

盗賊



公式説明

敵からアイテムが盗めたり、
 戦闘中にガルドを集められるだけじゃない！
 素早い動きでヒット数を稼ぐこともできる！

ユーザーコメント

一撃の威力は低いものの、身軽で隙のない連続攻撃を得意とするクラス。
 また、敵からアイテムを盗むなどのほかの職業にない特殊な技を持つ。
 得意武器は短剣。
 クリティカルガードはパッシングスルーとなっている。
 ガルドが少なくなったとき「サーチガルド」や「ローバーアイテム」で稼ぐ事が出来る。
 攻撃モーションはTOIのアンジュとほぼ同じ。

- 転職条件
 - 最初から
 - 転職に必要なグレード：0GP
- [レディアント装備についての詳細はこちら](#)

術・技

Lv	名称	TP	属性	倍率 (ヒット数)	タイプ	修得条件 (Master)	備考
初期	ボムスロー	7	火	150 (150×1)	特技	-	炸裂する液体を仕込んだピンを投げつける特技
初期	サーチガルド	8	-	-	特技	-	何かしらの手段でガルドをゲットする特技 やたら隙だらけな上に 手に入るガルドも少ないので封印推奨
3	牙突衝	7	-	150 (150×1)	特技	-	一瞬で間合いを詰め、渾身の一撃を与える特技 隙が少ない

5	飛翔刃	4	-	110 (110×1)	特技	-	空に向かって斬り上げる特技 自分も浮く
7	空襲刃	5	-	130 (130×1)	特技	-	空中に飛び上がり急降下によって敵 を攻撃する特技 空中から発動可能
8	牙突連撃	21	-	400 (100 150 ×2)	秘技	牙突衝	牙突衝の後、空中で素早い斬撃を繰り返す秘技
13	蒼破刃	3	風	205 (100 105)	特技	-	斬撃と生じる真空波による飛び道具 を放つ特技 遠隔攻撃・一定距離貫通
15	飛翔連斬	15	-	345 (115×3)	秘技	飛翔刃	飛翔刃の後、空中で素早い斬撃を繰り返す秘技
18	ローバーアイテム	15	-	275 (275×1)	特技	サーチガルド	一定確立で、敵からアイテムを頂戴する特技 ダウンの追加効果付き。
21	蛇咬牙突	21	-	425 (85×5)	秘技	-	牙突衝後、素早い斬撃を繰り返す秘技
24	牙連刃	13	-	200 (40×5)	特技	-	素早い短剣捌きで連続斬りを行う特技 hit数が多い
26	翔牙裂臥	15	-	260 (65×4)	秘技	-	一撃後空中に浮かせ、 そのまま斬撃を繰り返す秘技
29	斬刃連牙突	21	-	480 (80×6)	奥義	牙突衝 牙連刃	牙突衝と牙連刃を合わせた奥義
34	爆突襲撃	15	火	330 (130 200)	秘技	ボムスロー 牙突衝	間合い詰め時にボムスロー、 その後斬撃を繰り返す秘技
44	ボムレイン	21	火	300 (75×4)	奥義	ボムスロー	有象無象にピンを投げつける奥義 追加効果：麻痺
45	デッドスパイラル	1	-	5000 (400×2 600 500×6 600)	秘奥義 技系	-	ガルドを手に入れるか、 ガルドを落とす。 金額は最大で500ガルド程度。
49	連牙飛翔絞	21	-	480 (80×6)	奥義	牙連刃 飛翔刃	牙連刃と飛翔刃を合わせた奥義
51	牙連蒼破刃	21	風	385 (55×7)	奥義	牙連刃 蒼破刃	牙連刃と蒼破刃を合わせた奥義 出し終わりの蒼破刃は一定距離貫通
55	転生蓮牙突	24	-	625 (160 155 ×3)	奥義	牙突連撃 空襲刃	牙突連撃と空襲刃を合わせた奥義
60	爆突轟衝撃	34	火	925 (145 130 ×6)	奥義	爆突襲撃 ボムレイン	爆突襲撃後、 敵の足元に五つのお土産を置いていく奥義 ボムのみ火属性 追加効果：麻痺

【秘奥義のHit数×運÷10-500】 運が低いと消費する。

オススメコンボ (技倍率)

- 下段攻撃2回 通常攻撃...
 - ハメ。但し仰け反り時間が短い敵には通じないため、有効な敵は少ない。
- 上段攻撃 空襲刃(110) (計110)
 - 団体戦で逃げつつ攻撃するときなど。
- 通常攻撃 × 3 牙連刃(200) 蛇咬牙突(425) 牙連飛翔鯨(480) (計1105)
 - HIT数重視コンボ
- 通常攻撃 × 3 牙連刃(200) 蛇咬牙突(425) 爆突轟衝撃(925) (計1550)
 - 上記コンボの威力重視。盗賊で繋げる事の出来る最高倍率コンボでもあり相手を選ばず使いやすい。
- 通常攻撃 × 3 牙連刃(200) 爆突襲撃(330) 斬刃連牙突(480) (計1010)
 - 相手の背後を取ることが出来るコンボ。爆突で一旦敵から離れても、斬刃連牙突で間合いを詰めることが出来るので可能

性能考察

- 称号つけてローバーアイテムで凶鑑を埋める時には重宝する(歴代キャラでもいいが)
- アイテムの揃わない序盤向け。豆腐やイモなどの手に入りづらいアイテムをどんどん盗んでいこう。
- ただし、本編終了後やハード以降になると、攻撃力や防御力のなさが顕著になり、だんだん厳しくなってくる。
- 攻撃力や防御力では劣るものの、相手を拘束する事においては海賊、イリアに次ぐ能力を持つ
 - が、如何せん攻撃力も防御力も紙の為、乱戦時にはこれでもか、って位死にやすい
- 難易度ハード以降では持ち前の手数で相手を拘束しつつ、魔術師等の魔法で大きなダメージを与えるパターン一択。盗賊自身のダメージには絶対期待しないように
 - 高クリ職なので高修正160~武器が233レアを手に入れば前線で活躍する事も可能。しかし武器入手は運に左右されるので活躍が難しい場合も。

- 上級者向け。当たらなければどうということはないを実践できる人なら使いこなせるかも？

緊急離脱に空襲刃や動き回れる爆突襲撃、爆突轟衝撃をコンボに組み込むと被弾率は大幅に下がる。

対レディアント戦

- R・シーフ Lv.55 HP 25000

◦ 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：毒、マヒ、石化、気絶無効

攻撃力が低いのは相手も同じ。Lv50程度で防具を万全にしブルータリスマンを装備すれば、ダメージはほぼ一桁になる。

ただし、クリティカルを食らうと三桁のダメージも出てしまうので、安心してると一気に削られることも。

通常攻撃の間が少ないため、フリーランで逃げるのは困難。

技後の隙を見逃さず、オススメコンボを叩き込もう。

パッシングスルーで不意を突かれないように注意。

成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
1	110	105	26	24	40	60	230
10	359	179	36	32	53	86	241
50	1465	288	83	72	110	201	291
100	2849	382	142	121	183	346	353
150	4232	466	201	171	255	490	415
250	7000	625	320	270	400	780	540

[戦士](#)
[剣士](#)
[格闘家](#)
[狩人](#)
[盗賊](#)
[魔術師](#)
[僧侶](#)
[魔法剣士](#)
[忍者](#)
[ビショップ](#)
[双剣士](#)
[大剣士](#)
[モンク](#)
[海賊](#)
[聖騎士](#)

[一覧編集](#)

コメント欄

[盗賊ログ](#)