

アイテム



First Aid Kit (救急パック)

自分や味方の体力を回復する事ができるアイテム。使用すると治療を開始するが、治療には時間がかかるので仲間に援護してもらおう。右トリガーで自分を治療し、左トリガーで仲間を治療する。鎮痛剤の様に仲間に直接渡すことはできないが、自分が死んだときに落ちた救急パックを仲間が拾う事はできる。ちなみに体力ゲージが黄色～赤の時に治療すると緑（平常）の80まで回復し緑の時に治療した場合、最大のその状態からさらに80%を回復する。また、この救急パックは蘇生カウントをリセットする事ができる。通常2回蘇生を受けると視界が白黒になり、体力が0になると即死してしまうが救急パックを使用するとカウントがリセットされ、また蘇生が可能になる。



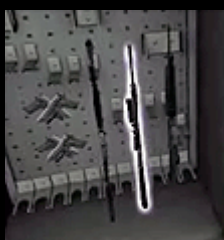
Pain Pills (鎮痛剤)

"一時的"に体力を回復させる事ができるアイテム。左トリガーで仲間に渡すこともできる。使用すると時間をかけずに瞬時に50のライフを得る事ができる。（ライフゲージには縦線状のバーで表示）
"一時的"なので時間経過で鎮痛剤で得たライフはどんどん減っていくので注意。鎮痛剤で得たライフしか残っていない場合、最終的に1まで減るが直接的なダメージを受けない限り0になってダウンする事はない。さらに、受けたダメージは本来持っているライフから減っていく。例えば、本来のライフ30 + 鎮痛剤で得たライフ50で80のライフを持っていたとする。40ダメージを受けたとすると、本来持っていたライフから優先的に減っていくので、鎮痛剤で得た40のライフが残ることになる。



救急箱

マップの各所に設置してある救急ボックス。開くと鎮痛剤やヘルスパックが入っている。何が入っているかはAIディレクターの気分次第。



武器類 (銃器・爆破・炎撃アイテム)

マップの各所に設置してある武器類。銃器はテーブル、床の上、ガンロッカーの中など設置場所は様々である。銃器以外のアイテムも同様。



弾薬

マップの各所に設置してある補充用の弾薬。普通は武器と一緒に設置してあることが多いが弾薬のみ置いてある事もある。拳銃以外の銃器類に対して弾の補充が可能。



無線

フィナーレで救助を要請する際に使用する。デッドエアを除きこの無線を二度使用することで救助要請が可能となる。
