

- 特技載ってないね -- (さ) 2008-10-28 21:47:09
- とりあえず適当に更新してみた。あとは任せた -- (名無しさん) 2008-10-28 22:48:54
- 技多すぎて入らないんじゃない? -- (あ) 2008-10-29 18:42:47
- バーストアーツは入らないんじゃない? -- (名無しさん) 2008-10-30 21:50:42
- ユーリはアドリビトムのメンバーじゃなくて、プレイブヴェスペリアのメンバーとして出てほしいよ。 -- (名無しさん) 2008-11-07 17:43:31
- ユーリー人じゃかわいそうだから後2人位は出来れば出てきて欲しい。 -- (名無しさん) 2008-11-08 16:56:07
- ユーリの紹介に書かれているとある事情を抱える人物はエステルのことかな。そうだったら嬉しいけど。 -- (名無しさん) 2008-11-15 19:06:01
- エステルも入れると回復使う奴が増えすぎて...
カノンノ ミント ルーティー ファラ キール(?) コレット
リフィル クラトス ゼロス アニー(?) ティア ルビア
イリア 計13人 こりゃエステル入っても変わんないか...
-- (名無しさん) 2008-11-16 20:57:22
- エステルまで参戦したらミントと先生がマジ涙目なんだが -- (名無しさん) 2008-11-21 18:28:46
- エステル来たか...
ミントご愁傷さま -- (名無しさん) 2008-11-27 19:21:57
- 回復キャラ足りないのは困るけど多いのはそれはそれでいいだろう。
大は小を兼ねると言うし。前衛で活躍できる奴も攻撃魔法使えるのもいるし。

ミント... -- (名無しさん) 2008-11-27 20:35:57

- エステルはあのスキルないから二回切りなのかな -- (名無しさん) 2008-11-28 01:16:50
- ミントは居るだけで癒しだから良いのだよ、ピコピコハンマー! -- (名無しさん) 2008-11-28 05:46:16
- ミントがやたらと詠唱早い件について... -- (名無しさん) 2008-12-02 12:44:52
- ミントが装備している装備に詠唱時間短縮の付加効果をつけてるだけかもしれないな -- (名無しさん) 2008-12-02 17:00:15
- ちょwwwなにこの技レパートリーw
歴代回復キャラ涙目ってレベルじゃねーぞwどうするんだろう -- (名無しさん) 2008-12-12 20:29:57
- ×2今作って仲間の装備変更出来るんですか? 前作は出来ませんでしたけど...。 -- (名無しさん) 2008-12-14 19:47:00
- 見た目は変わらんけど装備変更は可能。 -- (名無しさん) 2008-12-15 17:42:25
- ダオスコレダー使えるのかな~? -- (名無しさん) 2008-12-17 17:22:36
- スレチじゃね?
そういう話はファンタジアかサプライズのコメント欄で.....って上でミントの話で盛り上がってるー!? -- (名無しさん) 2008-12-17 20:17:14
- いや、ユーリもダオスマント装備すれば使えるよ。
-- (名無しさん) 2008-12-17 20:59:31
- バーストアーツどうなるんだろう。
システム上やっぱなしかな...? 「腹ア括れよ!」好きなのに -- (名無しさん) 2008-12-19 05:48:14
- ×2そりゃ、失礼しました(^_^; -- (名無しさん) 2008-12-19 13:21:51
- でも、ユーリが普通にダオスコレダー使えたら逆に笑えるが -- (名無しさん) 2008-12-19 20:08:00
- > 歴代回復キャラ涙目
エステルは術の種類は豊富だけど
詠唱完了から発動までのタイムラグが長いって欠点があるからな -- (名無しさん) 2008-12-24 13:23:19
- エステルは前衛技や強化術覚えるけどルーティほど剣の振り早くないしイリアみたいな便利技があまり多かつたりしないし全員が全員涙目ってほどでもないわな -- (名無しさん) 2009-01-05 01:33:55
- エステルのマーシーワルツは特技化したのか。 -- (名無しさん) 2009-01-05 16:37:38
- ディライトロールと勘違いしてた。すまん。 -- (名無しさん) 2009-01-05 16:42:48
- ユーリの秘奥義を見る限りでは兜割りモーションは無さそうです -- (名無しさん) 2009-01-09

00:44:53

- エクストリームスターズは使えるようにしてほしいな...。
バーストアーツの中で一番好き(^_^)/ -- (名無しさん) 2009-01-09 17:54:28
- オイヨイヨw(ry -- (名無しさん) 2009-01-13 18:50:38
- 編集でコメ行にも書いたが囓烈襲と飛燕猛襲牙はどこで確認されたんだ? -- (名無しさん) 2009-01-20 01:02:25
- デマだろ -- (名無しさん) 2009-01-26 17:24:16
- ユーリの秘奥技ってなんて言ってるんですか? -- (名無しさん) 2009-01-26 22:45:55
- 閃け、鮮烈なる刃！ 無辺の闇を鋭く切り裂き、仇名すモノを微塵に砕く！ 決まったあ！ 漸毅、狼影陣！ -- (名無しさん) 2009-01-26 23:15:05
- ユーリ、ジャンフェスでも全技七つでしたがまさかそれはないですよ？ -- ((名無しさん)) 2009-01-27 01:32:15
- フラゲ組によるとユーリは技7つらしい。Vの収録よりマイソロ2収録が早かったせいかな？
エステルは7つ以上あるらしいが... -- (名無しさん) 2009-01-27 12:16:30
- 嘘だろや...
前作のアビス組ですらそれなりに技揃ってたのにorz -- (名無しさん) 2009-01-27 16:59:56
- いくら何でも秘技ぐらいは入れて欲しかったな
ユーリかわいそすぎるwww -- (名無しさん) 2009-01-27 17:48:06
- ×3まじかよ...冗談が過ぎるぜ -- (名無しさん) 2009-01-27 21:10:50
- ×4
初期習得が、じゃなくて？
前作のリメD マイソロ1の発売より間隔は長いはずなのに... -- (名無しさん) 2009-01-28 01:26:43
- リメイクのDと新作のVを比べるなよ参考になる物の量が違ುದろ -- (名無しさん) 2009-01-28 01:34:09
- 一番上に書いてあるこれが読めないのかと
原作の収録よりマイソロ2の収録が早かったためか、原作よりも使える術技が大幅に少ない -- (名無しさん) 2009-01-28 05:06:58
- ×7人気投票一位なのにひどいorz
-- (名無しさん) 2009-01-28 14:52:25
- 収録の関係だから仕方ない。むしろ人気投票1位を予測できたから入ったんだと思う。
入っただけいいと思うよ。 -- (名無しさん) 2009-01-28 15:51:20
- マイソロにV入れたのは英断だったな
入ってなかったらどんだけ文句出たんだw -- (名無しさん) 2009-01-28 16:25:36
- それで文句言う人間が「発売時期の関係で出せない」と言われても納得出来ないだろうしな
これで無茶な要求をするプレイヤーが減ればいいんだが -- (名無しさん) 2009-01-28 17:11:21
- マイソロ3に期待しましょう。(もし出たら話) -- (LA) 2009-01-28 18:07:01
- マイソロ2に参戦できたことに感謝しようぜ -- (名無し) 2009-01-28 20:36:00
- 個人的にユーリの術技は、蒼破刃、円閃牙、幻狼斬、爪竜連牙斬だけで結構いけると思う -- (名無しさん) 2009-01-28 21:17:51
- 俺もVやった時術技そんな感じだったけな -- (名無し) 2009-01-28 23:00:51
- 仕方ないのは十分分かるが、せめて秘技1つぐらいほしかったな -- (名無しさん) 2009-01-28 23:04:18
- それは俺も思った。蒼破追蓮や円閃襲落などを秘技にすれば良かったろうに -- (名無しさん) 2009-01-29 07:52:33
- ユーリのモーションは複雑だからな
似ても似つかないような適当なモーションの技を量産されるよりマシかも
押さえる所は押さえてる感じ -- (名無しさん) 2009-01-29 09:09:37
- 手抜きでしょ -- (名無しさん) 2009-01-29 11:50:30
- これでもかと剣くるくる回すからなユーリは
更にいちいち足で蹴り上げて利き手に戻したりするし -- (名無しさん) 2009-01-29 15:05:11
- ユーリとエステルはどこで合流するのでしょうか? -- (名無しさん) 2009-01-30 01:24:08
- セネル クロエがファンタジアの次位にしれっと船にくる -- (名無しさん) 2009-01-30 12:12:22
- だよな。俺はPS3で発売しないならヴェスペリアは諦めてる奴だから、
こうしてPSPで使えるってだけですごく嬉しい。
けど、エステルとの技の数の差がどうもなあ... -- (名無しさん) 2009-01-30 15:19:23

矢印間違えた。 じゃなくて だ(汗 -- (名無しさん) 2009-01-30 15:26:45

- 確かにPSPにユーリが入ってくれるだけですがすごいけど、爪竜連牙斬が軸にそっていかないとことか、円閃牙からスラッと奥儀に移れないのがなあ・・・あと技の数。 -- (名無しさん) 2009-01-30 15:52:41
- ユーリ技少なすぎwスキル変化系は便利だったんだがなあ～ -- (名無しさん) 2009-01-30 17:58:42
- 爪竜連牙斬の仕様がスタンやリオンのと同じのがイヤだ。まあ箱の方の七段技の動きは複雑すぎて無理か... -- (名無しさん) 2009-01-30 19:08:07
- お前は何を言ってるんだ -- (名無しさん) 2009-01-30 19:12:14
- お前は何を言ってるんだ -- (名無しさん) 2009-01-30 19:42:22
- プレイしてなくてそんな事をほざいてるんならTOW2の公式ページのユーリのムービーを見てくるといいよ。 -- (名無しさん) 2009-01-30 19:53:04
- ユーリとエステルは加入は、ファンタジアかレジェンディアキャラの次にスパダが加入して、その次のイベントで二人同時に加入します。 -- (名無しさん) 2009-01-30 20:15:25
- ユーリが斧装備できなかつたり、エステルが見た目杖なのに杖装備できなかつたり、?が多いな。マジで開発ぎりぎりにねじ込んだのか・・・ -- (名無しさん) 2009-01-30 21:48:44
- ここは無理にでもヴェスペリア組を入れてくれたスタッフに敬意を称すべきだろう多少の能力欠けなどはあれど、使える使えないの差はでかいからな技数少ないけどユーリ使えるだけで俺感激だぜ今他のキャラ差し置いて秘奥義使えるように必死になって育ててるわw -- (名無しさん) 2009-01-30 22:28:07
- V未プレイなら使えるだけで十分だわなしかもエステルは強い方だしw -- (名無しさん) 2009-01-31 10:56:43
- ユーリさんが守護方陣を使えない...のか?爆砕陣楽しみにしてたのに -- (名無しさん) 2009-01-31 13:39:35
- エステル、LV41でハートレスサークル確認 -- (名無しさん) 2009-01-31 17:23:45
- エステル、LV44でエアディバインド確認 -- (名無しさん) 2009-01-31 17:26:43
- ミスwエアディバインドね -- (名無しさん) 2009-01-31 17:27:06
- ユーリの通常攻撃時の剣持ち替えに感動。ありがとう、スタッフ -- (名無しさん) 2009-01-31 22:25:37
- できればジュディ...いやエステルさんが使えるだけで満足だ何気に強いし
- ありがとうスタッフ -- (名無しさん) 2009-01-31 22:56:25
- ユーリの秘奥義を見ただけで十分。 -- (名無しさん) 2009-02-01 00:01:53
- そもそもユーリはヴェスペリアの発売記念に入れて貰った様なもの秘奥義があり、Vからはユーリだけかもっていう話も出てたのにエステルも来ただけありがたいと言うものと言うか、実際スタッフマジ凄いよ。ただのゲスト気分で入れたとは思えん動きには技欄さえ気にしなければ普通のキャラとなんら変わらんし -- (名無しさん) 2009-02-01 00:09:25
- 参戦はすごくうれしいのだが隙だらけの爪竜連牙斬はなんとかならないのか・・・Vではかなり使い込んだんだけどなあ -- (名無しさん) 2009-02-01 01:29:17
- 円閃牙威力ね・・・ハイパーコンボが恋しい -- (名無しさん) 2009-02-01 02:19:52
- ユーリちょっと使いにくいな...隙が大きいし、攻撃の出も遅め、リーチもさほど長くはない。ウルフ系相手にすると逃げられまくってイライラする...でも格好いいんだよなあ...ちなみに通常攻撃は下段攻撃の奇数回目が2HITするから、最大5HITできる。ルークに似た

感じ -- (名無しさん) 2009-02-01 05:48:16

- >でも格好いい
よう俺
性能的には決して使いやすいとは言えないだろうが、格好いいからつい使っちゃうんだよなーw
ちなみにクラパパと同じパーティだったらスキット発生したけど、この組み合わせってVの某アレの影響なのかな？w -- (名無しさん) 2009-02-01 08:08:15
- なんかユリってリオンと同じポジションだよな
カコイiw必要なければ絶対パーティから逃がさねえ！
-- (名無しさん) 2009-02-01 10:50:54
- せめて蒼破追連だけでもあればなー
おそらく秘技だろうしw -- (名無しさん) 2009-02-01 11:01:56
- 確かにユリの秘技欲しかったな・・・
まあ、操作できるだけで十分ありがたいけど -- (名無しさん) 2009-02-01 13:08:13
- エステル、ディライトロール無いのか...、残念(。`)
まあマーシーワルツがあるからいいや。 -- (名無しさん) 2009-02-01 19:09:47
- Vとマイソロは平行の開発だったみたいだし
確かボイス録りはこっちが先と言ってなかったっけ
だから技の少なさはそう言う事が原因なんだろうな -- (名無しさん) 2009-02-01 19:17:28
- 技の発音とか演技に違和感を感じるとしたらやっぱこっち先か -- (名無しさん) 2009-02-01 21:55:52
- 使いやすい俺は異端なのか？ -- (名無しさん) 2009-02-02 03:08:54
- 腕試しのユリ強すぎワロタwww
余裕で死ぬるwww
-- (名無しさん) 2009-02-02 14:18:10
- レベル50で行ったら
通常攻撃×3 幻狼斬 爪竜連牙斬or蒼破牙王撃でワタw -- (名無しさん) 2009-02-02 16:14:16
- オーバーリミッツされたらどうすれば？ -- (名無しさん) 2009-02-02 22:10:28
- 鬼ごっこ
-- (名無しさん) 2009-02-02 22:23:51
- エステルすげえwww今更だが歴代キャラ中最速でレイズデッドを覚えるんだな
でも最速はビショップの11か
よし、エステル育てるか -- (名無しさん) 2009-02-02 22:40:56
- 良く見たら最速はミントの15だった・・・でも26って早いよ本当 -- (名無しさん) 2009-02-02 22:42:15
- セイグリッドブレイムってなんか回復してね？HP?TP? -- (名無しさん) 2009-02-02 23:34:39
- ユリ...秘技がないのは百歩譲って認めるが...せめて技のダメージ倍率をもっと上げて欲しかった...
貧弱すぎて泣けるよ；秘奥義はそこそこ強いけどさ

それにしてもエステルの鉄壁加減は異常。ぜんぜん死なないよこの子 -- (名無しさん)

2009-02-03 01:06:41

- ×2 セイグリッドブレイムは本編仕様だから回復するんでは？
使ったことないから判らないけど -- (名無しさん) 2009-02-03 01:40:53
- 気のせいかな？
反時計周りに移動したらノーダメでハメれたんだけど。 -- (名無しさん) 2009-02-03 03:04:42
- エステルはテイルズ最硬ヒロインだよなw
装備が剣士と全く同じ回復役ってのはとんでもねえぞ
でもせめてキュアとは言わないからヒールが欲しかった・・・ -- (名無しさん) 2009-02-03 04:50:22
- 10
連携を全部ガードしてから反撃。
時間かかるけど倒せるよ
-- (名無しさん) 2009-02-03 10:42:59
- ユリって技こんなに少ないの？ -- (名無しさん) 2009-02-03 16:42:34
- うん...ユリの弱さに泣けた...
ま、いいさ。愛の力でどうにかするよw -- (名無しさん) 2009-02-03 23:32:27
- 蒼破牙王撃に限らず、蒼破刃から繋げるなら若干ディレイ入れないとスかるよ。 -- (名無し

さん) 2009-02-04 08:20:30

- 気のせいかもしれないけど・・・ユーリで円閃牙 奥義やろうとするとコンボにならないんだけど・・・幻狼斬とかからならなるんだけど
-- (名無しさん) 2009-02-04 17:51:28
 - 円閃牙 爪龍連牙斬はつながったけどな -- (名無しさん) 2009-02-04 18:53:58
 - 円閃牙系の技って横の当たり判定が小さすぎないか？
小型の敵に回転部分が妙に当たらない気が・・・ -- (名無しさん) 2009-02-04 22:51:50
 - 円閃牙はヴェスでも横には当たり判定小さいからもともとそういう技ってことじゃない？
-- (名無しさん) 2009-02-05 01:35:57
 - “横”の判定なのに“小型”の敵ってのがよくわからん。“縦”の判定じゃね？正確には下と言うべきか。
こっちのユーリがどんな動きかはよく知らないが、回してる場所が高いから小さいのには上手く当たらないんじゃないかと。 -- (名無しさん) 2009-02-05 02:40:40
 - 円閃牙の与ダメージが低すぎる -- (名無しさん) 2009-02-05 10:50:14
 - エステルが高性能なせいでユーリの性能の低さが際立つな -- (名無しさん) 2009-02-05 17:58:43
 - ユーリの技少ないな・・・30個から7個はキツイ
愛で乗り切るしかないか・・・ -- (名無しさん) 2009-02-05 19:25:08
 - 今回グミが美味いからレイズデッドさえあれば回復役として十分やっていけるからなw -- (名無しさん) 2009-02-05 22:26:46
 - どんだけ技少なえんだよ・・・w
ヴェスペリアやったことないから期待してたのにな。
ってか、原作のユーリって何個ぐらい技あんの？ -- (名無しさん) 2009-02-06 12:22:54
 - 少し上の文章くらい読んでみたら？ -- (名無しさん) 2009-02-06 12:34:21
 - エステルのコンボだが上 を1段で止めたら、
ピアズクラスターが入ってエアディバイドもコンボにつながったわ。 -- (名無しさん) 2009-02-06 16:55:54
 - 上 ピアズクラスター 上 ピアズクラスター r y で十分だな。 -- (名無しさん) 2009-02-06 17:08:55
 - ユーリ残念すぎる・・・
Vではあんなに連続でコンボ繋げて気持ち良かったのに
今作ですはN攻撃3回+円閃牙 爪龍連牙斬のコンボしかできないなんて・・・ -- (名無しさん) 2009-02-06 20:20:51
 - 平行開発の新作を出してもらえただけありがたいと思え -- (名無しさん) 2009-02-06 21:14:21
 - たしかに無いよりは良いな -- (名無しさん) 2009-02-07 02:32:39
 - 戦士には双牙掌あるのに・・・;;
マイソロ2のユーリは円閃牙より幻狼斬の方が繋ぎやすい希ガス -- (名無しさん) 2009-02-07 14:06:44
 - ユーリ...原作じゃ30近く技を持っているのに
まあ製作時期から考えて妥当だけど、今の奥義を秘義にしてバーストアーツが奥義だったらなお良かった
ダウン技を封印させたら長い拘束時間でなかなか使える -- (名無しさん) 2009-02-07 19:02:53
 - 爪龍連牙斬 -- (名無しさん) 2009-02-07 21:31:20
 - ミス
爪龍連牙斬の間多くね？ -- (名無しさん) 2009-02-07 21:32:01
 - 上にもあるがユーリはタイマンに持って行って通常 円閃牙 爪龍連牙斬で足止め役をするしかないな
秘奥義は範囲が狭いが威力は普通にあるからなんとかやっていけるレベル
- 秘奥義がないキャラの分の火力をそこで補っていると思えば気持ち的には楽だよ...
ただ秘奥義持ちの剣士キャラと比べると明らかに見劣りするだけで... -- (名無しさん) 2009-02-07 21:42:50
- エステルはこの固さと回復力でたぶんいちばん死にくいキャラなん
じゃないか？マニア以降だとホント重宝する、回復から崩れるとすぐやられるし -- (名無しさん) 2009-02-08 01:08:25
 - 技が少ないのは許容範囲だが横通常攻撃もないぜユーリ -- (名無しさん) 2009-02-08 02:46:30
 - まあ実際使うとそこまで弱くはないと思うんだが・・・でもやっぱ決定打に欠けるな。
色々足りなくて。
まあモーションがカッコ良いから常に使ってるけどな！ 3では原作同様、使い切れないほ

- どの技を覚えるさ。 -- (名無しさん) 2009-02-08 03:17:14
- スロットシステム大活躍 -- (名無しさん) 2009-02-08 03:30:19
- もし3が出てまた技が削られるキャラがでそうだ -- (名無しさん) 2009-02-08 18:13:32
- ユーリ技少なすぎる・・・ -- (名無しさん) 2009-02-08 21:23:16
- せめてあと円閃襲落、蒼破追蓮、守護方陣くらいあれば文句ないのに -- (名無しさん) 2009-02-08 22:17:25
- 哭空裂襲撃があればちょっと操作が面白くなったかもしれない
...ところで戦士には双牙掌あるのにユーリが習得しないとはこれいかに(あったとしても多分使わないが) -- (名無しさん) 2009-02-09 03:32:05
- エステル普通に強いけどディバイドエッジが
意外とえっちに聞こえてしまうま
-- (名無しさん) 2009-02-09 03:36:34
- 削られるキャラが出るかはエフェクトとかにもよりそうだが
そもそも次回作で同じ様な人数でたら数がヤバいな -- (名無しさん) 2009-02-09 03:51:26
- 次回はUMDディスク2枚組ですね、わかります -- (名無しさん) 2009-02-09 06:42:26
- ユーリの立ち回り追加しといた -- (名無しさん) 2009-02-09 13:53:31
- ヴェイグみたいにクエストで覚えるとかあればいいのに -- (名無しさん) 2009-02-10 13:50:09
- 天浪滅牙を奥義にしてくれれば・・・
-- (名無しさん) 2009-02-10 16:58:54
- もはやユーリは秘奥義と声優だけで使ってる・・・。
ユーリは技が少ないのに
何故にエステルは多いのだ？
せめてあと5つは欲しい
-- (名無しさん) 2009-02-10 17:15:59
- あのさ.....そろそろいい加減にしないか？そもそもVと今作は同時期開発だったんだ。まだ原作すら未完成の時期につくられたんだから限界ってものがあるだろう。ましてや原作が未完成の時点で、本来なら出演は見送られるのが普通なんだから、感謝はしても文句は言うべきではない -- (名無しさん) 2009-02-10 17:40:08
- たしかに使えるだけ良かったよ～。
ただ、ユーリとエステルとの技の差で、こういう話題が尽きないんだろうな...。 -- (名無しさん) 2009-02-10 17:47:14
- おまえらいっぱい技あっても、どうせ使うやつなんて限られてくるだろ。 -- (名無しさん) 2009-02-10 19:53:23
- エステル技多いうて言うけど術は使いまわせるわけで
実際エステルオリジナルの技5個しかないし -- (名無しさん) 2009-02-10 21:31:24
- もうそんな性能悪いと思うなら原作やってりゃいいんじゃないか
-- (名無しさん) 2009-02-10 21:34:40
- 同感。ユーリだって爪竜連牙斬とかは使いまわしても7連というリオンとかとは
また違う感じがしていいと思う。まあ秘儀なかったのにつらかったのはわかるよ・・・
-- (名無しさん) 2009-02-10 21:40:16
- 秘技ないだと？
リバース勢だって秘技ないけど十分強いじゃないか。
そこは愛で乗り切れよ<ユーリの性能 -- (名無しさん) 2009-02-10 21:43:59
- ユーリは強いだろ、円閃牙は散沙雨系だから低いだけだし。 -- (名無しさん) 2009-02-10 21:51:05
- でも円閃襲落とかは原作やってる人はほしいと思うかもな。
あとバーストアーツの天浪滅牙を奥義に出してくれれば・・・わがまますみません。
-- (名無しさん) 2009-02-10 22:24:00
- つか・・・バーストアーツの技一つでもいいから出してくれよな！・・・ -- (名無しさん) 2009-02-10 22:56:28
- 上のと同感・・・まっ3のほうで期待します -- (名無しさん) 2009-02-10 23:00:24
- やったことないからよ一分からんが、ユーリは使いやすかった。そもそも前作からかなり進歩したわけだし、あんまり文句言うなよ。 -- (名無しさん) 2009-02-11 00:11:01
- 話そらすようだけど、開発期間ギリギリにVのキャラ入れてくれたのスタッフに感謝してね。
技加えたいならバンナム本社行ってきてねw -- (ぶい) 2009-02-11 00:54:31
- スタッフ乙 -- (名無しさん) 2009-02-11 09:23:59
- てか、PSPでヴェスペリア出して欲しいー・・・ -- (名無しさん) 2009-02-11 18:17:26

- 望まれながらも一向に参戦しないキャラが、いくらでも居るんだから、ほぼ同時進行で製作してたゲームに出ただけで十分だろ。
我侏過ぎるんだよキモオタどもは。 -- (名無しさん) 2009-02-11 18:59:12
- 確かに入れてくれただけで十分だが、「ユーリがいる」という事を散々広告に使っていた事を考えると、あの技の少なさはある意味詐欺ともいえるんじゃないか？
まあ、自分はパーティに入れてるがwww -- (名無しさん) 2009-02-11 19:03:30
- 詐欺とか被害妄想も良い所なんだが -- (名無しさん) 2009-02-11 19:38:13
- 喜んで使ってる奴からすればこういう不満たらたらは目障りだから自重してくれ -- (名無しさん) 2009-02-11 19:50:56
- のキャラは「今の状態で入れる」か「入れないか」の2択なんですよ
五体満足のユーリは3で出る -- (顔がでかいからや!) 2009-02-11 19:56:48
- V、PSPで出ないかな ~ スタッフがんばって ~ ~ ~
-- (名無しさん) 2009-02-11 22:07:26
- 第一RM3よりVをPSPで作るのを願ってんじゃねの!? だからスタッフ作ってください!! -- (名無しさん) 2009-02-11 22:52:49
- バーストアーツ技を奥儀で欲しいとか吹いたw
本当に同時期開発ってことを理解しているのか疑問に思う。
今作はPSPでユーリが使えるってことに満足すべき。

-- (名無しさん) 2009-02-11 23:05:30

- 箱 の住人にPSPの世界は狭すぎる感じがしたな。
箱 でのびのびとユーリ無双しているユーリが懐かしいと感じざるを得なかった。
せめてもの救いはフェイスチャットで多少優遇されたことぐらいか? -- (名無しさん) 2009-02-11 23:15:00
- 同時開発でも追加くらいはできたと思う。
奥義よりも秘技がほしかった。
-- (名無しさん) 2009-02-11 23:34:30
- 「火花散らして」の戦闘BGMが欲しかった...。やっぱり開発時期は曲にも関係したのかな?
RM3に期待します。人気ランキング的に3ではレイヴンとリタは参戦するだろう...。
2~3年後の話だケドw -- (名無しさん) 2009-02-12 00:01:44
- RM3よりVをPSPで出した方がいいと思う... -- (名無しさん) 2009-02-12 07:14:06
- スペック的に無理だろ
かりにできたとしても、UMD2枚とかヘタしたら3枚とかになるんじゃないのか? -- (名無しさん) 2009-02-12 07:54:18
- ヴェスペをPSPで出してほしいと願っている方々には大変申し訳ないが、絶対にやらないでほしい。
というか無理でしょう?

PSPで出せるならPS2で出してますよ。

はい、この話はやめー。 -- (名無しさん) 2009-02-12 09:45:54

- てかPSPにVとか言ってる奴はどうせ一人だけだろ
wiiの天誅じゃあるまいし元のグラフィックが違いすぎるっての -- (名無しさん) 2009-02-12 11:12:24
- 確かアビスログでもPSPで~とか言ってる奴がいたが、まずはゲームどうこうの前にコンピュータの勉強でもしてきたらどうだ?
少なくとも自分がどれほどの的外れで現実離れなことを言ってるのか理解できるくらいまで
-- (名無しさん) 2009-02-12 13:36:59
- PS2とかカスすぎw
-- (kazu) 2009-02-12 14:30:34
- ×2
ほかっときゃいいと思う。
てかそんな話するところじゃないだろ? -- (名無しさん) 2009-02-12 16:29:16
- それならば、RM3を作るときはかなりリアルに作ってくださいよ!! -- (名無しさん) 2009-02-12 17:25:18
- それならば、ってこのコメントから何も学んでないな。 -- (名無しさん) 2009-02-12 18:20:56

2、お前、PSPのスペックみて物言えよ

- -- (名無しさん) 2009-02-12 18:27:48
- 厨房レベルの発想に何マジになってるんだ...
ほっといて、いつまでも待たせとけばいいだろ。親切すぎるぞお前ら -- (名無しさん)
2009-02-12 18:50:40
- 中坊を厨房って呼ぶのは成立してませんからね、賢く生きましょう！ -- (テメオコイズムダ
レアト) 2009-02-12 18:55:28
- 多少画質落ちてでもいいからWiiででないかな。
とか思ってみる(・ · `) -- (名無しさん) 2009-02-12 19:44:34
- WiiよりXbox 360で出して欲しいよ... -- (名無しさん) 2009-02-12 19:50:00
- 2 Wii版V隼という意味だったんだけど... -- (名無しさん) 2009-02-12 19:52:50
- 5
何が成立してないかがよく分からないな。
意味が成立してないならお前さんは、何故俺の言いたいことを理解できたんだ。
使われた単語について否定していないなら、そういうことなんだろう？
賢く生きてるやつには敵わないな。 -- (名無しさん) 2009-02-12 20:10:22
- もう、ほっとこうよ。
トップの「利用する前に読んで下さい」のトコにも書いてるじゃん。
「コメントなどでは冷静に、煽らない、反応しない」って。
もっと言いたい事あるだろうし、納得出来ないだろうけど、他の利用者の事も考えようぜ。
-- (エリオ) 2009-02-12 21:09:20
- とりあえずユーリは技が少ないだけで弱くはないよな。
-- (名無しさん) 2009-02-12 21:15:32
- 2 仲裁役出てきてくれて感謝
わざわざ挑発に乗るとは俺も親切だな。反省。
-- (名無しさん) 2009-02-12 21:19:16
- たしかに、オレも反省してるよ...まっ、出るか分からないRM3に期待しようぜ!!! --
(名無しさん) 2009-02-12 22:10:07
- 多分RM3は出すだろう~。レイヴンとリタとジュディスは人気ランキングから見ると確定
かな? -- (名無しさん) 2009-02-12 23:33:18
- ピンクの悪魔w -- (名無しさん) 2009-02-13 00:43:35
- どうせなら、Vのキャラは全員だしてほしいww -- (名無しさん) 2009-02-13 07:11:48
- エステルの説明文の絶叫とピンクの悪魔って必要なのか? -- (deleted) 2009-02-13 09:22:00
- x 4 今作はアビスでアッシュが参戦してるから、30位に入ってるフレンも入るかも。
てか、さっきランキング見直したけど10位まで全員男キャラなんだね...。 -- (エリオ)
2009-02-13 11:11:24
- AもRM2でキャラ一気に増えたしVも3がでたら増えるかもな。 -- (名無しさん) 2009-02-13
13:14:22
- VのPSP版でないかな?

-- (名無しさん) 2009-02-13 16:36:33
- ぶり返すね~、治りかけの風邪ぐらいぶり返してるよ -- (例えブッコミイズムの継承者)
2009-02-13 17:09:24
- x 3 その可能性はあるな。マイソロ1のAキャラと、今作のVキャラの扱いはけっこう共
通してる。 -- (エリオ) 2009-02-13 17:17:46
- VのSFC版でないかな?
-- (名無しさん) 2009-02-13 17:22:25
- あんまりしつこく繰り返すと荒らしと判断して通報するぞ -- (名無しさん) 2009-02-13
17:28:13
- 3でラピードが出たとしたら防具はどうなるか
ショップの項目に「専用防具」なんてものが出るのかw -- (名無しさん) 2009-02-13 17:30:35
- つーか、なんでRM3ではVのキャラが出たのにラタトスクの騎士のキャラ出なかった
の???? -- (名無しさん) 2009-02-13 17:54:57
- x 5 間違いRM3じゃなくてRM2です -- (名無しさん) 2009-02-13 17:56:51
- 久々に見たら荒れすぎw
まゝ文句しか言えないアホどもはどうしようもないから放置しかないでしょ

このゲームのおかげで箱とVが無性に買いたくなかったのは俺だけじゃないはず

出来が良い分、本家でのびのびとユーリを使ってみたいぜ！ -- (名無しさん) 2009-02-13 18:06:18

- ユーリよりラピードとかジュディス使ってみたい俺は異端か箱○高いんだよなあ -- (名無しさん) 2009-02-13 19:04:05
- それなんだよなあ、問題はorz箱は買えないわけじゃないけど・・・買うと金がヤバイそれに故障しやすいと聞くから迂闊に手出しできんもう少し様子見かなあ・・・Wiiの新作も気になるし -- (名無しさん) 2009-02-13 19:21:25
- 箱 高いつつても安くてPSPと同じ値段で買えるけどな -- (名無しさん) 2009-02-13 19:57:58
- V買ってみたいくなったがVの為に箱 買うのもなあ..... -- (名無しさん) 2009-02-13 19:59:23
- ア スの為に買った俺がいるから大丈夫だ、Vも買ったがw Vは面白い、高画質、ユーリの強さが異常だから是非プレイして欲しい -- (名無しさん) 2009-02-13 20:03:00
- とりあえず原作のテイルズオブヴェスペリアの映画化おめでと～！ -- (名無しさん) 2009-02-13 21:28:56
- 何でコメントを編集できない設定にしたんだろうな。アホどものコメなんて荒れるだけだから消したいんだが。こんな事言っていると逆切れしたアホどもがまた荒らし始めるか。 -- (名無しさん) 2009-02-13 22:26:42
- X箱360の故障多発の問題は新型の基盤に変更された新出荷版のX箱360では問題が解決されてるそうですよ～TOVも操作がかなり快適だしやってみることをお勧め（HDDでイメージ化すればなお快適さ） -- (名無しさん) 2009-02-13 22:40:10
- ヴェスペリアの映画化は本当です～。テイルズオブヴェスペリア 映画化 で検索してみてください。内容がED後の後日談みたいですが。

-- (名無しさん) 2009-02-13 23:08:21

- × 2 そうなのかー、でも一番安いアーケードはHDDないでしょできることなら快適にプレイしたい・・・でも3万はきついよorz

後日談って、原作クリア前提かよwww -- (名無しさん) 2009-02-13 23:51:02

- まだ内容は未定でした。後日談はあくまで噂です。とりあえず2009年内には劇場公開です(^_^)/ついにテイルズはアニメ化から映画化まで飛躍した...。 -- (名無しさん) 2009-02-13 23:55:43
- 箱、映画の話題もそういう個人妄想だけで語るの目障りなだけだよ。 -- (名無しさん) 2009-02-14 00:08:24
- 映画化は本当です...。テイルズオブヴェスペリア 映画化 で検索するとページがヒットします。映画雑誌「キネマ旬報」に書かれています。公式発表ももうすぐではないでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-02-14 00:15:54
- なんでもいいがここでする話じゃない。雑談版行け。 -- (名無しさん) 2009-02-14 00:17:33
- そうですね。すいませんでした...。ちょっと熱くなっていました...。 -- (名無しさん) 2009-02-14 00:22:51