

小ネタ

- 8Bのプレイ時のムービーが汎用ではなくなった(オリジナルBGA)
- 全てのノートはどのボタンを押しても反応する(ただしスコアは普通に押した場合の80%)
- ただし直後に別のノートがある場合は空反応になるので高難度曲だと実質無意味
- CLUB TOURのMISSION内の、HS縛りはCHAOS-WかHighwayで回避可能。スコアの出る方にするとやりやすいかも？
- CLUB TOURのMISSION内の、MAX xx%は99%以下のミッションなら四捨五入して計算される場合がある

バグ

- クラブツアー内でクリアしたスコアが、一部曲にハイスコアとして反映されてしまう。
- 「Shoreline 4b RD」「Higher 5b HD」「告白、花、オオカミ part2 6b NM」「Grave Consequence 6bfx MX」「Melody 6b NM」「SuperSonic 6b HD」
- 「Cypher Gate 6b HD」「HAMSIN 6b HD」「Dear my lady 4bfx HD」「DIVINE SERVICE 4bfx HD」
- で確認。他にもありそうです。

BLACK SQUARE バグ疑惑まとめ(暫定版)

一時停止バグ 未検証

CEのときにもあったバグ、誰か翻訳頼む

http://ruliweb2.empas.com/ruliboard/read.htm?main=psp&table=online_djmax&db=2&num=65987

このサイトでは、そんなバグないと、みんなコメントしている。

音割れ&チラつきバグ 未検証

CFWを使った場合に起きるバグ(トラップ)がUMD起動でも発生するバグ

メモカにisoファイルやcsoファイルがある可能性やソフトではなく使用者のPSPに問題の可能性あり
以下発症者のUMD所持の証拠画像とその動画

http://ruliweb2.empas.com/ruliboard/read.htm?main=psp&table=online_djmax&find=subject&ftext=%B9%F6%B1%D7&db=2&num=66814

ネットワークバトルバグ 回避出来ます

ネットワークバトルでお互い違う曲が始まり、画面が点滅してゲームにならない現象が起きる

ネットワークモードでスコアマッチを選択してプレーする場合

PSPの機種またはファームウェアの差によって正常に作動しない場合があります。

ハンディキャップマッチはPSPの機種やファームウェアに構わずに正常に作動するので

ネットワーク大戦はハンディキャップマッチを勧奨します。またハンディキャップマッチで

ハンディキャップ数値を0で置いてする場合スコアマッチと等しい条件の下に対戦することができます

アーケードが変 仕様です、バグじゃないです

アーケードモードで6B選ぶと2曲しか選べずクリアしても同じ2曲のままで、まともにプレイが出来ない

フリーなら普通にプレイは可能

アーケードモードのステージ構成はランキングサービスのためのことで現在背あまりセッティングが違うとか

メステイジに等しい曲が登場するなど特徴的な構成を持っているモードもあります。

現在の構成外にコンテンツアップデートを通じてステージ構成を変更してさまざまな形式の

ランキングサービスを進行する予定です。またオプションの難易度で理知、ノルマの中でどれを

選択するのかによってステージ構成が変わる場合があります。

キが一全反応 仕様ですバグじゃないです

どのキー押しても落ちてくるノートに反応する仕様

タイミングと同時押しの数合わせればミスとして判定されない上に、どこを押しても正しい音が鳴ります

ブルレイキュ

操作ボタンを押すと画面上に現れるブロックのことを「ブルレイキュ」と言います

下るノートの位置に構わず操作ボタンを押せば、ブルレイキュから音がなります

またノートを正しいタイミングでそのノートに対応するボタンを押した場合 100%の点数を得ることができ、

(ボタンが違ってても) 何らかのボタンをタイミングよく押した場合 80%の点数を獲得します

プレイ中音が消える 仕様ですバグじゃないです

ECS ノート

緑色で表示されるノートをエントリーコントロールシステムノート(以下ECSノート)と言います

ECSノートを演奏すれば、+スコア効果と共に特殊な効果音を出すことができます

ただし演奏に失敗した場合は十分な演奏を楽しむことができないので気を付けましょう

また+スコアはミスいなく連続的に演奏する度に1000点ずつプラスになります