

ゴールデンビクトリー(GV)

- 一応ゲーム上では重要任務扱いだがおまけクエスト(称号「ギルドマスター」の取得条件には入らない)。
- [ゴールデンビクトリー\(GV\)](#)
 - [出現条件](#)
 - [内容](#)
 - [攻略](#)
 - [VSルカ&イリア](#)
 - [VSウッドロウ&フィリア](#)
 - [VSヴェイグ&アニー](#)
 - [VSジェイド&ゼロス](#)
 - [発売前情報](#)

出現条件

- 継続プレイをする(確定)
 - カノンノ、ニアタ、パニール含む全員と挨拶している(確定)
 - 闘技場でコングマンを倒している(確定)
 - 仲間にイリア、ルカがいると発生しない。ジェイド、ゼロスはPTに入れる必要なし(確定)
- 上記の条件を満たした上で5回程度再発でもいいので(初回のみ3回でOK)適当なクエストをして甲板へ行くと強制的にイベント発生

内容

GVのクエストは最後以外ジェイド、ゼロス、主人公の強制3人パーティ。ジェイドとゼロスはlv45程度までは育ててから挑戦するといひ

- クエスト名「いなくなった船員？」 VSルカ&イリア
- クエスト名「怪しい動きをするのは誰？」 VSウッドロウ&フィリア
- クエスト名「女性陣の目論見」 VSヴェイグ&アニー
- クエスト名「お暇でしたらどうぞ…」 VSジェイド&ゼロス(こちらは主人公1人のみ)

以上の4クエストで終了。クエスト受注したまま相手に勝てないでいると離脱したままになるキャラがいるので注意

GVイベントが発生した段階で船から消えるのは下記の通り

- VSルカ&イリア...ルカ、イリアが離脱
- VSウッドロウ&フィリア...ウッドロウ、フィリア、コングマン、アッシュ、セルシウスが離

脱

3. VSヴェイグ&アニー...ヴェイグ、アニー、プレセア、リリス、アニスが離脱
4. VSジェイド&ゼロス...ジェイド、ゼロスが離脱

- VSウッドロウ&フィリアのクエストの

川_>') < なに、気にすることはない
は必聴

- ヴェイグはクリア絶叫しないので期待しないように
- 悪ノリしただけあってキャラというよりも、中の人(の心の叫び)が登場していると考え
ると色々辻褃があってくる
 - スク イド等のアニメ台詞を流用している場合もある、それを言わせたいなら本人い
るだろうが、というツッコミも準備しとくと尚楽しめる...筈

攻略

- Lv.やHPの数値は難易度「ノーマル」
- 回復術はそれぞれ集気法、ファーストエイドを1回しか使わない模様。(ノーマル)
- 最後以外は開幕秘奥義を後衛に3連発すれば楽勝。

VSルカ&イリア

- ルカ Lv.65 HP 40000
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：石化無効
- イリア Lv.65 HP 25600
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：0 状態異常：石化無効

ジェイドとゼロスをルカのおとりにしてイリアから。イリアの遠距離銃乱射で行動阻
害 ルカの超火力でフルボッコが怖いのでフリーランを駆使してイリアの銃が当た
らないようにしながら移動してイリアを即効で片付ける。
ルカの超火力は怖いので、秘奥義は絶対に使わせないように。

VSウッドロウ&フィリア

- ウッドロウ Lv.65 HP 40000
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：石化無効
- フィリア Lv.65 HP 25600
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：0 状態異常：石化無効

フィリアから倒すで楽勝。ジェイドとゼロスは空気王のおとり。但し油断してると
ゴッドブレスが飛んでくるので注意。

VSヴェイグ&アニー

- ヴェイグ Lv.65 HP 40000
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：石化無効
- アニー Lv.65 HP 25600
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：0 状態異常：石化無効

アニーがヒール・レーゲンやR・エリキシルを使わないので火力が強いヴェイグから...としたいところだがアニーを放置しておくでブレイク・レーゲン（防御不可）や各種能力低下雨連発でヴェイグの火力がさらに凄くなるのでアニーから片付ける。

ちなみにLv50台のゼロスやジェイドでは、驚くほどあっさりとヴェイグに殺されるので注意されたし。

VSジェイド&ゼロス

- ジェイド Lv.65 HP 40000
- ゼロス Lv.65 HP 40000
 - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：石化無効（共通）

こちらが一人なのでレベル上げてから挑むこと。とにかくゼロス優先でハメる。秘奥義は絶対に使わせないこと。

レベル上げが面倒だが仰け反り耐性をつけておくとかかなり安心して戦える、忍者の心頭滅却で代用するもよし

とにかく二人の魔法攻撃が非常に痛く、ゼロスのジャッジメントやジェイドのメテオスウォームには要注意。

下手したら、片方に足止めされてる間に魔法が飛んできて詰む。HPは常に2500はキープしておこう。

開幕ゼロスに秘奥義、その後ゼロスをチクチク攻撃してOVLゲージを溜め、秘奥義でトドメを刺すと良い。

ゼロスさえ倒してしまえば、後は煮るなり焼くなりお好きなように。

ジェイドの秘奥義発動だけには注意。出されたらレベル次第では一瞬でやられます。ある程度レベルを上げれば物理・術問わず被ダメが1桁になるので、倒せない人は、世界樹の洞に行ってコレットとレベル上げるのがオススメ。剣士で上位レディアントが装備できていればまず勝てます。

参考：Lv80程度の剣士なら、ゴシックシールド+ムシャ装備で防御力が750程度になり、被物理ダメージは1桁になる。

他、盗賊の「ボムレイン」や「爆突轟襲撃」等で相手を「マヒ」状態に出来れば、戦況は一気に楽になる。

なお、前作データと連動させて闘技場ミッション「ビバトル！テイルズ オブ」が出現している状態ならば相手が一緒なので勝てるかどうかの目安や立ち回りの研究になるので勝てるか迷った時は是非、闘技場なのでやり直しも楽々。

発売前情報

- TGSステージイベントでその存在が判明。
- 主人公がゼロス&ジェイドのGVコンビと旅をするクエスト。
- VS歴代TO主人公&ヒロイン(もしくは代役)もあり?
- 「一度クリアした時点で2周目を開始するか継続プレイするかを選べるが、ここで継続プレイを選べば.....」?
- GVクリアした次の週から主人公に小野坂ボイスが使えるようになる

<http://news.dengeki.com/elem/000/000/129/129482/>

ココに少し詳しいことが載っている。

http://www.famitsu.com/event/tgs/2008/1218956_1829.html

() ゴールデンビクトリーとは

今までゼロス・ワイルダー役である小野坂昌也によって特典CD(初出はアビスの特典CD)などによって言いふらされた企画。ファンもどうせ冗談だと思っていると10/12の東京ゲームショーにおいてバンダイナムコゲームスの大舘プロデューサーによってレディアントマイソロジー2の二週目隠し要素としてすでに収録済みであると発表がなされた。特典CDの内容によると小野坂昌也が主役のタメスケ=ハルカが登場する案とゼロスとジェイドが主人公の案があるが後者のほうだと思われる。
