

## 魔術師

### 公式説明

攻撃魔法のエキスパート。詠唱時は無防備になるが強力な術を放ち、敵を一撃で倒すことができる！

### ユーザーコメント

攻撃術を得意とするクラス。主に地水火風の属性の術を修得する。全19種ある術のうち7種と秘奥義が風属性だが、なに気にすることは無い。肉弾戦闘には向かないクラスだが、術による攻撃力は技のそれを上回る。ビショップでは覚えられない強力な魔法、特に「ビッグバン」という強力な魔法を修得する。接近戦の非常に不得意な後衛職の為、初めの職業には向いていない。転職が使えるようになってから仲間たちと一緒に戦ってレベルを上げるのが。今作は修行クエストの数が多く、パーティが後衛のみの構成ということも多々ある為、魔術師のまま、終始プレイを貫き通すにはそれなりに工夫が必要になる。



- 転職条件
  - 最初から
  - 転職に必要なグレード：0GP
- [レディアント装備についての詳細はこちら](#)

## 術・技

Lv	名称	TP	属性	倍率 (ヒット数)	タイプ	修得条件 (Master)	備考
初期	ファイアボール	8	火	285 (95×3)	初級術	-	対象となる敵に向かって火炎弾を発する術。射程に限界あり。誘導がないので外しやすい。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）

2	ストーンブラスト	5	地	240 (80×3)	初級 術	-	対象となる敵の周囲に石礫を湧き出させる術。 浮いている敵にも当たる。 高度が高すぎると無理。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
5	ウィンドカッター	7	風	255 (85×3)	初級 術	-	対象となる敵の周囲に風の刃を発生させる術。 3HITする無難な単体攻撃術。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
7	アクアエッジ	8	水	285 (95×3)	初級 術	-	対象となる敵に向かって水の塊を打ち出す術。 敵を貫通する水弾を3発発射。 浮遊していたり、素早い敵には当てにくい。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
9	ライトニング	7	風	265 (265×1)	初級 術	-	対象となる敵の上空から落雷を発する術。 単発攻撃。削りに向くが狼などには避けられる事も。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
11	アイシクル	7	水	290 (140 150)	初級 術	-	対象となる敵の地面から鋭利な氷の塊を発生させる術。 瞬時に2HITするので削りに向いている。 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
13	ロックブレイク	15	地	600 (120×5)	中級 術	ストーン ブラスト	対象となる敵の地面から鋭利な岩を出現させる術。 範囲広め。地弱点の鳥や蜂相手にも安心。 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
15	スプレッド	21	水	660 (165×4)	中級 術	-	水流の力を圧縮させ、上空に向けて打ち出す術。 水弱点の敵相手には結構良い仕事をしてくれる。 詠唱短縮装備が揃うまでは水属性攻撃術ならこれを。 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
18	エアスラスト	21	風	665 (95×7)	中級 術	ウィンド カッター	敵の周囲に風の刃を発生させ触れる者を切り刻む術。 7HITするのでOVL値を稼ぎやすい。 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）

21	イラプション	15	火	480 (160×3)	中級術	ファイアボール	対象となる敵の周囲に溶岩流を出現させる術。 範囲広め。属性的にも詠唱時間的にも扱いやすい。 推定詠唱時間：160F（約2.67秒）
24	サンダーブレード	15	風	625 (160 155×3)	中級術	ライトニング	電撃の剣を地面に突き刺し稲妻を発生させる術。 意外と範囲広めで敵を巻き込みやすい。 中心から敵を押し出すのでコンボ時は注意。 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
26	サイクロン	24	風	1020 (85×12)	上級術	-	対象となる敵の周囲に竜巻を発生させる術。 7HIT+浮かし効果。 範囲は見た目ほどではない。 推定詠唱時間：330F（約5.50秒）
29	ゴッドブレス	44	風	2370 (2370×1)	上級術	-	天空に魔法陣を紡ぎ強大な風の力を呼び込む術。 詠唱時間なりの威力を持ち、範囲もそれなりに良好。 PS版Pに近い仕様なので当てやすい。 陛下ご満悦。 推定詠唱時間：740F（約12.33秒）
34	インブレイスエンド	44	水	2120 (530×4)	上級術	-	氷の棺に敵を閉じ込め、「終焉」を与える術。 巨大な氷塊を落として攻撃。 威力はかなり高い。 推定詠唱時間：680F（約11.33秒）
41	エクспロード	29	火	1300 (1300×1)	上級術	-	上空から火球を落として大爆発を起こす術。 大爆発で広範囲を攻撃。ダウン効果。 推定詠唱時間：440F（約7.33秒）
44	インディグネーション	29	風	1420 (1420×1)	上級術	サンダーブレード	対象となる敵の周りに神の雷を落とす術。 巨大な落雷による爆発で広範囲を攻撃。 ダウン効果。 他のシリーズ作品と異なり、発生は割と早め。 推定詠唱時間：440F（約7.33秒）
45	インディグネイト・ジャッジメント	1	風	5000 (500×10)	秘奥義術系	-	魔法陣と雷で攻撃後、巨大な剣を召喚して敵を一掃する。 非常に広範囲の敵を攻撃可能。 麻痺効果あり？

51	ブラックホール	29	闇	1400 (175×8)	上級術	-	<p>目標の敵付近に亜空間を発生させ大ダメージを与える術。このランクの術にしては珍しい多段ヒット型。範囲は狭めで吸い込み効果もないので注意。 推定詠唱時間：440F（約7.33秒）</p> <p>何処より飛来する流星を呼び寄せる術。標的の周囲に13個の隕石を降り注がせる。IやVと同じ範囲攻撃型。属性は持たない。狙って当てづらいが隕石一個の威力は高め。 推定詠唱時間：440F（約7.33秒）</p>
56	メテオスウォーム	29	-	300 (300×13)	上級術	-	<p>全ての敵を一瞬で葬り去る程の威力を持つ術。光の爆発で超広範囲を攻撃。ダウン効果。範囲、威力共に申し分ない。詠唱完了は戦闘終了の合図。 推定詠唱時間：550F（約9.17秒）</p>
60	ビッグバン	34	光	1900 (1900×1)	上級術	-	<p>全ての敵を一瞬で葬り去る程の威力を持つ術。光の爆発で超広範囲を攻撃。ダウン効果。範囲、威力共に申し分ない。詠唱完了は戦闘終了の合図。 推定詠唱時間：550F（約9.17秒）</p>

## 通常攻撃

段数	コマンド	モーション	備考
1	N	振り下ろし	杖を大きく振り下ろす。リーチはそれなりに長いが発生遅め。上から下へ縦に打ち下ろすので横方向への判定も弱い。
2	N	なぎ払い	杖を横に振ってなぎ払う。リーチが短く非常に外しやすい。初段の攻撃によるヒットバックを考えて極力敵に近づかないと当たりません。
		下方なぎ払い	斜め下方向になぎ払う。こちらもリーチは短い。
3	N	振り下ろし	1段目と同じ。2段目攻撃は外しやすいのでまさに隙だらけ。
1~3		ジャンプ振り上げ	ジャンプしながら勢い良く打ち上げる。敵は浮かないので隙だらけ。モーション的にはジャンプ攻撃に繋がられます。モーションだけ。
空中	共通	空中打ち	右肩から浅く振り下ろして打つ。剣を振るようなモーション。見た目だけは勇ましい。大人しく魔法使いなさい。

## 性能考察

- テイルズ歴代キャラを含め、後衛の中では屈指の殲滅力を持つ。

秘奥義を持つ攻撃術者が意外と少ないという点と「ビッグバン」が特に大きい。

- 序盤～中盤は「エアスラスト」や「イラプション」辺りで敵のスキを作りつつお茶を濁すのが得策。大魔法は詠唱完了する前に敵が死ぬか、1発位は殴られる。
- 中盤から服飾で詠唱短縮スキルのついた装備を作る。レディアントで短縮がつくのは武器・脚・小手のみなので、他の部位は自作しないといけない。
- 最低目標値は1パーツ辺り10%の合計50%。できれば60%位を目指したいところ。ビショップのレディアント称号でも上乘せできる。
- 詠唱短縮装備を揃えてしまえばノーマルでは敵無し。5秒で発動する「ビッグバン」で一瞬で敵を殲滅できる。
- しかし、クリア後は一気に辛くなる。ハードはともかく、マニア・世界樹の洞の敵にはダメージが殆ど通らなくなる。
- しばらくはお荷物として我慢しながらレベルを只管上げつつ、術攻撃増加+詠唱短縮の装備を集める。
- 詠唱短縮+術攻撃増加は一部装備しかつかない。特に上位レディアント小手・脚の吟味は必ず行うこと。
- また、強化で術攻撃増加をつけられる通常装備は顔とローブのみ（恐らく）。
- 大体術攻撃力650位からマニアの敵相手に活躍できるようになり、850辺りで世界樹1～4層でも無双状態となる。

## 対レディアント戦

- R・ウィザード Lv.55 HP 12000

- 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：なし 状態異常：毒、マヒ、石化、気絶無効

開幕秘奥義。接近して殴り、詠唱を妨害し続ける。術はほぼ詠唱負け、被ダメと与ダメが割に合わないので殴り1択。

術師系すべてに共通することだが、仰け反り耐性を持っていないので一回でも攻撃を当てれば詠唱を阻止することが出来る。

## 成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
1	100	100	20	22	85	85	100
10	331	172	27	29	112	117	109
50	1359	277	63	60	235	261	149
70	1873	315	80	76	296	333	169
100	2644	367	107	100	389	440	199
150	3929	447	151	140	542	620	249
200	5214	523	195	180	686	800	299
250	6500	600	240	220	850	980	350

## 備考

- 秘奥義はオーバーリミッツ状態 + 詠唱中に ボタン長押しで発動する。  
[FAQ](#)にもあるように詠唱する術はどれでも構わない(「ファイアボール」等でも可)。
- 術が発動している間は鋼体状態(敵の攻撃で仰け反らない)。
- 表にある推定詠唱時間の「F」はフレーム数。1フレームは1/60秒。

---

[戦士](#) [剣士](#) [格闘家](#) [狩人](#) [盗賊](#) [魔術師](#) [僧侶](#) [魔法剣士](#) [忍者](#) [ビショップ](#) [双剣士](#) [大剣士](#) [モンク](#) [海賊](#) [聖騎士](#)  
[一覧編集](#)

---

## コメント欄

[魔術師ログ](#)