

随時書き込みをお願いします

Welcome to DJMAX

DJMAX Portable Black Squareを初めてプレイすると、韓国語でセーブデータを作成するように催促される。ここは左側の「？」を ボタンで選択してセーブデータを作成しよう。セーブデータを作成するには、256KBのメモリースティックの空き容量が必要だ。

セーブデータを作成したら、まずは言語選択。韓国語、英語、日本語の3つの中から選択することができる。リズムアクションゲームなので、どの言語でもさほど問題は無いが、日本人なら無難に日本語を選ぶのがいいだろう。

次にDJニックネームを登録。8文字以内で好きな名前を決めよう。DJニックネームを決めたら、[DJMAX SERIES]を経験してみましたか？、と意味不明な日本語が表示される。Yesを選択するとゲームの難易度がNORMALに、なぜかNoを選ぶとHARDになる。難易度はオプションで自由に変更できるので、ここは適当に選んでもかまわないぞ。

最後にDJMAX Portable Black Squareのセーブデータは、作成したPSP本体でしか使うことができない。ゲームの性質上ボタンなどを酷使するので注意しておきたい。

メディアインストール

メディアインストールとは、UMDよりメモリースティックの方がアクセス速度が速いのを利用して、ゲームデータの一部をメモリースティックに保存し、UMDとメモリースティックを併用して、ロード時間が短縮できるという機能。メディアインストールを行うには、メモリースティックの空き容量が331MB必要だ。

メディアインストール方法は、OPTION>DATA INSTALL>INSTALL STARTで出来る。その後にDATA ACCESSをONにすればメディアインストールの機能を使うことができるぞ。

メディアインストールは、ロード時間の短縮以外にも、公式のパッチファイルとしても利用され、6Bモードの不具合修正、フィーバーモードの修正されたものが第一弾として配布されている。ただし、現時点では日本からはダウンロードできない。

■ ECSシステム

色の違うノートを叩かないとバックの音が消える
ECSノートは連続で叩くたびに+1000ずつのボーナスがある

■ プルレイキュ（？）

ノートに対応するボタン以外のボタンを押しても成功判定
ただし正しく対応したボタンを押した時よりも点数は低い