

Portable2におけるXTREME CHALLENGEに近いモード

「クラブ」ごとに用意された曲やレパートリー(コース)をクリアしていく

各クラブをクリアすると曲や譜面、キャラクターなどのアイテムが解禁されていき、クラブ内全ての曲またはレパートリーをクリアするとクラブエンブレムを獲得することができる

- MUSIC CLUB

指定された曲、ボタン、難易度をクリアする

- REPERTORY

指定された曲をレパートリーごとに連続でクリアしていく

- MISSION CLUB

RANKは500からスタート

今回はRESTARTでもGOLDが消費される。

Fever系のミッションで、楽曲が2曲以上存在する場合、どれか1曲でも条件を満たしていればクリアとなる。

---

オプションで設定したゲームの難易度は、そのままCLUB TOURでも適用される。

コンボ狙いなら、ノートのヒット判定が甘いイージー、スコア狙いならノーマルに比べて獲得スコアが30%増のハードなど、自分の腕や好みで使い分けるといい。

MAXゲージは、ヒット率MAX100%のみ増加、ゲームの難易度やオート装備などによる増減は無し。

Fever狙いならMAX100%を狙っていこう。