

-
- ・ [フランスの開拓地](#)
 - ・ [開拓地の発展システム](#)
-

フランスの開拓地

- ・ [Cayenne ~カイエンヌ~](#)
- ・ [リンク名?](#) チャプ2 実装後更新予定

開拓地の発展システム

投資で町自体は発展しますが
町属性はそれぞれの数値に頼るみたいで
発展度が発展度数の合計上限になるようです

文化度：高いと「**学術都市**」となる。
商業度：高いと「**交易都市**」となる。
武装度：高いと「**軍事都市**」となる。

それぞれ納入したものによって変わる
貰える経験値で判断すればよろしかろう

納入できるものが判明すれば
納入の項に
持って行っても納入できないものがあれば
それは納入できなかったものの項に
加筆していただけると助かります

チャプター2から、勅命達成時のボーナスとして
納入効果の強化が行われています
ボーナス発動中のデータは今までとは違いますので、各自確認をお願いします。