

ストーリーモード

クリア後

- ミニゲームマーセナリーズ追加
- シェバがオフラインでもプレイヤーキャラクターとして使用可能に
- 引継ぎは各難易度を跨いで可能。武器の改造や所持品・所持金もそのまま。
- ボーナスフィーチャー画面のフィルターで以下の3つが追加(以上なので難易度によっては同時に購入可能になる)

クラシックホラー (白黒っぽい画面) アマチュア以上クリア
レトロ (セピア調の画面) ノーマル以上クリア
ノイズ (ノイズがある画面) ベテラン以上クリア

- ボーナスフィーチャーで武器無限弾数化が追加

弾無限は全チャプタークリア (難易度問わず) + 武器をフル改造する。詳細は以下の通り。

1. 無限武器にしたい武器をフル改造する。
2. BONUS FEATURESで下の方に「 無限弾数化」とあるのでそれをポイントと交換する。
3. SPECIAL SETTINGSでINFINITE AMMOという項目を選択して無限弾数モードをオンにすればその武器が無限化します。

- ボーナスフィーチャーにてクリス・シェバのコスチュームが追加

クリス(Zebra) 全チャプタークリア
クリス(S.T.A.R.S.) BSAAエンブレム25枚以上
シェバ(Casual) 全チャプタークリア
シェバ(Amazones) BSAAエンブレム30枚

難易度ベテランでクリア

難易度PROFESSIONAL出現。

詳細はChapter攻略の【PROFESSIONAL】を参照。

オンラインでPROFESSIONALにJOINするとベテランをクリアしなくてもPROFESSIONALが出現する。

全チャプター (難易度問わず) を5時間以内でクリア (Totalが5時間以内)

- 無限ロケットランチャー

クリア後チャプターセレクトで時間を短縮していても可 (Totalが5時間切った時点で解禁)