

消費アイテムは999個単位でストックされる。

完璧を目指すならば無限増殖もできるが、ハーブ類は困難を極めるだろう。

(増殖については『稼ぎ全般』を参照)

- ハーブ(緑)
 - ハーブ(赤)
 - 救急スプレー
 - 卵
 - 弾薬
 - 金貨(小),(大)
 - 金塊
 - 廃屋の鍵
 - 地下焼却場の鍵
 - 港の鍵
 - 番人の鍵
 - 投光器
 - 石板の地図
 - 猛獣の石版
 - 戦士の石版
 - 怪鳥の石版
 - 祈祷師の石版
 - 獣のエンブレム
 - 鳥のエンブレム
 - 魚のエンブレム
 - クレーンのカードキー
 - 貨物船のカードキーA
 - 貨物船のカードキーB
 - 船橋のカードキー
 - 格納庫カードキーA,B
 - ロケットランチャー(暗視)
-

ハーブ(緑)

シリーズお馴染みの回復アイテム。

今作からついにどうやって回復していたのか判明。

従来の粉末状のビジュアルから、スプレーのような形状に変化した、これを吹きかけて回復する。

一つの回復量は少量だが、他のハーブと組み合わせることによって回復量が変化する。

協力プレイ中の場合、近くにいるパートナーも一緒に回復される。

(アイテムを渡せる範囲に近づいていれば良い)

緑(単品)で最大HPの25%回復、緑+緑だと60%回復でちょっとお得になる。

ハーブ(赤)

こちらもシリーズお馴染みのハーブ。

コレ単独での使用は出来ず、ハーブ(緑)と組み合わせることにより、

HP全回復ハーブの出来上がり、補助的役割のハーブ。

緑ハーブが無かったり、アイテム欄がいっぱいだったりすると悲しくなる。

救急スプレー

シリーズお馴染みの完全回復スプレー。

相方に吹きかけてもアウトブレイクのように自分は回復しないということはない。

ステージ上に置かれている他、1000で購入することも可能。

前作バイオハザード4のような購入数の制限や、使用した事によるクリア特典への影響は無いので安心して使おう。

卵

回復アイテム。白、茶、金、腐乱の4種類がある。

敵に投げることもできる。

ヘビやニワトリなどが落とします。

腐乱は武装兵、先住民マジニがまれに落とします（高難易度ほど入手しやすい）。

尚、腐乱卵は絶対に使用しないようにしましょう。腹痛により大ダメージを受けてしまいます(当然DYING状態にもなる)。

投げつけてトロフィー（キラースメル）をゲットしよう。

弾薬

各種銃器の弾。最大ストック数を超えると2マス目に入る。

4と同じく、各々の箱には銘柄とおぼしき名前が付いている

ハンドガンの弾：RED HAWK 50発ストック。（30発ずつ渡す）

ショットガンの弾：HEAVY FIELD 30発ストック。（10発ずつ渡す）

マシンガンの弾：JACKAL 150発ストック。（100発ずつ渡す）

ライフルの弾：DRAGONFLY 30発ストック。（10発ずつ渡す）

マグナムの弾：Ballistics 12発ストック。（6発ずつ渡す）

グレネードランチャーの各種弾：BLACK PANTHER 12発ストック。（6発ずつ渡す）

金貨(小),(大)

（小）は壺、樽、木箱の中にあったり、敵がランダムで落とす。

（大）は主に特定の位置や宝箱の中にある。

金額は様々。単位はナイジェリアの通貨単位「？」(ナイラ)と思われるがナイラは1ナイラ以外全部紙幣である、ゲームの都合か。

武器の改造や、武器・アイテムの購入に使用。

金塊

宝箱の中にあったり、特定の場所に置いてあったりする。

金貨と同じように、直接所持金に加算される。

金貨より金額が高い。

廃屋の鍵

Chapter1-2で協力ジャンプで進んだ先で入手。

ショットガン/イサカM37を入手する際に必要だが、必須アイテムではないので無視してもOK

地下焼却場の鍵

Chapter1-2の焼却炉の前の死体を調べて入手。

港の鍵

Chapter2-1の港の死体が吊るされた家。

天井付近に吊るされているのでそれを撃って入手。

番人の鍵

Chapter2-1のShanty Townのチェーンソーマジニを倒す。

道中の扉を開けるために必要であり、これが無いとShanty Townはクリアできない。

投光器

Chapter2-2の洞窟内で入手。
R1で投光器を構え、洞窟内を照らす事ができる。
投光器を持ったままだと全ての攻撃はできないが、アイテムを拾う事はできる。
持っている状態でナイフや武器を構えると投光器をその場に置く。
仲間がAIの場合、狙っている方向を照らしてくれる。
昇降機に乗ると消えてしまうので持ち続けることは出来ない。

石板の地図

Chapter3-1の大湿原で入手。
各石板をはめる扉の右横にある。
獲得するとマップ上で石板がある場所に×マークがつく。
これを取らずに全ての石板を入手すると消滅する。
必要なアイテムではないので、石板の場所を覚えているならば無視してもOK

猛獣の石版

Chapter3-1の大湿原で入手。
開始地点のすぐ近くに落ちている。

戦士の石版

Chapter3-1の大湿原で入手。
西にある島の奥の部屋の宝箱。

怪鳥の石版

Chapter3-1の大湿原で入手。
東にある島の沼の奥の部屋の島の宝箱。

祈祷師の石版

Chapter3-1の大湿原で入手。
北にある島の奥のはしごで登った先の宝箱。

獣のエンブレム

Chapter4-2の右の方にある像から入手。

鳥のエンブレム

Chapter4-2の左上の方で協力ジャンプをした先で入手。

魚のエンブレム

Chapter4-2の左の方にある像から入手。

クレーンのカードキー

Chapter6-1で入手。
檻で閉じ込められたあとに出てくるデュバリアが落とす。

貨物船のカードキーA

Chapter6-1で入手。
ガトリングマジニを倒すと落とす。

貨物船のカードキーB

Chapter6-1で入手。
ガトリングマジニが出現した付近の金庫から入手。

船橋のカードキー

Chapter6-2で入手。
人が倒れている場所でデュバリアを倒すと落とす。

格納庫カードキーA,B

Chapter6-3で入手。
ガトリングマジニを倒すと落とす。

ロケットランチャー(暗視)

Chapter6-3で入手。
ウェスカー戦1回目のフィールドにある。緑の箱でガラスを破ってから取得する。
本来のロケットランチャーは使い捨てだが、これは発射後も砲筒が残り、マップで拾った弾薬を再装填して使う。
通常のロケットランチャーでも攻略できるため、無限ロケットランチャー取得後は使われなくなる。
