

## 戦士



### 公式説明

戦闘系の基本クラス！

片手剣に加え、斧も扱うことができ、その技にも大ダメージを与えられる物が多い！

### ユーザーコメント

専用武器の斧のほか、一部の剣も装備できる(モーションは全て同じ、今作は短剣装備不可)

太刀筋は荒いものの、一撃の威力は高く前衛での戦力としては期待が出来る。

初心者でも扱いやすい。攻撃モーションはTOIのルカとほぼ同じ。

「剛招来」で自分の攻撃力を更に高めることができる。

使える技はルークやプレセアが多め。

- 転職条件
  - 最初から
  - 転職に必要なグレード：0GP
- [レディアント装備についての詳細はこちら](#)

## 術・技

Lv	名称	TP	属性	倍率 (ヒット数)	タイプ	修得条件 (Master)	備考
初期	双牙掌	8	-	180 (90×2)	特技	-	切り裂いた敵を更に拳で突き上げる特技
3	崩襲脚	4	-	110 (55×2)	特技	-	上空から叩き下ろす蹴りを放つ特技 リーチは短いので至近距離戦で発動したい。
5	孤月閃	5	-	130 (130×1)	特技	-	武器を振る軌跡が月を描く特技 自分も浮くのでガードされるとややスキが大きい。

7	爆碎斬	8	地	180 (100 20×4)	特技	-	大地に衝撃を与え多数の岩片を吹き飛ばす特技 叩きつけは普通だが 石礫の威力は多段ヒット故にかなり低い。
9	裂空斬	13	-	240 (60×4)	特技	-	回転斬りで敵を攻撃する特技 中型の敵に山形になるように当てて3ヒットさせたい。
11	翔月双閃	15	-	280 (140×2)	秘技	弧月閃	武器の軌跡により二度月を描く秘技 二段目は大きめに跳ぶので ガードされると反撃を受けやすい。
13	裂旋破	15	-	300 (300×1)	特技	-	勢いをつけて武器を振り回し敵を攻撃する特技 囲まれた時出したいが 一瞬タメがあるのでつぶされないように。
15	剛招来	8	-	-	特技	-	一定時間攻撃力を上昇させる特技 戦闘が始まったらまず発動して攻撃力を高めよう。
21	獅子戦吼	15	-	260 (100 160)	秘技	-	闘気を敵に叩きつけ吹き飛ばす秘技。 吹き飛ばし+ダウン エフェクトに対してリーチは短い。 吹き飛びダウンするので奥義連携には向かない。
24	集気法	15	-	-	奥義	-	大気中の気を体内に取り込み体力を回復する奥義 つぶされることもあるので敵から離れて発動したい。
26	翔舞烈月華	21	-	475 (95×5)	奥義	翔月双閃	武器の軌跡で月を描き敵を連続で攻撃する奥義 攻撃時間が長く、途中で敵との軸が外れて大きく空ぶることもある。
34	崩昇蹴撃	13	-	240 (120×2)	秘技	崩襲脚	崩襲脚後斬り上げる
41	牙旋衝破	21	-	370 (120×2 130)	秘技	裂旋破	2回転後前方に向かって斬り上げ
44	真空裂斬	21	-	400 (80×5)	秘技	裂空斬	真空状態の鎌イタチを伴う空中回転斬りを繰り出す
45	烈破焰焦撃	1	火	5000 (2000 3000)	秘奥義 技系	-	中規模範囲(やや前方寄り)に斬り下げ・斬り上げ攻撃 各1Hit、計2Hit、2Hit目は火属性
49	火炎烈空	24	火	500 (125×4)	秘技	裂空斬	炎を纏った裂空斬
51	双月爆連舞	21	地	480 (65×6 90)	奥義	爆碎斬 翔月双閃	爆碎斬 翔月双閃と繋げる。
56	獅吼滅龍閃	24	-	570 (285×2)	奥義	獅子戦吼	1回転後前方に獅子戦吼
60	連牙爆碎迅	15	地	440 (40×11)	奥義	牙旋衝破 爆碎斬	武器を連続で振り回し多数の岩片を吹き飛ばす奥義

## 通常攻撃

コマンド	モーション	備考
N	右袈裟斬り	右から斬り下ろす。無難な性能。
N二段目	左袈裟斬り	左から斬り下ろす。やっぱり無難な性能。
N三段目	回転斬り	回転しながら横薙ぎ。少し範囲は広いが。
	右切り払い	右下から斬り上げる。
二段目	左切り払い	左下から斬り上げる。
三段目	振り下ろし	地面に叩きつけるように振り下ろす。
一段目、三段目	下段薙ぎ払い右	右から下方広範囲をなぎ払う。
二段目	下段薙ぎ払い左	左から下方広範囲をなぎ払う。
	斬り上げ	ジャンプする
JN	ジャンプ斬り	

## オススメコンボ (合計倍率)

- 通常3 爆碎斬(180) 火炎烈空(500) 獅吼滅龍閃(570)(威力重視) (計1250)

双牙掌にすると安定する。

- 通常3 爆碎斬(180) 火炎烈空(500) 連牙爆碎迅(440)(コンボ重視) (計1120)

獅子戦吼で相手を突き飛ばして、回復タイムを作るのも有り。火炎烈空を牙旋衝破にすると吹き飛ばした相手に連牙爆碎迅が当たる、魅せにどうぞ

## 性能考察

- 自己強化で底上げしての攻撃が基本となる。盾も有る為防御力が高くスキルの恩恵を多く受けれる
- 攻撃速度が上がり隙がなくなったため潰されなくなった。また、斧と自己強化によって攻撃力も高い。
- 剛招来、集気法や吹き飛ばし、ダウン系の技があるため1対1に強いが、技の範囲が狭く2対1などの複数を相手にする場合つらい。

## 対レディアント戦

- R・ウォーリア Lv.55 HP 25000

◦ 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：毒、マヒ、石化、気絶無効

- ソロ攻略

- 相手に自己回復できる集気法や自己強化できる剛招来がある分、他のレディアント戦に比べて厄介。
- 相手の攻撃力強化後の連携が怖いのでハードボトルを使っておくと少し安心。
- 相手も自分同様、技のスキが大きいのでうまくフリーランでミスを誘って攻撃を空振りしているところを背後から連携を決めてしまおう。
- HPを残り3割程度にしたらOVL 回復する暇を与えず一通り連携を叩き

込んで秘奥義で一気に決めよう。

• パーティ攻略（最大四人）

- R・ウォーリアに限り、パーティ戦闘ができる。
- ただし、この場合は倒してもレディアント装備はもらえない。
- タイマンではなく、多対一なので開幕秘奥義×4でだいぶHPを削れる分それほど苦戦することもないはず。
- 回復する暇を与えないように仲間と連携攻撃をしてフルボッコにしてしまおう。

## 成長率

- Lv1は初期ステータス値

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
1	140	105	32	32	40	60	125
10	442	179	44	43	53	86	134
50	1785	288	102	92	110	201	175
70	2456	328	131	117	139	259	195
100	3463	382	174	154	183	346	226
150	5142	466	246	216	255	490	277
250	8500	625	390	340	400	780	380

- 1LVあたりの成長率

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
----	----	----	----	----	----	----

[戦士](#) [剣士](#) [格闘家](#) [狩人](#) [盗賊](#) [魔術師](#) [僧侶](#) [魔法剣士](#) [忍者](#) [ビショップ](#) [双剣士](#) [大剣士](#) [モンク](#) [海賊](#) [聖騎士](#)  
[一覧編集](#)

## コメント欄

[戦士ログ](#)