



ニュース

アンケート募集中

Season1ダイジェストムービーアップ！
<http://www.nicovideo.jp/watch/sm3883885>

DEMOアップしました！[こちら](#)からダウンロード！

MizutamaMoyouCupSeason1閉幕

目的

今後のCoD4コミュニティの発展を願って開催します、
誰でも気軽に参加できるという大会にしたいと思ってます。

募集

当日のサーバー提供者
実況・解説・配信をしてくれる方
運営の補助などしてくれる方
大会の参加者

やってくれる方IRCにてトークなどお願いします！！

目次

- [ニュース](#)
- [目的](#)
- [募集](#)
- [目次](#)
- [MizutamaMoyouCUPの概要](#)
 - [日時](#)
 - [集合場所IRC](#)
 - [人数](#)
 - [参加資格](#)
 - [AntiCheatTool](#)
 - [競技形式](#)
 - [試合中の注意点について](#)
 - [使用MAP](#)
 - [観戦](#)
- [当日の流れ](#)
 - [タイムスケジュール](#)
 - [試合結果報告](#)
 - [Demoファイルの提出方法](#)
- [CoD4 Mizutama Moyou CUP 公式ルール](#)
- [試合概要](#)
- [攻守決定](#)
- [人数制限](#)
- [武器制限](#)

観戦

観戦は無しとします。

当日の流れ

よくお読みください。
主催者もプレイヤーとして参加するかもしれないので、当日は質問など十分答えられません。

タイムスケジュール

のちほど追記いたします。

試合結果報告

試合結果は当日結果登録を入力するフォームの説明をいたします
報告は勝利チームの代表者が書き込みをお願いします。
試合結果のスクリーンショットも撮影をお願いします。(提出の必要はありません)

Demoファイルの提出方法

提出のタイミングは大会終了後、直ちに提出してください。

ファイル名は下記のようにしてください。
リーグ時：MMC#01_Demo_L(リーグ名)(試合数)_(チーム名)_(ユーザー名).dm_1
トーナメント時：MMC#01_Demo_T(トーナメント番号)_(チーム名)_(ユーザー名).dm_1
リーグ例：MMC#01_Demo_LA1_Dazzle_mizuiro.dm_1
トーナメント例：MMC#01_Demo_TA-1_Dazzle_mizuiro.dm_1
必ず各自でファイル名をきちんと修正してから提出してください。

またDemoの提出はチームごとまとめてIRCにてmizuiroまで送ってください。
IRCが無理な場合メッセかその他の方法を提示していただければ対応します。

CoD4 Mizutama Moyou CUP 公式ルール

大会ではSearch and Destroyを主に行いますので、そのルールと仕様について下に詳しく記載します

試合概要

ゲームタイプ	Search and Destroy
使用するmod	pormod
1ラウンドの時間	1:45
最大ラウンド数	12R
攻守交替	5R
勝利条件	6R先取
爆弾設置から爆破迄の時間	45s
爆弾設置にかかる時間	5s
爆弾解除にかかる時間	7s

爆弾は1名のみ仕掛けることができる。

爆弾設置開始時に設置音が鳴る。

ラウンド数が引き分けの場合はスコアで勝ち負けが決まります

攻守決定

試合マップにてまずナイフラウンドを行い、勝ったチームが次のラウンドで攻守どちらかをコールし、勝ったチームがRestartをかけて試合開始となります。

人数制限

Assault	人数制限なし
Spec Ops	1チーム3名
Demolitions	1チーム0名
Heavy Gunner	1チーム0名
Sniper	1チーム0名

武器制限

以下の武器は使用することができません。

Assault	制限なし	-	-
Spec Ops	Skorpion	P90	-
Demolitions	-	-	-
Heavy Gunner	-	-	-
Sniper	-	-	-

尚、スタングレネードは使用することができません。

Perk制限

以下のPerkは使用することができません。

Perk 1	C4	RPG	Claymore	Frag × 3	Special grenades × 3	Bomb Squad
Perk 2	Jadgement	Sleight og hand	Double tap	Overkill	UAV Jammer	Sonicboom

Perk 3 Perk 3は全て使用することができません。

アタッチメント制限

以下のアタッチメントは使用することができません。

