

転職について

- [転職の詳細](#)
- [上位クラスの状態](#)
- [習得技](#)
- [特技の使用回数](#)
- [クラス別装備可能武具](#)

転職の詳細

- 転職はバンエルティア号で可能（ただしクエスト遂行中やパーティーを組んでいる時は不可）。
- 今作は紹介状はなく、特定の条件を満たす事で上位職に転職できる。
- LVは職業ごとに記録（未経験の職業に転職するとレベル1からで、経験済みの職業に戻った場合は転職時のレベル）。
- 上位職の転職にはGPが必要だが、1度上位職に転職すれば2度目以降はGPは必要なし。

上位クラスの状態

クラス名	条件	GP
魔法剣士	戦士・剣士・魔術師LV30	500
忍者	剣士・格闘家・狩人LV30	500
ビショップ	僧侶・魔術師LV30	500
双剣士	剣士LV15	200
大剣士	戦士LV15	200
モンク	格闘家・僧侶LV15	200
海賊	盗賊・狩人LV15	200
聖騎士	僧侶・戦士・大剣士LV30	500

習得技

- 一部の上位系の技はレベル以外にも、特定の術・技がMaster(50回使用)という条件を満たさないと習得できない。
- 秘奥義は全職LV45で習得。

特技の使用回数

- 特技の使用回数はクラス別ではなく特技別。
 - 同じ特技であれば、他の職での使用回数もしっかり引き継がれる。
- 他の職でマスターしていれば、習得した瞬間にマスターしている。
 - 例) 剣士で魔神剣と閃空裂破・魔術師でサンダーブレードをマスター、僧侶でファーストエイドを40回使用した後に魔法剣士に転職。
 - 魔法剣士では最初から魔神剣をマスター、ファーストエイドの使用回数は40回。
 - 閃空裂破とサンダーブレードは習得した瞬間にマスターしている。

クラス別装備可能武具

- 装備可能：○。装備不可：×。一部装備可能：△（例：軽装備などの目安）

クラス	武器	盾装備	頭装備	顔装備	体装備	手装備	足装備
戦士	片手剣・斧						
剣士	片手剣						
格闘家	拳	×				×	
狩人	弓	×					
盗賊	短剣	×					
魔術師	杖	×					
僧侶	杖	×					
魔法剣士	片手剣						
忍者	片手剣	×					
ピショップ	杖	×					
双剣士	片手剣x2	×					
大剣士	両手剣	×					
モンク	拳	×				×	
海賊	短剣	×					
聖騎士	両手剣	×					
クラス	武器	盾装備	頭装備	顔装備	体装備	手装備	足装備
