

ここでは、バトルロイヤルのTYPEについて載せています。
適当なことを書いてることもあるかも知れないので、改良はご自由にどうぞ。

関連

[石坂線の鬼神流TYPEの分け方](#)

- TYPEってどんなのがあるの？

TYPEには大きく分けて二つあります。
まずは1つの能力に多く振り分けた重視型。
これには、体力重視、攻撃重視、防御重視、スピードが該当します。
もうひとつは多数振り分け型。
これには、バランス、能力重視、攻防強化、速攻重視、堅守高速が該当します。
ではこれからこれらの特徴について話します。

- 体力重視（例 体40:攻:20:防20:速20）

体力に振り分けた形。
HPが高いので、すぐにはやられないでしょう。
しかし、決定打が少なくなりがちで、堅守高速から連続攻撃を喰らうことも。
ちなみにこれに該当するのはあまり多くない、というのはいくら体力が多くても、攻撃、防御、スピードのいずれかの数値が25を超えると当てはまらなくなる。たとえ[体力が50](#)でも例外ではない。

- 攻撃重視（例 体22:攻:31:防23:速24）

攻撃に振り分けた形。
攻撃力が高いのでやられる前にやる型。
これは攻撃力が高いけど、バトルロイヤルは4人制。
他人のHP減らすだけ減らして勝手に落ちることがあるのであまりおすすめできない。

- 守備重視（例 体40:攻:5:防50:速5）

持久戦型。
運悪くリンチに合ったときには強い。
しかしバトルロイヤルの世界は堅守高速のオンパレード。
連続攻撃を喰らう羽目になるので、堅守高速には注意。
最大の致命的欠点は痛烈な一撃。これを喰らって防御力が下がれば何の取り柄もない。

- スピード（例 体21:攻:24:防22:速33）

スピードがある。
速さがない敵には連続攻撃を喰らわせることができる。
しかし、攻防が欠けることがある。
今やバトルロイヤル最強の[シェゾ](#)もこのタイプ。

- バランス（例 体25:攻:25:防25:速25）

上のステータスしか基本的でない。
バランスが良いの一言に尽きる。
これといった特徴がない。

- 能力重視（例 体7:攻:31:防31:速31）

バトルロイヤルで一番見ない形。
そもそも能力重視になるステータスが少ない。
それ故になんとも言えない。
[吉田健次](#)などがそのタイプに該当する。

- 攻防強化（例 体18:攻:29:防31:速22）

攻撃と防御を兼ね揃えた形。[しんたろう](#)、[創造神](#)、[島田真北](#)などが該当。
しかし体力と速さが欠ける。さらに堅守高速な相手とぶつかれば連続攻撃を喰らう、会心の一撃ですぐ落ちるの二択が待っている。また、会心の一撃が出にくい。
とはいえ、このような短所があってもハマれば結構強い。最近はこの型が増えているようである。

さらにスピードを削り体力も重点的に鍛えた「大艦巨砲型」もこのタイプ。

- 速攻重視（例 体21:攻:30:防19:速30）

速めに強力な攻撃を打てるのが魅力。

しかし、防御性能が低い。

なので攻撃重視と同じことになる。

間違っても（体5:攻:50:防5:速40）のようなステータスにはいけない。

速攻重視の攻撃！ 堅守高速の会心の一撃！ 脱落

なんてことになりかねないので注意。

- 堅守高速（例 体26:攻:20:防26:速28）

バトルロイヤルで一番見る形、[出木杉](#)、[0系ひかり1号](#)などが該当。

言うまでもなく強い、別にバランスプレイヤーってほどでもないが、

逆に堅守高速 = [最強](#)と勘違いしてはいけない。

決定打に欠ける傾向がある。それでも十分強い。

特にかつて本家で活躍したこのタイプの[緑羽](#)（ねこりん）は19勝という記録を打ち立てた。

- まとめ

いくら堅守高速であろうが、未勝利で敗北することだってある。

勿論、この論が全てではない。

勝利は相手次第、運次第なのだ。

ちなみに条件は以下の通り。

体力重視：攻撃、防御、速度がいずれも25以下で、体力が25より大きい

攻撃重視：攻撃、防御、速度のうち攻撃のみが25より大きい。

守備重視：攻撃、防御、速度のうち防御のみが25より大きい。

スピード：攻撃、防御、速度のうち速度のみが25より大きい。

能力重視：攻撃、防御、速度がすべて25より大きい。

速攻重視：攻撃、防御、速度のうち攻撃と速度のみが25より大きい。

堅守高速：攻撃、防御、速度のうち防御と速度のみが25より大きい。

バランス：全ての能力値が25。