

僧侶



公式説明

回復のプロフェッショナル！
パーティーを強化する魔法も使えるサポートとして必須の存在！

ユーザーコメント

回復やステータス強化の術を得意とするクラス。
パーティでの活躍を期待されるクラスではあるが、
単独でも自己回復などが可能な為、持久力は高い。
最初のころはあまり攻撃系技には頼らずに叩いた方がいいだろう。

- 転職条件
 - 最初から
 - 転職に必要なグレード：0GP
- [レディアント装備についての詳細はこちら](#)

術・技

Lv	名称	TP	属性	倍率 (ヒット数)	タイプ	修得条件 (Master)	備考
初期	ファーストエイド	5	無	-	治療術	-	味方単体：最大HPの25%回復 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
初期	インスペクトマジック	3	無	-	初級術	-	敵単体：スペクタクルズと同効果 推定詠唱時間：約1秒
2	ピコハン	3	無	150 (150×1)	初級術	-	対象の頭上にハンマーを落とす術 75%の確率で気絶 推定詠唱時間：約1秒
4	風神招	15	風	260 (100 80× 2)	特技	-	小規模な竜巻を発生させる特技

9	リカバー	21	無	-	治癒術	-	味方単体：状態異常を解除する 推定詠唱時間：110F（約1.83秒）
11	シャープネス	13	無	-	補助術	-	味方単体：1分間 物攻+10% 推定詠唱時間：160F（約2.67秒）
13	ディスペル	15	無	-	治癒術	-	味方単体：状態変化を解除する 推定詠唱時間：160F（約2.67秒）
15	バリアー	15	無	-	補助術	-	味方単体：1分間 物防+10% 推定詠唱時間：160F（約2.67秒）
18	レイズデッド	28	無	-	治癒術	-	味方単体：戦闘不能を解除する術 回復量は最大値の30% 推定詠唱時間：160F（約2.67秒）
21	天翔弾	21	-	370 (100 270)	特技	-	跳躍後、打ち下ろしの精霊弾を発射する技
24	コチハン	13	水	250 (250×1)	初級術	-	コチコチするハンマーを敵に落とす術 石化効果あり 推定詠唱時間：約1秒
26	ヒール	13	無	-	治癒術	-	味方単体：最大HPの50%回復 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
29	流蓮弾	21	水	560 (140×4)	特技	-	水を圧縮した弾を三発飛ばす技
34	ナース	21	無	-	治癒術	ヒール	味方全体：最大HPの30%回復 推定詠唱時間：330F（約5.50秒）
44	護法蓮	24	土	450 (450×1)	特技	-	敵を吹き飛ばす障壁を展開しつつ味方を微回復する特技
45	セイクリッドシャイン	-	光	5000 (5000×1)	秘奥義術系	-	聖なる光を収縮、爆発させ攻撃する
51	キュア	21	無	-	治癒術	-	味方単体：最大HPの75%回復 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
56	レイ	24	光	480 (160×3)	上級術	-	対象となる敵の周囲に無数の光線を発する術 推定詠唱時間：220F（約3.67秒）
60	ホーリーランス	24	光	1075 (215×5)	上級術	レイ	対象となる敵を聖なる槍で貫く術 推定詠唱時間：330F（約5.50秒）
63	ジャッジメント	56	光	1375 (275×5)	上級術	-	裁きの光によって対象の敵周辺を攻撃する術 推定詠唱時間：740F（約12.33秒）

性能考察

- 肉弾戦もこなせる武闘派な後衛、武器性能が良いと意外な活躍も見せるが、防御は後衛相応なのでそれほど期待しないように
 - マニアからはほぼ封印した方が精神衛生上良い
- 覚える術や技がテイルズキャラよりも劣化しているように見えるが、魔法特化型の魔法剣士のように使えばそれなりに強い
 - 僧侶なのに補助どころか肝心の回復すらも微妙、全体魔法が使いたいならビショップをどうぞ。

対レディアント戦

- R・ヒーラー Lv.55 HP 12000

- 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：なし 状態異常：毒、マヒ、石化、気絶無効

魔術師やビショップ等のほかの術師とは違って、肉弾戦が一応こなせるというのは大きな強み

ひたすら殴りに徹し、回復はアイテムで。術による回復は無駄なダメージを受けるだけである。

基本は通常攻撃×3 流蓮弾で。流蓮弾は前進しながら発動する為いざという時は単発発動も可。

武器性能とクリティカル、もしくはOVL特化の武器があると尚楽

更にフレアボトル使うと楽である。大量に持ち込んで挑もう。

相手にへばりつくようにして攻撃し、詠唱させない事が重要、ガード後攻撃が大安定。

幸い仰け反り耐性は持っていないので一発でも当たれば詠唱は阻止できる。

開幕秘奥義をすると楽。

ただし、敵のコチハンに注意。まかり間違えて石化されると元も子もない。万が一の為にストーンチェック装備を。

成長率

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
1	110	100	22	24	85	75	110
10	359	172	30	31	112	103	119
50	1465	277	70	66	235	227	159
100	2849	367	120	109	389	383	209
150	4232	447	170	153	542	538	259
250	7000	600	270	240	850	850	360

[戦士](#) [剣士](#) [格闘家](#) [狩人](#) [盗賊](#) [魔術師](#) [僧侶](#) [魔法剣士](#) [忍者](#) [ビショップ](#) [双剣士](#) [大剣士](#) [モンク](#) [海賊](#) [聖騎士](#)
[一覧編集](#)

コメント欄

[女子高生ログ02](#)
[女子高生ログ01](#)