

バグ・小ネタ



- 特殊って何が？を解除 (Dashboard Glitch)
- 特殊って何が？を解除 (2009/12/20現在でも可能)
- 開かない扉を開ける
- 撃たれてもダメージを受けない (ノーマル以下限定)
- 味方を殴ってもライフは減らない
- スモーカーの舌に当たり判定がある
- 殴りながらリロードできる
- ものすごい速さで殴る
- 行けない場所に行ける方法？
- 特殊感染者でも生存者を蘇生できる (対戦モード)
- キャンペーンロビーの難易度表記バグ
- ミニガンジャンプ
- 緑PINGの部屋を立てる
- 画面が斜めになったまま戻らない
- Xbox360用L4DでのMod
- 弾が増え続ける
- 無限投擲
- 殺人ボンベ
- ショットガン早撃ち

特殊って何が？を解除 (Dashboard Glitch)

実績簡単解除法のページを参照の事。

09/02/24の修正パッチ配布により現在使用できません

特殊って何が？を解除 (2009/12/20現在でも可能)

DLCのクラッシュ・コースを導入すると、シングル・協力プレイ用の実績の一部を対戦で解除可能。
システムリンク2P対戦でクラッシュ・コースを開始し、感染者側2P放置で簡単に取得できる。

開かない扉を開ける

NO MERCYのフィナーレでアンテナのある建物の二階の扉は通常では開かない。しかし無線で救助を要請する前ならば建物の屋上で扉の真上に立ち、ゾンビをおびき寄せると叩き壊されて扉が開くことがある。また無線で救助を要請した後ならばひたすら扉を殴れば壊れて開く。しかし時間が掛かるので要注意。

尚、この部屋では入って左奥でひたすらじっとしていればタンクも特殊感染者も入ってこない。

撃たれてもダメージを受けない（ノーマル以下限定）

ダウン状態の時は味方の攻撃によるダメージは発生しない。（ノーマル以下限定）

アドヴァンス以降では、戦闘不能状態でも攻撃を受けてしまうので注意しよう。また、火炎瓶の炎はどの難易度でも食らってしまう。

通常時に味方を撃ってしまった場合のダメージは下記の通り。

- Easy...ダメージを受けない
- Normal...1ポイント
- Advanced...各武器が感染者に与える50%のダメージ
- Expert...各武器が感染者に与えるのと同等のダメージ

味方を殴ってもライフは減らない

味方に対して殴りダメージはない。クリアリングされていない場所や、視界の悪い場所では、銃撃をしてる味方の背中に張り付いて、殴りを連打し続けると比較的安全に進める。（感染者は銃撃の音に敏感に反応するため、銃撃してるプレイヤーを優先的に襲うので）

スモーカーの舌に当たり判定がある

スモーカーの舌を攻撃することで、拘束を解くことができる。被拘束中のプレイヤーは、銃撃によるダメージを受けないため、曲がり角や段差でスモーカー本体が確認出来ないときは、舌を攻撃すると良し。拘束されてる人間を殴れば、どんな状況でも一発で拘束を解くことができるのでオススメ。

殴りながらリロードできる

殴っててもリロードの時間は止まらないので（リロードがキャンセルされない）

リロードがはじまって、殴り5～6回　すぐに銃で応戦することができる。

ものすごい速さで殴る

殴り　武器持ち替え　と操作する事で、殴りの判定発生後の硬化をキャンセルできる。勿論武器が切り替わった後、更に殴りを入力する事で、更に殴り判定を発生させられる。BOOMERの胆汁をかけられて視界が悪い時など、壁を背にしつつ殴りまくって凌ごう。

狭い場所に立て籠もって戦うときなど、意外と役立つ場所が多い。

操作は簡単

LT Y LT Y LT Y LT..

（ただ連打していると、殴りの判定が発生する前に持ち替えちゃうので、程よく間を取って）

2/24パッチで利用不可能？検証求。

以前よりワンテンポぐらい遅くすることで高速殴りができる。

行けない場所に行ける方法？

NO MERCYスタート地点から、一気に地上に降りられる。

"HOPE"と落書きされてある建物の窓（炎上してる方）に飛び降りればMAP外へ、反対側ならショートカット。

- MAP外へ

<http://www.youtube.com/watch?v=gUj2EWkgk6s>
