

技・魔法

(コマンドは右向き時のもの)

- ・ [技・魔法](#)
 - [アルチェ](#)
 - [技](#)
 - [魔法](#)
 - [サナ](#)
 - [ステラ](#)
 - [敵専用魔法](#)

アルチェ

技

名称	LV	コマンド	説明	備考
(抜刀)	-	Z	抜刀と同時に斬る・ガード不可	非抜刀時のみ
(ガード)	-	上	ダメージ軽減	抜刀時効果大
斬り	-	X	剣を振って攻撃	
突き	-	下+X	素早く剣を突き出す	威力低い
飛び込み前転	-	下>右	前方に転がって移動する	非抜刀時も使用可・敵をすりぬける
バック転	-	下>左	後方に転がって移動する	非抜刀時も使用可・敵をすりぬける
回転斬り	-	右+X	前方に踏み込んで攻撃	
後ろ突き	-	左+X	後ろに向かって突きを繰り出す	
ジャンプキック	-	右>上+X	前方にジャンプキック・ガード不可	非抜刀時も使用可
斬上	-	上+X	剣を頭上まで振り上げて攻撃	上方ほど高威力
下突き	2	落下中に下+X	真下にいる相手を攻撃・ガード不可	
二段斬上	3	「斬り」直後に上+X	斬りからの連続攻撃	
車輪斬り	5	右>下>X	転がりながら相手を攻撃	敵をすりぬける
二段回転斬り	7	「斬り」直後に右+X	斬り後に回転斬りを繰り出す	
後ろ斬り	9	左>X	振り向きながら斬りを繰り出す	
騎槍突き	10	ダッシュ中に下>X	ダッシュしながら強力な突き・ガード不可	
飛び回転斬り	12	上>右>X	飛び込みながら回転斬り・ガード不可	
真空斬上	14	左>下>X	バックジャンプしながら真上を切り上げる	
円月斬	17	上昇中に上+X	空中で一回転斬り・ガード不可	

魔法

名称	LV	MP	種別	説明	備考
ユニゾン	-	10	他	空中で2回ジャンプできるようになる 魔法が使えるようになる	一定時間で終了 モーション中は無敵
ウィンドスラスト	-	-	他	一部の技使用時に遠距離攻撃追加 (正面:斬り,回転斬り,二段回転斬り) (斜め上:斬上,二段斬上)	ユニゾン時のみ 威力は腕力依存
バスタートルネード	20	3	直	地面に沿って前進する竜巻で攻撃。	ユニゾン時のみ 敵に当たると速度低下

相手との位置関係によって攻撃を切り替えられるようにできると強い
魔法はアルチェ自身のMPが低いため、通常戦闘では使用しづらい。

サナ

名称	LV	MP	種別	説明	備考
護身術(杖)	-	0	体	杖による攻撃	X(前方) 左+X(後方)
ウォーターシュート	-	-	直	水属性の魔法弾攻撃 発生直後は攻撃判定が無い	下+X(中距離) 右+X(長距離) 上+X(対空) ジャンプ中に下+X(対地) ガード可能
ダイヤモンドダスト	-	3	直	頭上から氷塊を降らす	凍結効果
ヒールウォーター	-	4	回	HPを60~100程回復	
シールド	3	2	補	自分にダメージ半減のバリアを張る	仰け反りもしなくなる 被ダメージで効果時間減少
スリープミスト	4	3	間	周囲に睡眠効果	
スプラッシュ	5	2	直	全方向に魔法弾を放つ	ガード可能
マーメイドローブ	6	2	補	味方全員を水の中で行動できるようにする	
タービットスコール	7	3	間	防御力・抵抗力低下の状態異常にする	
バックステップ	8	-	体	後に飛ぶ	下>左(通常) 下>右(反転)
ヒールウォーターL2	9	6	回	味方一人のHPを180~240回復	

フォースフィールド	11	5	補	味方一人の攻撃力を上げる	
アンチドート	13	4	回	味方一人の毒を治す	
ダイヤモンドダストL2	14	6	直	ダイヤモンドダストの強化版	凍結効果
シールドL2	15	5	補	味方一人にシールドを張る	レベル1より耐久性が高い 同時に一人まで
ミラーイメージ	17	5	補	味方一人の前後に2体の分身を作る	分身は技とファイアハンドリングのみ攻撃
テレポーターション	19	6	他	最後に寄った村・町にワープする	
ウォータープロウ	21	8	直	強力な水流で前方の敵を攻撃	
ヒールミスト	23	12	回	味方全員のHPを180~240回復	

攻撃させると回復用のMPがなくなってしまうので調節が難しいところ
 防御力が上がるだけでなく、仰け反らなくなるシールドが強い
 一人で行かないと行けない場面(水中やアスレチック)で使って無理やり突破したり
 ステラにシールドL2をかけて魔法を連発してもらったり、使い方は様々

ステラ

名称	LV	消費MP	種別	説明	備考
護身術(短剣)	-	0	体	短剣による攻撃	X(前方) 左+X(後方)
ファイアハンドリング	-	-	直	火属性の魔法弾攻撃	右+X(前方) 下+X(近距離) 上+X(対空) ステラの位置を追従 ガード可能
バックステップ	-	-	体	後に飛ぶ	下>左(通常) 下>右(反転)
ファイアウォール	-	3	直	左右に持続性のある炎の壁を起こす	ガード可能な飛び道具を破壊 持続時間は5秒 展開時にも攻撃判定あり
チェイサー	4	4	直	追尾する炎の矢で攻撃する	
フェニックス	7	4	直	火の鳥で前方を攻撃する	
ディスインテグレイト	9	3	間	自分より弱い相手を即死させる	
ブレイド	11	3	直	回転する炎を身にまとう	同時に一人まで ダウン中は出ない
インフェルノ	12	5	直	前方の地面に持続性のある炎で攻撃	空中降下中にも攻撃判定あり

ライフフォース	14	4	直	味方一人のHPを60～100回復させる	
インターセプター	16	5	直	斜め前方に10発炎の矢を発射	地形を貫通しない
ファイアーウォールL2	17	6	直	ファイアーウォールの威力強化版	
フェニックスL2	19	7	直	フェニックスの威力強化版	-
チェイサーL2	20	8	直	チェイサーの威力強化版	-
エクспロージョン	21	9	直	前方に大爆発を発生させる	一定距離or敵,壁に当たると爆発
ケルベロス	23	11	他	ケルベロスを召還し戦わせる	HPは精神力依存

ファイアーハンドリングはヨーヨーのようにステラの動きに追従する上に、戻ってくる火にも攻撃判定があるので使いやすい
画面外からの射撃が強いチェイサー、出が早く威力もあるフェニックス、地面にいる敵に対しては非常に強いインフェルノと
主にこの辺りを使い分けて進む事になると思われる

インターセプター、エクспロージョンは相手との位置関係さえ合えば無類の強さを誇るのも、積極的に狙っていこう

出の早いファイアーウォールで敵を足止めしてからチェイサー・エクспロージョンで仕留めるなど、複数の魔法同士を組み合わせ
せて攻撃するのも有効

敵専用魔法

名称	説明	使用者	備考
DARK STALKER L2	誘導弾を2発発射	ゴースト・メイジ他	
CONJURE SERVANT	モンスターを召還	マザーゴースト セレーネ	召還モンスターは使用者により異なる
ILLUSION	周囲に混乱効果	カース・ゴースト	効果範囲はスリープや孢子と同様
ヒールウォーター L3	味方一人のHPを約450回復	カース・ゴースト他	
SABER	自分の周りに4本の剣を召還して自動攻撃	セレーネ	使用時のボイスは"ダンシングソード"
DARK GRAVITON	吸引効果を持つ大輪攻撃	セレーネ	

名称は魔方陣の文字より。日本語表記はない。