

二重人格性（常時）

表と裏の、2つの人格を得る技能。
性別や年齢、容姿などは自由に設定できる。
また、表人格と裏人格で、能力値の成長や技能の習得は共有されない。

タイプ1

表と裏の人格がお互いを認識できていない、意思疎通どころか二つの人格があることも知らないタイプの二重人格。
人格がチェンジした場合、能力値と技能が変化する。
技能習得時、表人格と同じ消費CPを持つキャラクターを新たに作成する。
人格チェンジのタイミングは、身体的に酷いショックを受ける、もしくは気絶するなど意識を失うこと。
シナリオ終了後の経験点は、最後のシーンに姿を現していた人格のみが総取りする。

また、人格チェンジした場合、『身体被害度』と『体力値』の減少分は継承するが『精神値』は継承されない。
（再び人格チェンジした場合は減った状態の精神値に戻る）
レベルを上げることはできない。

[戻る](#)