

ボーナスフィーチャー

解禁したボーナスフィーチャーはスペシャルセッティングで設定できる
無限弾もそこで無限弾モードをオンにしないと効果がない
ポイントは簡単なチャプターをSランクで周回すればすぐ貯まる。
ただしオフラインCOOPをした時、リザルトでランクの高い方のポイントがストックに加算される。

- スペシャルセッティング

クリスコスチューム (Zebura) : 0Pts
シェバコスチューム (Casual) : 0Pts
クリスコスチューム (S.T.A.R.S.) : 0Pts
シェバコスチューム (Amazones) : 0Pts
フィルタ (クラシックホラー) : 0Pts
フィルタ (レトロ) : 0Pts
フィルタ (ノイズ) : 0Pts

- フィギュア
- 無限弾数化

M92F 無限弾数化 : 6,000Pts
H&K P8 無限弾数化 : 10,000Pts
SIG P226 無限弾数化 : 10,000Pts
M93R 無限弾数化 : 20,000Pts
イサカM37 無限弾数化 : 8,000Pts
M3 無限弾数化 : 12,000Pts
J.ブレイカー 無限弾数化 : 12,000Pts
ハイドラ 無限弾数化 : 20,000Pts
VZ61 無限弾数化 : 6,000Pts
AK74 無限弾数化 : 15,000Pts
H&K MP5 無限弾数化 : 10,000Pts
SIG556 無限弾数化 : 15,000Pts
S75 無限弾数化 : 15,000Pts
ドラグノフ 無限弾数化 : 15,000Pts
H&K PSG 1 無限弾数化 : 15,000Pts
S&W M29 無限弾数化 : 15,000Pts
L.ホーク 無限弾数化 : 15,000Pts
S&W M500 無限弾数化 : 20,000Pts

- VERSUS用追加キャラクター

VERSUS用キャラクターA : 8,000Pts
VERSUS用キャラクターB : 13,000Pts
VERSUS用キャラクターC : 6,000Pts
VERSUS用キャラクターD : 15,000Pts
VERSUS用キャラクターE : 5,000Pts
VERSUS用キャラクターF : 7,000Pts
VERSUS用キャラクターG : 30,000Pts
VERSUS用キャラクターH : 50,000Pts

スペシャルセッティング

クリスコスチューム (Zebura) : 0Pts

- 出現条件 : 全チャプターをクリアする。

シェバコスチューム (Casual) : 0Pts

- ・ 出現条件：全チャプターをクリアする。

クリスコスチューム (S.T.A.R.S.) : 0Pts

- ・ 出現条件：BSAAエンブレム25枚。全チャプターをクリアする。

シェバコスチューム (Amazones) : 0Pts

- ・ 出現条件：BSAAエンブレム30枚。全チャプターをクリアする。

フィルタ (クラシックホラー) : 0Pts

- ・ 出現条件：難易度アマチュア以上で全チャプターをクリアする。

フィルタ (レトロ) : 0Pts

- ・ 出現条件：難易度ノーマル以上で全チャプターをクリアする。

フィルタ (ノイズ) : 0Pts

- ・ 出現条件：難易度ベテラン以上で全チャプターをクリアする。

フィギュア

番号	名称	出現条件	必要Pts
No.01	クリス(BSAA隊員)	なし	500
No.02	シェバ(BSAA隊員)	なし	500
No.03	ジョッシュ	BSAAエンブレム10枚。Chapter3クリア。	500
No.04	ジル(ダークサイド)	BSAAエンブレム10枚。Chapter5クリア。	500
No.05	ウェスカー	BSAAエンブレム10枚。Chapter5クリア。	500
No.06	エクセラ	BSAAエンブレム10枚。Chapter5クリア。	500
No.07	アーヴィング	BSAAエンブレム10枚。Chapter2クリア。	500
No.08	スペンサー	BSAAエンブレム10枚。Chapter6クリア。	500
No.09	デチャント	BSAAエンブレム5枚。Chapter1クリア。	500
No.10	デイヴ	BSAAエンブレム5枚。Chapter2クリア。	500
No.11	カーク	BSAAエンブレム5枚。Chapter1クリア。	500
No.12	レイナード	BSAAエンブレム5枚。Chapter1クリア。	500
No.13	マジニ(市民A)	Chapter1クリア。	500
No.14	マジニ(市民B)	Chapter2クリア。	500
No.15	マジニ(市民C)	Chapter2クリア。	500
No.16	マジニ(市民D)	Chapter1クリア。	500
No.17	マジニ(ケファロ)	BSAAエンブレム5枚。Chapter2クリア。	500
No.18	マジニ(扇動者)	BSAAエンブレム5枚。Chapter1クリア。	500
No.19	マジニ(先住民A)	Chapter3クリア。	500
No.20	マジニ(先住民B)	Chapter4クリア。	500

No.21? マジニ(先住民C)	Chapter3クリア。	500
No.22 巨人マジニ	BSAAエンブレム10枚、Chapter4クリア。	500
No.23 マジニ(武装兵A)	Chapter5クリア。	500
No.24 マジニ(武装兵B)	Chapter5クリア。	500
No.25 マジニ(デュバリア)	BSAAエンブレム5枚、Chapter6クリア。	500
No.26 リーパー	BSAAエンブレム5枚、Chapter6クリア。	500
No.27 巨漢マジニ	BSAAエンブレム5枚、Chapter1クリア。	500
No.28 処刑マジニ	BSAAエンブレム10枚、Chapter6クリア。	500
No.29 チェーンソーマジニ	BSAAエンブレム10枚、Chapter2クリア。	500
No.30 ガトリングマジニ	BSAAエンブレム10枚、Chapter6クリア。	500
No.31 ライダーマジニ	BSAAエンブレム5枚、Chapter2クリア。	500
No.32 ウロボロス	BSAAエンブレム10枚、Chapter5クリア。	500
No.33 リッカー	BSAAエンブレム5枚、Chapter5クリア。	500
No.34 キペペオ	Chapter4クリア。	500
No.35 ブイキチワ	Chapter4クリア。	500
No.36? アジュレ	BSAAエンブレム5枚、Chapter4クリア。	500
No.37 ワニ	BSAAエンブレム5枚、Chapter3クリア。	500
No.38 ウロボロス・アヘリ	BSAAエンブレム30枚、Chapter6クリア。	500
No.39 U-8	BSAAエンブレム10枚、Chapter5クリア。	500
No.40 ポボカリム	BSAAエンブレム10枚、Chapter2クリア。	500
No.41 ンデス	BSAAエンブレム10枚、Chapter2クリア。	500
No.42 アーヴィング(変身後)	BSAAエンブレム5枚、Chapter3クリア。	500
No.43 クリス(シークレット)	BSAAエンブレム25枚、全チャプターをクリア。	500
No.44 シェバ(シークレット)	BSAAエンブレム30枚、全チャプターをクリア。	500
No.45 ジル(シークレット)	全チャプターをAランク以上でクリア。	500
No.46 ウェスカー(シークレット)	全チャプターをSランクでクリア。	500

- ・ジル(シークレット)とウェスカー(シークレット)は全難易度をまたいでの穴埋め式。既にいずれかの難易度でAもしくはSを取得しているチャプターの場合、そのチャプターを改めてやる必要はない

無限弾数化

M92F 無限弾数化：6,000Pts

- ・ハンドガン/M92Fを最大まで改造、全チャプターをクリア

H&K P8 無限弾数化：10,000Pts

- ・ハンドガン/H&K P8を最大まで改造、全チャプターをクリア

SIG P226 無限弾数化：10,000Pts

- ・ハンドガン/SIG P226を最大まで改造、全チャプターをクリア

M93R 無限弾数化 : 20,000Pts

- ・ハンドガン/M93Rを最大まで改造, 全チャプターをクリア

イサカM37 無限弾数化 : 8,000Pts

- ・ショットガン/イサカM37を最大まで改造, 全チャプターをクリア

M3 無限弾数化: 12,000Pts

- ・ショットガン/M3を最大まで改造, 全チャプターをクリア

J.ブレイカー 無限弾数化 : 12,000Pts

- ・ショットガン/J.ブレイカーを最大まで改造, 全チャプターをクリア

ハイドラ 無限弾数化 : 20,000Pts

- ・ショットガン/ハイドラを最大まで改造, 全チャプターをクリア

VZ61 無限弾数化 : 6,000Pts

- ・マシンガン/VZ61を最大まで改造, 全チャプターをクリア

AK74 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・マシンガン/AK74を最大まで改造, 全チャプターをクリア

H&K MP5 無限弾数化 : 10,000Pts

- ・マシンガン/H&K MP5を最大まで改造, 全チャプターをクリア

SIG556 無限弾数化:15,000Pts

- ・マシンガン/SIG556を最大まで改造, 全チャプターをクリア

S75 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・ライフル/S75を最大まで改造, 全チャプターをクリア

ドラグノフ 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・ライフル/ドラグノフを最大まで改造, 全チャプターをクリア

H&K PSG 1 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・ライフル/H&K PSG 1を最大まで改造, 全チャプターをクリア

S&W M29 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・マグナム/S&W M29を最大まで改造, 全チャプターをクリア

L.ホーク 無限弾数化 : 15,000Pts

- ・マグナム/L.ホークを最大まで改造, 全チャプターをクリア

S&W M500 無限弾数化 : 20,000Pts

- ・マグナム/S&W M500を最大まで改造, 全チャプターをクリア

VERSUS用追加キャラクター

VERSUS用キャラクターA : 8,000Pts

- ・ クリス(Zebura)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターB : 13,000Pts

- ・ クリス(S.T.A.R.S.)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターC : 6,000Pts

- ・ シェバ(Casual)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターD : 15,000Pts

- ・ シェバ(Amazones)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターE : 5,000Pts

- ・ ジル(BSAA)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターF : 7,000Pts

- ・ ジル(Battle suit)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターG : 30,000Pts

- ・ ウェスカー(Black)が使用可能になる。

VERSUS用キャラクターH : 50,000Pts

- ・ ウェスカー(S.T.A.R.S.)が使用可能になる。
-