

## 大剣士



### 公式説明

大剣士は、強力無比な両手剣を使いこなし、敵に大ダメージを与える技の数々を取得する。まさに破壊の化身！

### ユーザーコメント

身の丈以上の大剣を使うため盾が装備できなくなる代わりに、絶大な攻撃力を誇る。使える技等は歴代TOキャラではヴェイグやウッドロウの剣技が多め。

- 転職条件
  - 戦士LV15で転職可
  - 転職に必要なグレード：200GP
- [レディアント装備についての詳細はこちら](#)

## 術・技

Lv	名称	TP	属性	倍率 (ヒット数)	タイプ	修得条件 (Master)	備考
初期	瞬連塵	13	-	230 (65 55 × 3)	特技	-	間合いを詰めた後に高速の3連突きを行う特技 ダメージ付きのタックルから三段突きで4ヒット。
5	魔神剣・改	13	-	310 (100 210)	特技	-	魔神剣より射程は短いものの威力が高めの特技 至近距離だと衝撃波が当たらず威力が激減する。
7	裂破衝	13	-	220 (110 × 2)	特技	-	前方に広範囲の衝撃波を放つ特技 X字に斬りつけるのでサイドの敵にもダメージ。

8	絶翔斬	15	水	250 (100 75 × 2)	特技	-	冷氣をまといながら上空に斬り上げ、敵を斬り刻む特技 ガードされると落下中を狙われやすい。
9	断空剣	15	風	300 (50 × 6)	秘技	-	回転斬りによって竜巻を生じさせつつ斬り上げる秘技 絶翔斬と同じくガードされた場合スキが大きい。
11	衝破連牙衝	21	-	500 (125 × 4)	奥義	裂破衝 瞬連塵	交差斬りから渾身の突きで間合いを離す奥義 間合いを離す効果はほぼないので反撃に注意。
13	連塵斬 翔剣	21	-	540 (90 × 6)	奥義	瞬連塵 絶翔斬	連続切りで打ち上げ、空中で追撃する奥義 発生早い三段突きから三段コンボの6ヒット。
15	幻龍斬	15	-	300 (100 × 3)	特技	-	突きと共に敵の背後に回りこむ性能を持つ特技 攻撃後のスキは大きめなのでガードされたり 突き抜け切れなかった場合は反撃注意。 突進突き後の二段斬りには、 背後にも僅かに攻撃判定あり
18	烈・魔神剣	21	-	385 (130 255)	秘技	魔神剣・改	前方に大きく剣を薙ぎ衝撃波を起し敵を攻撃する 前方180度近くをカバー可能。 ただし初段は空中の敵にはスカルすることもある。
21	絶空衝 裂破	24	水	575 (115 × 5)	奥義	裂破衝 絶翔斬	2連続の回転斬りを繰り出す奥義 二段目は攻撃判定が地面に出るので絶翔斬よりかは 反撃を受けづらい。
26	連塵龍 影刃	24	-	470 (50 × 8 70)	奥義	瞬連塵 幻龍斬	計9HITする突きを連続する技 フィニッシュで突き抜けるので立ち位置が 不利にならないように注意。
29	無影衝	21	水	320 (80 × 4)	特技	-	後方へ下がり、反動をつけて剣で敵を薙ぎ 払う攻撃 発生は早めだが原作のような回避能力はない。
33	幻魔斬 翔剣	29	-	660 (120 90 × 6)	奥義	無影衝 絶翔斬	無影衝から衝撃波を伴った絶翔斬で追撃する 消費TPがやや多い分、威力は高め。ガリガリ削れるので ダメージソースとしては申し分ない。
34	烈空刃	21	風	400 (55 × 4 × 4)	奥義	-	斬撃による真空波を大量に繰り出し、敵を斬り刻む奥義 小さい敵には当たりにくい。
41	幻魔連 牙衝	24	-	625 (75 × 7 100)	奥義	無影衝 瞬連塵	神速の8連斬りを繰り出す奥義 ジャンプ斬りを出したあたりからヒット 性が不安定に なってくるため乱戦では封印安定。
44	崩龍衝 裂破	24	水	645 (215 × 3)	奥義	幻龍斬 裂破衝	敵を斬り抜ける高速剣を繰り出す奥義 攻撃中移動しまくるので敵の軸ズレや画面端での 行き止まり効果でスカルすることも多々。

45	龍虎滅 牙斬	1	-	5000 (150×7 220×5 150×19)	秘奥 義 技系	-	ジャンプして空中から剣を振り下ろし、陣から湧き上がる闘気で攻撃する。攻撃範囲が広い
49	幻魔衝 裂破	24	-	580 (145×4)	奥義	無影衝 裂破衝	巨大な真空波で切り刻む。横範囲は劣化したが敵と近すぎても全段hitするようになっている。バクステから発動なので射程をしっかりと把握したい。
55	絶空龍 影刃	24	-	550 (75×4 100 75×2)	奥義	絶翔斬 幻龍斬	敵を斬り上げ、高速移動で斬撃を重ねる奥義 やはり敵をすり抜ける。 それ以外は変な特性はないので安定して使っていける。
60	割破爆 走撃	15	-	390 (190 200)	奥義	-	切り下ろしの後突進。突進がヒットで吹き飛ばし&ダウン。 消費TPの少なさとダウン付加が売り

## 通常攻撃

コマンド	モーション	備考
N( )	縦斬り	リーチはあるが発生はかなり遅い。 また、横への攻撃範囲はほぼ無いので軸をずらされると避けられる
NN( ), N , N	縦斬り 柄で突く	一段目よりは早い 発生はかなり早いがリーチがない。近距離での始動に
N三段目、 三段目	薙ぎ払い	範囲、リーチ共に申し分なし。
	ジャンプ斬り上げ	絶翔斬とほぼ同じモーション
JN	斬り下ろし	武器のおかげでリーチはかなりある

## オススメ通常攻撃

敵との間合いでN( )と を使い分ければ良い。  
フィニッシュはどれも同じなので深く考えなくてOK。

## オススメコンボ

(横N×3 無影衝 幻魔衝裂破)×n  
ループコンボ。幻魔衝裂破の後の横Nは先行入力するような気持ちで押すと繋がる。  
コンボが繋がらなくても敵の攻撃動作>の前に横Nが入るので、VSクエストのときなどではhitが繋がらないように出すことでダメージ減少補正がかからなくなって大ダメージを与えられるのでオススメ

(無影衝 割破爆走撃)×無影衝etc...  
VS歴代キャラ等の対人タイマン専用のループコンボ。  
割破爆走撃を出して吹き飛ばした後に相手がリカバリングした場合はすかさず振り

向いて無影衝 割破爆走撃。

相手がリカバリングに失敗してダウンした場合は起きあがったと同時にすかさず無影衝を繰り返す。

HIT数が多いのでタイミングさえ合えば再び仰け反るので割破爆走撃を叩き込む。

コレの繰り返して楽々勝てる。

状況によってはダウンした際にアイテムで回復等を行うと良いかも知れない。

## 性能考察

- 両手剣のお陰で攻撃力最高、技も多段や範囲等がそこそこ揃っており、秘奥義のダメージまでもが高い。
  - クリティカル・武器性能・OVL加算に特化すれば怖いもの無し。
  - また狩人のR称号(クリティカル率上昇)を付けるとさらに凶悪になる。ぜひお試しあれ。
  - 攻撃TP+1や消費TP軽減を狙うよりも、上記を狙い撃ちした方が確実に良い、グミは114個使えるのでどの職の燃費も無かった事に
    - とはいっても一回の戦闘で114個使えるわけではないので耐久力の高い相手と戦うとガス欠気味に
- マイナス評価は盾を持ってない事、出がやや遅めな事。敵から受けるダメージがやや高め、無理な突撃はしない。後者は を使用するかいきなり特技発動で十分補える
- タイマン状態で敵を攻撃する際は、敵を浮かしたり吹き飛ばしたりする技に繋ぐ等して反撃を食らわないようにする
  - 相手の攻撃直前に幻龍斬ですり抜けて背後から秘技>奥義で問題無くタイマンもこなせる
- 奥義は特技マスターで覚えるものが多いので積極的に使用回数を稼ぐ事
- 消費TPは特技でも秘技並みにあるのでオレンジグミなどを切らさないように
  - 称号『テレジアの救世主』(リザルト時のTP回復量増加)やメンタルバングル(敵撃破時TP回復)で補うのもいい。

## 対レディアント戦

- R・ラージフェンサー Lv.55 HP 25000
  - 弱点：なし 得意：なし 仰け反り耐性：1 状態異常：毒、マヒ、石化、気絶無効

通常攻撃の出が遅いので、フリーランで容易に回避可能。

相手の攻撃を回避した後にきちんとコンボを叩き込めば、Lv50台でも十分倒せる。コンボに組み込む際、絶翔斬や断空剣等の上空に飛び上がる技は使わない方が無難(防御された場合危険)。

秘技はどちらも使いにくいので、特技 奥義の連携を確実に叩き込むのが良い。両手剣故、相手の攻撃力はかなり高く、物理防御力500程度では普通に3桁喰らう。ブルータリスマンや称号「騎士」でダメージを軽減すると、かなり楽に戦える。

## 成長率

- Lv1は初期ステータス値

Lv	HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
1	140	105	34	32	40	60	120
10	442	179	47	43	53	86	129
30	1113	242	77	70	81	143	150
40	1449	262	92	83	96	172	160
50	1785	288	107	96	110	201	171
60	2120	309	123	109	125	230	181
70	2456	328	138	123	139	259	192
80	2792	347	153	136	154	288	202
90	3128	365	168	149	168	317	212
100	3463	382	183	162	183	346	223
150	5142	466	258	228	255	490	275
250	8500	625	410	360	400	780	380

- 1LVあたりの成長率

HP	TP	物攻	物防	術攻	術防	敏捷
----	----	----	----	----	----	----

---

[戦士](#) [剣士](#) [格闘家](#) [狩人](#) [盗賊](#) [魔術師](#) [僧侶](#) [魔法剣士](#) [忍者](#) [ビショップ](#) [双剣士](#) [大剣士](#) [モンク](#) [海賊](#) [聖騎士](#)  
一覧編集

---

## コメント欄

[大剣士ログ03](#)  
[大剣士ログ01](#) / [大剣士ログ02](#)

---