

- 基本知識
- 処刑マジニ(チャプター1-1)
- ウロボロス(チャプター1-2)
- チェーンソーマジニ(チャプター2-1, 3-2)
- ポポカリム(チャプター2-2, 4-1)
- ンデス(チャプター2-3)
- アーヴィング(チャプター3-3)
- U-8(チャプター5-1)
- ウロボロス・ムコノ(チャプター5-2)
- ウェスカー&ジル(チャプター5-3)
- ジル(チャプター5-3)
- ウロボロス・アヘリ(チャプター6-2)
- ウェスカー(チャプター6-3)

基本知識

ノーマルを基準として攻略

大半のボスはMAPに表示されるので、よく見て適切な位置取りを心掛ける。
大抵のボスはロケットランチャー 1 発で即死、硬い外殻を持っているタイプのボスなら弱点に1発どうぞ、
迅速に倒すための手段なのでゲームバランスを崩したくないならオススメしない、あくまで最終手段、

1. 難易度プロのボス攻略に必要なロケットランチャー必要直撃数

- Chap1-1 一発 処刑マジニ
- Chap1-2 一発 ウロボロス
- Chap2-1 二発 チェーンソーマジニ(鍵取得後復活)
- Chap2-2 一発 ポポカリム(腹部の弱点に当てる)
- Chap3-2 二発 チェーンソーマジニ紅/青(しばらくすると復活)
- Chap3-3 一発 アーヴィング(舌の本体に一発、ちなみに泳いでる時に一発当てれば直ぐに本体露出モードになる。)
- Chap4-1 一発 ポポカリム(腹部の弱点に当てる)
- Chap5-1 二発 U-8(外殻で覆われていない赤い部分に当てる 手榴弾イベントで口の中へ撃ち込む)
- Chap5-2 一発 ウロボロス・ムコノ
- Chap5-3 不可 ジル(正確に機械に打ち込んで倒すには至らない)
- Chap6-1 一発 ガトリングマジニ
- Chap6-2 三発 ウロボロス・アヘリ(左右の触手 本体)
- Chap6-3 二発 ウェスカー初戦(ロケランイベント後、起爆用で一発)
- Chap6-3 一発 ウェスカー二戦目(背中中の弱点に当てれば即終了&三戦目カット)

処刑マジニ(チャプター1-1)

斧男の後ろに回りこんで釘の部分を撃つ(又は頭にハンドガン2発/ライフル1発)と怯むので体術で追撃、
これを繰り返すだけで素早く倒せるが、斧の攻撃に当たるリスクがある。

体術による攻撃を2回連続で当てると、斧を振り回すので注意。

時間が足りなければ、イベント終了直後に居る建物の屋上にある手榴弾3つを使うといいかもしれない。
このボスに対する安全地帯は廃バスの中と最初にいた建物の3階(屋上)。狙撃なりなんなりと、
無限に湧いてくる雑魚マジニにも注意、斧男にばかり気を取られていると痛い目にあう。

プロフェッショナル攻略

プロではある意味、斧男より四方八方からやってくる雑魚マジニの不意の一撃が危険。
斧男を倒すならフル改造した強力な武器で一気に畳み掛ければ瞬殺可能。
逃げるならさっさと安全地帯に移動し、向かってくる雑魚の処理に気を抜かないこと。

ウロボロス(チャプター1-2)

ガスボンベを倒し、その上をウロボロスが通過するとボンベを体内に取り込むので、焼却炉内でそれを撃つ。怯んでいる間に焼却炉を点火し、中に閉じ込めると倒せる。
クリス・シェバのどちらかが焼却炉点火装置の前で待機し、一人が時計回りに焼却炉に誘い込むといい。敵が焼却炉に入る直前ぐらいでスイッチ前に待機していた相方が点火すると成功しやすい。
誘い込んだ方は焼却炉に閉じ込められないようにすばやく反対側の扉から脱出すること。
アマチュアでは1回焼却すれば倒せるが、ベテランでは2回必要。
プロフェッショナルでは2回焼却でも倒せない。+ガスボンベ爆破で倒せる。
本体をひたすら撃つことでも倒せる。弱点は、素体となる人体が露出している触手密度の薄い部分。
腕の付け根の赤い部分にある程度のダメージを与えると片腕がもげる。
焼却装置以外の攻撃でとどめを刺すと、黄金の指輪(売値5000)を落とす。
焼夷手榴弾やグレネード焼夷弾のダメージにプラス補正があるかどうかは要検証。

チェーンソーマジニ(チャプター2-1, 3-2)

攻撃パターンは即死の横振り、一発DYINGの縦振り、振り回し。
広い場所なるべく戦い、とにかく近づかせないことが安全。
ハンドガンで頭に連続2発またはライフル一発撃ち込むと怯むので、体術で追撃して離れるというヒット&アウェイ戦法で簡単に倒せる。
厳しいならドラム缶や変圧機を活用する。
ただしドラム缶一発でダウンするとは限らないので注意。変圧器では怯むがダウンはしない。
高難易度の場合、以下に記した個体は復活し、起き上がってチェーンソーを振り回す。
復活する個体の特徴として、一度目撃破の倒れる速度が通常より遅い、仰向けに倒れるなどが挙げられる。
厄介なのですぐに距離をとってから、止めを刺すことがオススメ。
2-1中ボス ノーマル以上(ただしゲームランクが低いと復活しない)
3-2滑車で滑り降りてすぐ出てくる赤ズボン ベテラン以上
3-2エレベーターから他のマジニと一緒に出てくる赤ズボン ベテラン以上
マーセナリーズの青ズボン
ベテラン以上でChap3-2の二度目に出現するズボンが青紫色のチェーンソーは体力が高い。
火力の低い武装だとかなりの弾数が必要、体術を活用しよう。
耐久力が高い代わりに復活はしない。
登場場所が上れない高台なので、強力な武器で焦って倒すとトレジャーが取れないので注意。
3-2扉解除後、エレベーターから出てくる3度目のチェーンソーマジニは戦う通路が狭い&周囲に複数マジニがいるだけに近くで戦うのは危険。やるならばライフルなどで遠くから狙撃するべし。
中途半端に奥で逃げながら戦っているとジョッシュが犠牲になる可能性がある。

ポポカリム(チャプター2-2, 4-1)

弱点は腹部の赤色部分。その他の部位はダメージを大幅に軽減される。
一人が囷になり、もう一人が後ろから弱点を撃つ。基本的に挟み撃ちの形に持っていき、シングルプレイで挟み撃ちをするなら、AIへの指示をAssaultにすること。
感知式爆弾を踏ませるとダウンさせられる。ダウン中は身動きが取れないので弱点を狙い放題。
閃光、感知以外の爆発、火炎を当てると怯み、3回目の怯み=ダウンとなる。
飛行中なら1回怯ませるだけでダウンをとれる。着直前の爆発が狙いやすい。
飛行中は弱点をライフルで数回狙撃、もしくは閃光で墜落 ダウン
なおショットガンに対して耐性があるため、弾に余裕がない限りは使用するのはいらない。

Chapter4-1での戦闘では、戦わずに階段へ逃げることでイベントを発生させ、戦闘を回避できる。
階段イベントを発生させずに倒すとトレジャー(エバグリーン)が入手可能。売却価格10000Nと非常に高価。
ここでしか手に入らないので実績狙いなら注意。
pro以外なら直前に設置されている樽から感知式爆弾が入手できる。
ポポカリム登場イベント前に予め仕掛けておくと瞬殺可能。

プロフェッショナル攻略

プロでは閃光手榴弾・感知式爆弾が配置されていないため挟み撃ちや手榴弾をメインで戦おう。
または浮遊中に弱点を打ってダウンさせるとよい(こちらの方が実用的)
ただしストックから持って行けば他難易度と同様瞬殺できる。

ンデス(チャプター2-3)

脇に出てくる雑魚マジニを処理しつつ、本体及び寄生体を銃撃する。
コマンド以外の大体の攻撃は頭を狙って阻止(踏みつけは足でも止められる)
柱を持つととする行動や岩を投げる行動は、近くのドラム缶を打つことで止めることができる。
岩は持つ前から二人で岩を集中して撃てば目の前ギリギリで破壊可能、柱持ち上げは頭を撃つことで止められる。
腰を低くしての突撃も頭を撃つことで止めることが可能。
数回攻撃を止めて本体の体力を0にすると、体から2 or 4箇所寄生体(小)が出てくる。
これを全て撃って潰すと、背中から寄生体(大)が出るのでそこを撃つ。
寄生体(大)に一定ダメージ蓄積で撃破。
4のエルヒガンテは難易度に関わらず防御力が一定だったが、5のンデスは難易度により防御力が変動する。
背中から寄生体出現時は二人の機銃をフルで当てれば、難易度によるが基本的に2セットで倒せる。
高難度では、どちらかが雑魚マジニの処理にまわると2セットでは倒せない。
背中から寄生体出現時は脇に目を振らず徹底してこれを狙うのも一つの手。
右にボウガン、左に火炎瓶マジニが定期的に出る。ンデスがのけぞった隙など出来るだけ倒しておく。
ンデスから何かしらの攻撃を受けていた場合は、2回目の岩投げが当たった場合ほぼ死亡する。
岩は絶対に防ぐことと、電柱を使った横なぎ攻撃は近い位置のマジニも一緒に倒してくれるので、
電柱持った場合はあえて放置してもいいということを頭に入れておこう。
ちなみに、ンデスが始めて攻撃する方法で最初どちらにマジニが出てくるか判別できる。
(叩きつけ 左の火炎瓶マジニ、踏みつけ 右のボウガンマジニx2)
寄生体x2が出てくるまでは片方しか出現しない(要検証)

プロフェッショナル攻略

ンデスがのけぞった際などに積極的に左右の雑魚マジニを処理すること。ダメージが馬鹿にならない。
コマンドアクション回避のタイミングがかなりシビア。
ソロの場合はコマンドが出る瞬間にスタートボタンを連打してコマンドを確認して入力すると良い。
coopの場合、どちらかが成功してれば回避できるので、談合して担当コマンドを決めて連打すれば確実に避けれる。
操作をBタイプやDタイプにすることで、回避コマンドがボタン一つになる。成功率が上がるかも？
ボウガンのダメージは低く、矢が外れることもあるので、1体だけ倒して放置し、火炎瓶とンデスに集中するのも手。
ただしンデスの攻撃は一発ももらわないことが前提となる。
岩攻撃は絶対に防ぐこと。喰らうと一気に厳しくなる。
co-opではこれを連携して防がないことにはクリア出来ない。これが解ってないパートナーだといくらリトライしても時間の無駄。
AIパートナーのエイムは正確なのでco-opで倒せない人はソロでチャレンジするといいい。
AIパートナーは、ンデスを集中攻撃(頭部・寄生体)岩投げ時は岩を攻撃する。
かなりの頼りになるので落ち着いてサポートすれば勝てる。連携が組めてない初見のco-opパートナーより頼りになる。
プレイヤーは、優先順 (岩&アクションボタン)・ンデス頭部・左右マジニ・寄生体(小)。
寄生体(小)は狙えれば狙うくらいの優先度。

アーヴィング(チャプター3-3)

固定銃座(機銃・迫撃砲)で戦う。普通の銃で戦うのは弾薬の浪費になるのでお勧めできない。
AIは迫撃砲に、自分は機銃を使うとよい。(AIは高確率で迫撃砲を直撃させる。迫撃砲の扱いに自信があれば逆も可)
2周目等でマグナムなど強力兵器をフル改造している場合、実は機銃よりそれらを使った方が短時間で撃退できる。
射撃の腕に自信があるならば、それら強力兵器を使用した方が安全かつ早く終わる。
首の付け根辺りにある赤い膨らみが弱点なのでそこを狙う。

左右に来た時に出る4本の触手は真ん中あたりの膨らんだ部分を狙うことで破壊可能。
2本の大型触手はコマンド回避できないので巻きつかれる前にショットガン等で対処。
噛み付き攻撃は中央部で食らうと即死なので注意。
後ろに大きく下がればそれだけで回避可能。コマンド回避が苦手な方はどうぞ。
後ろに来た時はチャンスタイム。ひたすら弱点を狙うのみ。
ある程度ダメージを与えるとアーヴィングの位置が後ろに固定され、口から本体が出てくる。本体に一定ダメージを与えれば撃破。
アーヴィングが1度潜り、再浮上した後には触手が4本出るが、AIはひたすら本体を狙っているので自分で壊すこと。
触手を放置すると、高難度になる程回避に忙しくて攻撃の時間を取れない上に危険。
攻撃のほとんどはコマンド回避が可能。

プロフェッショナル攻略

触手叩きつけ攻撃は一撃でDYINGになり、相方が回復して硬直が解けた直後にもう一撃、とループしかねない。
対衝撃アーマーを着ると体力MAXならギリギリで耐えられるので重宝する。

U-8(チャプター5-1)

出現時、ムービー中にいきなり即死の鉄攻撃をするのでアクションコマンドで回避。
外殻で覆われていない赤い部分が弱点。
脚の赤い部分を攻撃し、一定ダメージを蓄積させることでダウンさせる。
パクパクと開いた口への攻撃でもダウンを狙えるが、特にメリットはない上リスクを負うので素直に脚を撃つのが得策。

手榴弾をスロット内に入れている状態でダウン中の口に近づくと、「投げ込む」というコマンドが出る。(装備する必要はない)

また、プレイヤーが所持していなくともAIが所持しつつ、プレイヤーのスロットに空きがある場合は、最初のダウンの時のみ手榴弾を自動的に手渡ししてくれる。

コマンドを成功させると、外殻の一部が外れて撃ち込み放題になる。
手榴弾を3回投げ込むと倒せる(難易度に関わらず一定。PROでも3回)。
手榴弾はムービー直前に1個、その場に2個落ちている(PROは無し)

手榴弾二回目投げ込み後、ステージを揺らし即死の鉄攻撃をしてくるので注意(アクションコマンドで回避可)。

ダウン中は口が開きっぱなしになるので、この隙に集中攻撃することでも倒せるが、かなりの弾数が必要になる。
手榴弾投げ込み×3が最も効率的。基本的にハンドガンと手榴弾3個だけあれば勝てる相手。
戦闘中に小型の飛行型BOWを吐き出してくるが(一度に12匹)柱の周りを走っているだけで処理できる。
勝手に床や柱に突っ込んで自滅してくれる上、弾薬や手榴弾を落とす。補給に使える。

プロフェッショナル攻略

U-8の正面に立たず、常に足を狙える位置をキープしながら動けばノーダメージで勝てる。
手榴弾は小虫が落とす。

3体1セットで飛ばしてくる雑魚の攻撃ではダイングにならないので、走って回避で十分。
時間を気にしないのであれば、ここで弾薬の補給も可能。

ウロボロス・ムコノ(チャプター5-2)

フィールド内に火炎放射機が設置されているが、初期状態では燃料の充填中(約1分)なので使用不可能。
燃料充填完了後、放射器で本体に一定の熱を蓄積させると、黄色く光る弱点を露出させるのでこれを攻撃する
しばらくするとまた弱点が覆われてしまうので、再び焼き払い弱点を攻撃。
これの繰り返し。

本体の体力とコアの体力が別々に設定されており、本体の体力は無限。
つまり弱点を狙わない限り永遠に倒せない(ロケットランチャーのみ例外で、本体への攻撃で倒せる)。
火炎放射機の燃料が切れたら元の場所に戻し、再充填(約30秒)されるのを待つ。
ガスボンベを使う際は、事前に倒しておき敵がそれを飲み込んだ時に爆発させれば即コアを露出させられる。
腕を破壊していないと火炎放射器を使っている時に殴られるので注意。
ボンベや焼夷手榴弾などでダウンした所へ放射器を仕掛けると反撃を受けずに済む。

焼夷手榴弾が5つもあれば、一步も動かず勝てる。

まずAIシェバに強力な武器(マグナムなど)を持たせ、クリスは弱点を狙いやすい、連射の利く武器を装備する。
戦闘開始したら焼夷手榴弾を投げ(この時シェバの銃撃より早く投げるのがポイント)、後はハンドガンなりを弱点目掛け連射。

弱点が覆われたら一呼吸置いてまた焼夷手榴弾を繰り返す。

プロでは弾薬系アイテムが設置されていないため焼夷手榴弾が手に入らない。

(椅子の右・マップ左下救急スプレーと緑ハーブのみ)

ストックから持って行けば上記の攻略ができる。

プロフェッショナル攻略

腕を破壊せずに火炎放射器を当てると殴られ、一撃dyingなのでかなり危険。

両腕の耐久力が高めになっており破壊しづらいので、上記の焼夷手榴弾を使った攻略法がオススメ。

ウェスカー&ジル(チャプター5-3)

ウェスカーとジルの2名で攻撃してくる。

基本的にジルへは攻撃をせず、ウェスカーに攻撃するか、もしくは7分間逃げ切ることによって戦闘終了。

(COOPの場合)ウェスカーに狙われている人が柱の周りを回っていると、攻撃されずに距離を保って引付けておくことが出来る。

その間にもう一人がウェスカーを後ろから撃てば簡単。

ウェスカーに追われていないプレイヤーがジルを羽交い絞めして拘束しておく方法もある。

相当長い時間拘束しておく事が出来るが、アクションコマンドに失敗するとダメージを受けるので注意。

一定ダメージを与えて怯ませた時に近づくと、アクションコマンドで体術を仕掛けられる。

ボタン入力の受付が短いため5発すべて出すのは難しいが、コマンドは一定なので覚えておくと楽。

(PS3: × & ×) (xbox360:X X B A XA) (Move:Move Move Move Move & トリガー)

1階東側にある青いドアを調べると即ドアイイベントが始まる

ドアイイベントを発生前に与えたダメージはリセットされるので注意。

イベントでドアが開いた後、奥に進んでいくとマグナムL.ホークとトレジャー2つが入った石棺がある。

協力アクションで取る。ウェスカーが戦闘から離脱すると、破壊されたドアに入れなくなり、取れなくなるので注意。

トロフィー・実績をとる場合はロケットランチャーを使用すると楽。

開始すぐに1F右の鍵がかかった扉を調べるか、一定時間経過するとイベントで開くので、そこを通過してウェスカーと距離を開ける。

背後に回ってロケットランチャーを撃ち込むと受け止められるが、

つかんでる時に銃撃すると爆破でき、即撃退できる。同時に実績獲得。

ウェスカー撃破に成功した場合、広間1階にここでしか手に入らないトレジャーが出現する。ジルとの戦闘時に回収可能。

ロケットランチャーを使わない場合は階段を利用するなどしてうまく誘導し、自分は二階の横の道で登ってくる。

ウェスカーの背中が見える位置で攻撃すれば安全に背中を攻撃できる。
二階まで上られた場合はまた一階まで誘導し、二階に登って同じように攻撃すればよい。
マグナム等で背中を攻撃 怯んだ時に体術連撃
これを繰り返すことでも撃破可能だが、時間的余裕はあまりないので手際よく行う必要がある。

ランチャー爆破を行った時に、ウェスカーの近くにジルがいた場合、
爆風に巻き込まれてジルが即死してゲームオーバーになる。爆破の際には近くにジルがいないことを確認してから、

プロフェッショナル攻略

ウェスカーのハンドガン、ダッシュ後の体術、ジルのマシンガン(2発以上)、格闘は即Dying。
ハンドガンはコマンド回避可能。

ダッシュ後の体術も同じくカウンター可能だがこちらはタイミングがややシビア(以降のウェスカー戦でも有効)
ウェスカーの攻撃ではネリチャギが唯一死亡しない攻撃、ジルに至ってはマシンガン1発かすただけで半分削られる。
戦闘開始直後にドアを調べ、ドア破壊イベント発生させる。広間で戦うのは危険。

下手に攻撃を仕掛けていると、死角からジルに銃殺される。

狭い道に入り込んで逃げ回るのが安全。とにかくジルのマシンガンを喰らわないように足を止めないこと。

ウェスカーに5000以上のダメージを与え、かつ銃撃を加えることで撃退できる。

しかしウェスカーの各部位のダメージ補正が0.1~0.3と非常に堅い。

ロケランを使用せずに撃退する場合は、部位軽減を無視できる5連体術を使うのが最も効率が良い。

マグナム2発+体術を3セット程繰り返せば撃退可能。

銃撃だけでも倒すことはできるが、限界改造のM500ですら5~10発程の弾数を必要とする。

どうやらCo-opプロではロケラン爆破以外では体術を2回使わないと撃破できない模様。

マグナムを20発近く撃ち込んででも平然としているが体術2発 マグナム1発だと沈む。

ロケランを打ち込み、起爆するだけで撃退可能(つかまれたロケランを銃撃で爆破)

ウェスカーは倒すと必ず『こしゃくな』と言ってくるのでそれを目安に。

体術でダウンさせた場合は言わないので、撃退するには必ず銃撃する必要がある。

ジルの視界内にいるとマシンガンを最大4セット撃ち込んでくる。

マグナムやロケランなどの硬直の長い銃を使ったとき撃たれたらそれだけでゲームオーバー。

ジルは近距離に接近されると距離を保とうと逃げる行動に出るので追いかけて回すと簡単に羽交い締めが可能。

(AIの場合はドア破壊イベント後までやり投げの行動に出てくれないがCoopの場合はこれで簡単にジルを気絶させられる)

Co-opの場合ジル羽交い絞めは控えるのが無難。回避コマンドの受付時間がゲーム中最短。

本当に一瞬しか表示されないので羽交い絞めにした場合ほぼ確実にDying。

オフ一人の場合、ドアイベント後高確率でジルに殺されるので、AIと離れず協力してジルを気絶させ、

その後ウェスカーにロケランを撃ち込む事に専念する(プロでもロケランを撃ち込む 受け止められる 掴んでる時に銃撃 爆破)

一人プレイで逃げ回る際にAIがジルを追い掛け回した挙句銃殺される。

というパターンが多いが、ウェスカーから距離を置いてカモンすればずっと側にいてくれる。

しかしすぐ離れようとするのでカモンを連発しつつ、ジルが近づいてきたら羽交い絞めしてAIに投げてもらうのがよい。

ソロの場合、

- 1.開幕時AIをアサルトにして距離を取る
- 2.東側のドアへ向かい調べてイベント(1)
- 3.イベント後AIをカバーにして呼び寄せる(2)
- 4.マグナムがある部屋まで逃げる(3)
- 5.AIがジルを狙うようになる
- 6.AIと離れず一緒にジルの元へ
- 7.ジルを投げて気絶させる
- 8.ウェスカーの背後を取りロケラン発射&爆破 4
- 9.しばらくするとウェスカーが起き上がり二階のエレベータへ高速移動で終了が楽

1 ドアへ向かう際マシンガンの音がしたら一旦近くの柱に隠れて間を置く事

2 呼び寄せてる際にAIがウェスカーに倒されないよう、ウェスカーに避け動作を続けさせる等フォローする

3 階段の先にある長い通路を通過する間にウェスカーに見つからなかった場合、

ウェスカーが通路を歩いている途中でロケランを当てるチャンスがあるので(「どこへ隠れた」の台詞が目安)。

二階北東の角に隠れてチャンスを伺うのも手

4 ジルが起き上がり、AIがジルを再度狙うようになった場合は、一緒にジルの元へ 気絶させる ウェスカーの背後の繰り返し

ウェスカーに正面から近づくと「蹴り」もしくは「水面蹴り」を繰り返してくるが、この蹴りが出る瞬間は完全に無防備であり、こちらの攻撃が100%当たる。

なので、正面から近づくと蹴りの始めにマグナムでカウンター もう1~2発撃ち込む 格闘を繰り返せば正面からやりあっても勝てる。

水面蹴りの時にウェスカーが低姿勢になるので、あらかじめ足元に照準を合わせておくとやりやすいかも。

大抵ウェスカーを殴ってるあたりでジルが起き上がるので、DUOなら

開始直後にジルを投げる 素早くウェスカーに近づき上記の方法でダウンさせる ジル投げる ウェスカーに近づいて...の繰り返しで、

2階も隠し通路も使わずに2分ほどで勝利できる。

マグナムが外れるとこっちが死んでしまうのでリスクは高いが、ロケランを使わずに倒すなら恐らく最速の方法だと思われる。

斜め後ろに待機していると高確率でくる回し蹴りでも可能、というかこっちの方が安全。

タイミングはウェスカーの顔がこちらを向いた辺りで撃つ。

撃って体術 ダウンしている間に撃って強制的に起こす(こちらにダッシュ)

同時に前に移動しウェスカーの背後を取る 回転蹴りをカウンター の繰り返しで瞬殺可能だが、ジルとAIの関係で一気にこなすのは難しい。

ドイベント小ネタ?: 開幕ジルの足元に数発入れるとジルが後方に逃げる。

即、扉に向かいイベントでほぼジルの攻撃はない(ジルが移動した階段に挟まれた所から狙えないためか?それとも移動するためか?要検証)

ドイベント小ネタ?: 扉イベント後ウェスカーの体術でパートナーが昇天しがち。

扉をあける を押した後即左右にどちらかに少し移動し(移動できるタメ・時間がある)パートナーを呼び寄せる。

イベント後ドアの所に居るウェスカーから見ると、真後ろでなく少しずれている為、即体術ではなくプレイヤーを追ってくる。

角を曲がり銃撃を受ける心配が無い位置でパートナーを呼んでください。 余裕があれば足元に1~2発いれて時間をつくり逃げるのも良い。

ドイベントの直後、パートナーが攻撃されそうになったらその前にマグナムでウェスカーを撃つと逆に怯んだウェスカーをAIがダウンするまで殴ってくれる。

開幕と同時にウェスカーを撃って牽制 扉まで最短でダッシュ AIを一回カモン 扉を調べると動くとジルの横槍が無ければかなり安定して決まる。

ただしこのAIの体術は回数に加算されていない可能性があり、自分でもう一度体術+マグナムを決めても撃退できなかった。

PC版ですが、AIの体術も加算されました。マグナムを1発ではなく、一度に2発ぶち込まないとダメージが足りないのだと思います。

ジル(チャプター5-3)

「ウェスカー&ジル」戦で7分経つかウェスカーを撃退すると、ウェスカーがいなくなりジルの胸部の赤い装置が露出する。

赤い装置を撃つか、背後に回り込んで「羽交い絞め」コマンドで一定時間動きを止める事が出来る。

赤い装置を撃つか、近づいて「はずす」コマンドでボタン連打を数回繰り返すことでクリア。

羽交い絞め時、装置を撃つと「投げる」コマンドが発生し、投げた後ダウンしているジルに「はずす」コマンドが出る

どうやら装置を撃つと「はずす」一回分に相当するらしい。ある時は七回「はずす」でクリア。

ある時は五回「はずす」+二回撃った。両方プロ。二回しか検証していないので不確か。

装置を外せなかった場合は羽交い絞めをしている方を確実に反撃してくるので、表示されるボタンを押して回避すること。

クリス操作時、ジルに向かい合うと「呼びかける」コマンドを使う事が出来る。

「呼びかける」が成功すると、クリスから距離を開けたあとしばらく硬直したり、

銃を構えているときにはその行動をキャンセルさせることができる。

シェバにはハンドガン等威力の弱い武器を持たせると良い。外すことがあり、フル改造ライフルなどでは殺してしまう。

スタンロッドで直接攻撃でも投げられる

タグ・リキャプチャーが取れないあなたに(COOP必須)

ジルを二階の左右の細い通路まで誘導して、ジルをパートナーと挟み打ちにしよう。

狭い通路ではジルはあまり動き回れず、必ずどちらかのプレイヤーに背を向けているのでそこを羽交い締めにし、後は装置をはずすなり投げるなりお好きなように。

接近し過ぎるとジルの格闘で吹っ飛ばされるので、後退を意識して少し距離を離しつつ背を向けたのを見たら接近 羽交い締め。

上手いくとほとんど反撃させずに装置をはずすことができる。

プロフェッショナル攻略

ジルに"はずす"をしかけた後の反撃避けのコマンドが2種類かつ、入力判定が激シビア。

失敗した場合は1撃でDyingになる。

羽交い絞め時のはずすを使用した後の反撃をよけられなかった場合、また通常時の格闘、

2丁拳銃を1セットもらった場合は吹き飛ばされて確実に回復が間に合わない。

協力プレイの場合、反撃を食らったときの保険のために相方は回復アイテムを"装備"しておく。

これで1拍子遅い協力ボタンの"回復させる"を待たず自分で回復できるので

反撃された場合蹴り飛ばされる方向にあらかじめ立っておき、

もし反撃されたらその瞬間にアクションボタンで"回復させる"(何度も言うが協力ボタンではない)

これで生存率が段違いに変わるのでCoop時は是非試してほしい。

クリスは接近して呼びかけるを連発する。近づきすぎると回し蹴りで殺されるので絶妙な距離感を覚えるのが大切。

一番安全なのは羽交い絞めしているときに"はずす"を使わないこと。羽交い絞め マシンガンで装置射撃 投げる (はずす)

投げた後の地面に倒れた状態での"はずす"を使うのがいい。

胸の装置に異常が出るまでは"はずす"をしないのもいい、外せる状態になるとかなりビリビリしてるのでその時にだけはすせばいい。

「はずす」を一切せず、つまり装置を6回撃った後に「はずす」を行えば回避動作無しで連打が1回で済む。

閃光手榴弾、閃光グレネードを用意するのが楽。

任意のタイミングでジルの攻撃・行動をキャンセルできる。

使用した直後には、羽交い絞めや投げるができる。

AIは味方の閃光の影響を受けないので、一人プレイ時はAIとジルが近い時に閃光弾を使用すると、すぐに羽交い絞めにしてくれる。

閃光で怯ませる 羽交い絞め 装置を狙撃 閃光で怯ませる ...でループできる、TAでは必須。

グレネード冷凍弾でも代用可能。ちなみに電撃弾を当てるとはずすを飛ばして直接装置に異常が発生しているように見えるが、

一応殺傷力があるので当てすぎたり直撃させたりすると殺してしまう可能性があるので注意。

どうしても無理という人は、「はずす」を行わず寝てるジルにハンドガンで1発お見舞いしよう。

するとよろけながら立ち上がるので、そのとき「羽交い絞め」をしてパートナーに撃たせて「投げる」。

これを繰り返し最後に「はずす」で余裕クリア

なお撃たせる回数は6回。7度目で「はずす」を行おう

パターンハメ? (クリスでオフプレイ&プロで確認)

開始直後の位置から動かずにいると、ジルの方から勝手にこちらに向かって二階に上ってくる(どちらの階段かはランダム)

近づいて「呼びかける」コマンド。コマンド入れたらジルが攻撃してくるので即離れる。

やり方としてはジルに近づく時にボタン連打 そのまま素通り。

攻撃を確実に受けなため、MAPを頼りに一定の距離を保つ。

タイミングを見誤ると、攻撃をくらう上にジルが一階に下りてしまう。その時は開始地点に戻りまた1. ~のパターンで。

2.を1~3回繰り返すと、高い確率で相方(AI)が羽交い絞めしてくれるので、近づいて「引き剥がす」。

この時のジルの反撃は相方(AI)が避けてくれるので安全。

引き離されたらジルに近づき2. ~のパターンから。

上記の行動を7~8回程繰り返せば簡単に倒せる。上手くいけば武器無消費&無傷&実績解除。

ジル攻略<ソロコネタ?(プロオフ)クリス> 上記・閃光手榴弾が大変有効 開幕即階段を駆け降りジルが止まったら

即、投擲すると(必ずしもジルの近くに投げなくても怯む)、ジルに銃を使わせることなく近寄れる。

コンプまでの個数は10個ほどで十分(自信がなければ多めにご準備ください)、適当にアマなどこなし集めておくのが肝要。

ジル攻略<ソロコネタ?(プロオフ)クリス> パートナーの羽交い絞め時 ボタンでなくナイフで切りつけると ボタ

ンですぐ投げ飛ばす。

6回ほど繰り返すと、装置の異常も大きく伸びる。(時間短縮のためプレイヤーの羽交い絞めは、各自の趣向で)

ジル攻略<ソロコネタ?(プロオフ)クリス> 投げ飛ばした後は、ナイフで切り付け起こす。(2回ほど切り付ける時間的余裕が十分ある)

その後自分の足元に閃光手榴弾を投げる。プレイヤーが怯んでる内にパートナーが羽交い絞めしてくれる。

ジル攻略<ソロコネタ?(プロオフ)クリス> ジルは投げ飛ばされると仰向けでのびる。

馬乗りで×ボタン連打で外せます。ジルの悶える屈辱的な姿を見たい方はお試しあれ。?~?でも時間短縮&無傷可能

ウロボロス・アヘリ(チャプター6-2)

衛星レーザーを起動する。弱点のオレンジの球体に照準をあわせ、『LOCK ON』と表示されたら、すかさず発射。

これの繰り返しでいけるが、衛星レーザーは再充電に時間がかかるので、装填中は他の武器で攻撃する。

装填中は機械音が鳴るので、その音が切れたら再びレーザーで攻撃。

銃撃により弱点が黒く覆われた時は動きが止まるので、レーザー照準が容易になる。

球体の攻撃はコマンドアクションで回避可能。球体の動きを良く見ていればタイミングがつかめる。

(横に大きくしなった時 薙ぎ払い攻撃 / こちらに向かってきた時 回転押しつぶし攻撃)

レーザー照準機でエイムしているときは辺りの様子が見えないうえ、エイムに夢中になるあまり回避が疎かになりやすいので注意。

球体を一つ潰すごとに床に個体を撒きちらす。攻撃してくるので、ハンドガン等で一掃する。

この個体は弾薬・ハーブを落とすのでなるべく倒そう。これらを一定数倒さないと、撃破数が足りずクリア時のランクが下がるので注意

触手が4つ横に並びシェバに「上から来るわ」と警告されたら、どれか一つを潰さないと一撃死するので注意。

狙いが定まらない場合は、手持ちの武器で攻撃すると簡単に怯み、動きが鈍るのでその際に狙う。

ロケットランチャーならどの状態でも一撃で破壊できるので、保険で持っていくと良いかもしれない。

が、本体が出た時に撃てば1撃で終わるので、どうせ使うならこのタイミングで使用する方が無難。

プロフェッショナル攻略

co-opでやるならレーザー照準機担当と個体処理担当に役割分担すると効率が良い。さらに右隅or左隅に二人で固まれば回復も容易。

撒き散らす個体にあると即ライフが1mmになってしまい危険。

ここであせって回復すると持続ダメージでさらに削られるので自キャラから触手が離れてから回復しよう。

まず、右か左のオレンジの球体を銃撃し一時的に黒くする。

しばらく待ち個体が飛んでくるのでハンドガン・マシンガンで処理。

その後レーザー発射装置を拾う。

そうしたら上にはのぼらず入ってきたドアの前に2人でかたまる。

1つ目をレーザー役が壊しチャージングになったらすぐ地面に置きとんで来た個体を処理。

2つ目も同様にレーザーで壊し中央の大きいコアを露出させる。

このとき中央のコアにレーザーを使った場合、次弾を最速で撃たないと後述の理由で死亡するので注意。

コアを隠されたら上に4本の触手が出てくるのですぐにレーザーでどれか1つを攻撃する(これにより即死攻撃を止めることができる)。

先程と同様に4つ目まで壊しコアを露出させる。コアの出現時間が短いので、

3つ目までレーザーで破壊し4つ目は武器で破壊すると余裕を持って攻撃できる。

そして出てきたコアにレーザーを打ち込むとよい。

さらに2本触手がでるので、同様に1つはレーザー残りの1つは武器で破壊し出てきたコアにレーザーを打ち込んで終了。

ウェスカー(チャプター6-3)

1戦目

開幕直後にいきなりハンドガンを撃ってくることもある。(狙いはクリスのみ?)回避の用意を。Proだと危険。

開始直後左にロケットランチャー(暗視)があるが、これはここでのみ使える専用のもの。

持ち込みのロケットランチャーでもクリアできる(プロフェッショナルも確認)。

少し見えづらい程度なので、無限化しているなら自前のものを使った方が早くて楽。
撃ち終わっても周囲の木箱からロケットランチャー(暗視)の弾を回収することで再び撃てるようになる。
横の梯子から上にのぼると5発分ある。
ロケットランチャー(暗視)ではなく通常のロケランでも同様のイベントが発生する。
部屋の角の3箇所レバーがある。それぞれを引くと、1Fの一部が暗くなり、その部分ではウェスカーが攻撃対象を見失うことがある。
攻撃対象を見失って立ち止まったウェスカーは隙だらけ。ロケランの狙い目。
攻撃対象を見失ったウェスカーが、イベントでミサイルを持つことがある。すぐにミサイルを撃つか壁に隠れること。
ウェスカーはレバーの傍に行くと、レバーを蹴って明かりをつけることがある。折を見てもう一度レバーを引こう。
ウェスカーが膝をついた後ダメージを与えると拘束時間が伸びる。

最初に3箇所のレバーを引いて暗くする。できるだけ3箇所全て暗くしておきたいが、1箇所でも攻略は可能。
少し逃げてウェスカーがこちらを見失ったらロケットランチャーを使う。
ロケランを撃っても受け止められるので、ハンドガン等で撃って起爆する。
ダウンしているときにウェスカーに近づくと「羽交い絞め」のアクションコマンドが出る。
この状態で相方がウェスカーの正面で「打つ」を成功させればクリア。
一度目の羽交い絞めは拘束時間が非常に短く高確率で失敗するが、
最速で入力できれば一回でクリア可能(難易度プロ、AIパートナーでも確認)

プロフェッショナル攻略

プロではなんとロケットランチャー(暗視)の弾は一切配置されていないため1発のみ。
他難易度と同様にいきなりウェスカーに撃つと、そこで一気に厳しくなるため注意が必要
(羽交い絞めをしても打ち込みコマンドが見えない(確認できず。見えた人居たら指定頼む))。
まず他難易度と同様暗くし挟み撃ちの形に持って行く。そうしたら気づかれてない方のプレイヤーがウェスカーを撃つ。
何発か撃つとウェスカーがふらふら状態になるのでどちらかが近づき体術を繰り出す(PS3: × ×
) (Xbox360: X X B A XA)。
体術コマンドを間違えてしまった場合即L1 + R1で回避しよう。避けられないと確実にDYINGになってしまう。
また、ふらふら状態のときに弾を撃つと、ふらふら状態が解除されてしまう。
あせて連射すると体術タイミングを逃すので、一発撃つごとにウェスカーのリアクションを確認しながら撃つと良い。
体術を決めたらさらに撃ちこみウェスカーに膝をつかせる。
ここで羽交い絞めをしてもよいが厳しいのであえて近づかず弾を撃ちまくる。
そうしてロケランを取りに行き羽交い絞め 打ち込むで。

ウェスカーのハンドガンは確実に回避すること。挟み撃ち状態ではまず回復は間に合わない。

もっと早く倒すなら、ウェスカーが投げるミサイルを利用する攻略法もある。
ウェスカーがクリスとシェバ2人ともを見失った後、
しばらくすると稀にミサイルを投げってくる(3箇所の照明が消えているとほぼ確実に行う模様)が、
ハンドガンでも何でもいいので銃で撃ち込むとミサイルを爆破出来、ウェスカーをふらつかせることが出来る。
その際に強力な武器を撃ちこみまければ羽交い絞めの拘束時間が延びる。
3回ほど繰り返した後にロケットランチャーを撃てば、楽にクリア可能。

2戦目

ウェスカーの触手に触れると火口に落ちて即死するので、余計な事はせず逃げる。
反転して少し進むとイベントで通路が崩れてクリスは下、シェバは上の通路に分断される。
シェバの言うとおり高台まで逃げつつウェスカーの背中弱点に何度か攻撃するとウェスカーがシェバのほうに行く。
(高台で逃げ回りつつシェバの援護に期待するか、高台の高低差を利用しウェスカーが下にいる時に上から攻撃)
シェバがしばらく進むと通路が崩れて落ちそうになるので、
登るまでウェスカーを撃ち続ける(COOP時はシェバ側のプレイヤーがボタン連打)。
それなりに距離があるのでライフルがあると楽。
シェバが登ったら岩を足場にするよう指示が出るので、高台下の巨岩の前に行き表示されるボタン入力を実行し足場を作る。
成功すればシェバがこちらに来るので二人で高台へ。

ウェスカーから遠い側がライフル等で攻撃すると、コマンド回避可能(L1+R1)な遠距離攻撃を仕掛けてくる。怪しい動きをしていたらボタンの準備を。プロフェッショナルで食らってしまうと即DYING & パートナーが分断されている為、実質的にゲームオーバー。何が何でも避けよう。

短期決戦(ロケットランチャー必須)

スタートしたら速攻高台へ登り、左に回り込んでウェスカーを背後から見下ろせる位置へ。ウェスカーが迫ってくるが高台の坂まで手を出さない。しばらくすると触手を振りまわし始めるので、背中を向けた時に背後の核へロケットランチャーを撃ち込む。弾速が遅いため、弱点を視認してから撃ちこんでも直撃させられない。発射から着弾までのタイムラグを考えて早めに発射しよう。リズムが大事。一応、坂の途中に感知式爆弾を設置するか、坂の上から手榴弾を投げ込むと背中を見せたまま停止するため、かなり狙いやすくなる。これで逃亡ルートアクション、3戦目をカットでき、戦闘終了となる。大幅に時間短縮になるのでTA向き。

3戦目

背中中の赤い部分が弱点。右腕を上にした時が狙い目。背中中の弱点を撃つのに成功するかしばらくすると、即死攻撃の触手竜巻が来るのですぐに逃げる。背中中の弱点はウェスカーが右手を掲げた時に、すぐあがった腕の方へと回り込み、ナイフを振れば高い確率で弱点にダメージを与えられる。竜巻終了後正面に背中の中と同じ弱点の赤い部分が出るのでこれを撃つ。そうすると、再び背中に弱点が露出する。ウェスカーに近づくと触手で掴んでくるが、急いででほどけばダメージを負うことは無い。動き自体は単調なのでよく見て回避すること。触手竜巻の後、背後から近づく事で、コマンド「羽交い絞め」ができる。(クリス限定)ウェスカーの動きが止まり弱点が露になるが、攻撃すると抑えてるプレイヤーもダメージを受けてしまうので注意。クリスがDYINGになると解除される。一人プレイのときにシェバでプレイすると果敢にクリスが羽交い絞めしてくれる。Coopもしくはシェバ操作の場合、羽交い絞めの時にシェバ側が近づけば連打コマンドがあるので、シェバも連打でダメージ。AIシェバの場合でもプレイヤーがクリスで羽交い絞めを行えば特殊アクションを行ってくれる。クリス羽交い絞めかつシェバのアクションのボタン連打でそのまま倒すと特別な演出でトドメ、必見。クリスの連打速度が遅すぎず速すぎずの適切な速度でないと、クリスの体力が最大でも徐々に減少しゲームオーバーになる。逆に、適切な連打速度を保てれば、ノーダメージで倒すことも可能。AIクリスならばかなり耐えてくれる。プレイヤーシェバがしっかり連打すれば十分撃破可能。このアクションを行って倒せないと死亡演出が特殊。1度は見るべき？
