

- [小ネタ](#)
- [考察・調査](#)
- [品切れについて](#)
- [ステータス異常詳細](#)
- [魔法じゃんけん](#)
- [出現日限定アイテム](#)
- [おまけメニュー](#)
- [デモンストレーション](#)
- [エマとケイトのごっこ遊び](#)
- [本リスト](#)
- [名前の由来・元ネタ](#)
- [「みならい魔法使いフワルの冒険」との関係](#)
- [遠足の班分け](#)
- [アルチェの連続技](#)
- [最低レベルクリアを目指す人へ](#)
- [天然会話集](#)
- [クリア後について](#)

さまざまな情報、メモ、ページの作成されていないリストなどをおく場。

ネタバレ注意！！

小ネタ

- 空中で魔法詠唱 キャンセルを素早く繰り返すとジャンプの飛距離が伸びる。
- 何も操作せずに放って置くとアルチェ達が動く。
- 円月斬で屋根裏の箱・壺を破壊可能、アイテムは無し？
- Vキーを押すと剣を抜いたまま宝箱を開けたりスイッチを動かすことなどができる。(キーはコンフィグで変更可)
- F11キーを押すとシャッター音がなり、スクリーンショットが撮れる。画像はuserにbmp形式で保存される。
- 剣を抜く瞬間にもガード不可の攻撃判定がある。
- シフォンの「ナニモノかがワーブアウトしてくるでヒュ！」という台詞はSFアニメ「トップをねええ！」から？
- 敵にもMPがあるようで、MPが切れると魔法を使ってこない。
- イベントで魔法を使用するシーンの魔方阵の文字は使う魔法にかかわらず"CAST A SPELL"
- ウィンドウをアクティブにしていなくてもセーブデータに表示される経過時間が増える。
- 攻撃ボタンを離れた後すぐ押すと押した瞬間に離れたことになる。(長押しは出来ない)
- 回転斬りを使う、後ろ突きと後ろ斬りをもに使わない設定にすると、後ろ突きのコマンドでタイムラグなしに振り向いて回転斬りが出せる。
- 後ろ斬りと回転斬りを使う、後ろ突きを使わない設定にして、後ろ突きのタイミングでコマンド入力すると背後に向かって回転斬りが出ることがある(若干シビア)。失敗すると前方を斬る。
- 後ろ突きと回転斬りを使う、後ろ斬りを使わない設定にすると、後ろ突きの入力受付が広がるが、後ろ斬りのタイミングでコマンド入力すると背後に向かって回転斬りが出ることがある(とてもシビア)。失敗すると後ろ突き。
- 安全地帯(街中など)で穴に落ちてモダメージを受けない。
- シャルトリューの都の石橋、トンキニーズ西の橋などの橋は「 +ジャンプ」で降りられる。
- 戦闘レベル0(現在のレベルとレベル上限との差が5)の時に勇気の証を取得すると、レベルアップする。(『アルチェの不思議なラビリンス』だと比較的発生させやすい。)
- 戦闘中にユニゾンを詠唱すると、BGMがマーチ風に切り替わることがある。(ユニゾンの効力が切れたり、一度敵がいなくなり通常BGMに戻ると、通常の戦闘BGMになる。)
- 戦闘で敵が全滅した直後、AIステラがサナを攻撃することがある。(もちろんサナはダメージを受けない。)サナが回復魔法にてこずっていた時に起こるらしい？サナがうまく戦えていないとイライラするのだろうか。

考察・調査

- [難易度による経験値の違い調査](#)
- [戦闘レベルによる経験値の違い](#)
- [レベルアップ時のステータス上昇値について](#)
- [レベルアップ時のステータス上昇値について\(ドーピングアイテム編\)](#)
- [難易度による敵の強さ](#)
- [難易度によるお金の変化](#)
- [ガチャカチャ大人買い調査](#)

品切れについて

アイテムは一定個数以上所持(保管箱内含む)していると品切れとなり購入できなくなる。
購入できなくなるだけなので、宝箱、敵ドロップ、ガチャカチャなどで入手すれば一定個数以上所持するのは可能。
複数種該当する場合は合わせての個数で判定。

新鮮ミルク：10個まで
 シャルトリューバン：10個まで
 全体回復（ひしもちとせいすいといのちのしずく）：6個まで
 毒消し（ドクケシガンとドクケシガンS）：10個まで
 復活（ふっかつドリンクとふっかつドリンクEX）：6個まで
 MP回復（魔力キャンディとメンタルチョコ）：6個まで
 帰還（リコールランプ）：4個まで
 おなべ、下着(男性用)、湯の花、カード等のアイテム：各4個まで
 装備品：各4個まで？（全部は調べていません）

ステータス異常詳細

ステータス異常についての詳細な効果
 時間経過回復は、戦闘中でなければ即座に回復。
 眠りは、その原因となった相手を倒すことでも即座に回復？
 敵味方とも、重ねがけで効果は持続する。危険。

名称	説明書記載効果	説明書未記載	敵への適用方法
眠り	行動不能 受けるダメージ増大	時間回復 ダメージで効果時間短縮 落下では回復しない	スリープミスト 伝説のつるぎ
毒	一定時間ごとにダメージ アイテムor魔法or安全圏で回復	ダメージ時ノックバック	毒魔の短剣
麻痺	行動不能、時間回復		-
氷づけ	行動不能、時間回復	ダメージで少し効果時間短縮	ダイヤモンドダスト
混乱	操作不能、味方を攻撃、時間回復	装備、技魔法の変更不可	-
防御力・抵抗力低下	記載なし？		タービットスコール
ダウン	記載なし？		アルチェたちのみ発生
戦闘不能	戦闘参加不可、アイテムor魔法or安全圏で回復		アルチェたちのみ発生

魔法じゃんけん

魔法学校で流行っているミニゲーム。3連勝すると景品がもらえる。それぞれクセがあるので、わりあい簡単に勝てる。

人物	1回目の景品	2回目以降の景品	クセ
クララ	ウサギのマスコット	メルシーチョコ	あいこの次は、それより強い手
エマ・ケイト	クマのぬいぐるみ	クルミチョコ	エマは同じ手ばかり出す、ケイトは順番にだす

出現日限定アイテム

特定の日に敵を倒すとその日にしか手に入らない特別なアイテムを落とすことがある。
 ゲームを起動してから初めて敵が落としたアイテムが特別アイテムになる。1つ目入手した後は通常のアイテムも落とすようになるので限定アイテムを複数狙って手に入れようとするならセーブ・再起動を繰り返すと効率がよい。

出現日（イベント）	アイテム名	効果
10月31日（ハロウィン）	ジャックランタン	精神+2 抵抗+6
12月24日、25日（クリスマス）	クリスマスブーツ	HP100～150回復（5回分）
2月14日（バレンタインデー）	手作りチョコ	-
3月3日（ひな祭り）	ひしもち	全員HP80～120回復

おまけメニュー

- ・ VSモード - モード開放条件

本編進行度	開放される設定
序章編（4日目まで）をクリア	アルチェ レベル3
	ステージ: 学校の裏庭
5日目までをクリア	サナ レベル4

- ・ オートプレイモード
 - モード開放条件：5日目までをクリア

デモンストレーション

タイトル画面をしばらく放っておくとデモンストレーションを見ることができる。
デモンストレーションは3パターンあり、これらのデモンストレーションは単なるリプレイ再生ではなく、COMキャラクタのみによる協力プレイであるため、毎回微妙にプレイ内容や結果が異なる。
まれに全滅することもある。

回数	内容	説明
1	通常の冒険/戦闘シーンのデモ	アルチェ、サナ、ステラによる協力プレイのデモ。 オートプレイモードの設定と連動してる？
2	イベントのデモ	オープニングのイベント。
3	ボスキャラ戦のデモ	ワイバーンとアルチェ、サナ、ステラの戦闘のデモ。

エマとケイトのごっこ遊び

2～4日目にかけて2人がやっている謎のごっこ遊び。
8日目に訪れるコラット村でもやっている。
おまけシナリオ「もうひとつの洞窟」のボスも、この遊びにはまっているらしい。

あっちむいて イエダニにかまれた いけいけ いどの中の おみそしるの中の 怪力の 化石になった 恐怖の クルクルまわる ゲートボール大会で優勝した 今朝 食べた じめっとした 地面をはいまわる 空とぶ 探検隊にせまりくる 小さな村の 鉄のよろいを装備した 盗塁をきめた とれたて新鮮 とれとれピチピチ ヌメットした ひとりぼっちの ピリッとからい 不思議な国の やきたての やる気まんまんの よびがえった 南極の	あさり イグアノドン イモムシ 王様 おふとん ガイコツ カイワレ かえる 風見鶏 カビカビ カブトエビ かゆいかゆい 消える魔球 ごまだれ サイクロプス サソリと毒グモ じゅうたん スライム 戦士 村長さん 長距離ジャンプ ナイスショット 生ハム ピラミッド ペンギン 魔女 メロンパン ランナー	(なし) がズバリ言うわよ！ がハッスルハッスル 軍団 3時間スペシャル 大作戦 だらけの大運動会 でゴー！ でビビデバビデブー でホイ！ とお豆腐 とゆかいな仲間たち にズッキューン に萌え～ の一生 の陰謀 のその後 VSレッドドラゴン はザコとは違うのだよザコとは は絶好調 は絶頂 は絶品 はテレビア～ン パワーの謎	ごっこ
---	--	---	-----

本リスト

魔法少女メリン

魔法少女メリンの活躍を描いた物語。Part 1 から Part 12 まで。

名前	初出日	場所
Part 1	1日目	トンキニーズの町、アルチェの部屋の本棚
Part 2	1日目	トンキニーズの町、洋服店 2 F の本棚
Part 3	2日目	ミナサラティス魔法学校、1 F の教室、左奥の本棚
Part 4	2日目	ミナサラティス魔法学校、2 F の教室、左奥の本棚
Part 5	6日目	バリニーズ村、村長宅右の民家
Part 6	6日目	シャルトリューの都、服屋の 3 F、右奥の本棚
Part 7	6日目	メイベルク家のお屋敷、ステラの父の部屋、右奥の本棚
Part 8	6日目	民宿「白い野ばら亭」、1 F
Part 9	8日目	コラット村、宿屋 2 F
Part 10	8日目	コラット村、村長宅右の家
Part 11	9日目	シャルトリュー北の関所脇宿屋

名前	初出日	場所
Part 12	11日目	魔法使いの塔、トワリンの部屋

中身の読める本

名前	場所
いたずら魔法大百科	トンキニーズの町、旅の宿のホルンの部屋
大魔法使いミナサラティスの功績	魔法学校の図書室
精霊石と精霊魔術	
古代レノリア王国	
神秘の民 エルム族	
月刊ピチピチ冒険者	シャルトリューの都、古いアパート1F
5分でわかる！魔法の壺の修復入門	魔法使いの塔

中身の読めない本

名前	場所
趣味の薬草栽培	バリニーズ村、薬草栽培小屋
行け行け！村おこし	バリニーズ村、村長宅
後悔しない赤ちゃんの名前のつけ方	シャルトリューの都、教会の右の民家2F
かわいいシスター服の作り方 入門	シャルトリューの都、修道女?の家の2F
すてきな占い師さん～3日であなたも占い師デビュー！	シャルトリューの都、占い師アンジュのお店2F

名前の由来・元ネタ

地名の多くは猫の品種名から採られている

アビシニア	アビシニアン
コラット村	コラット
シャルトリューの都	シャルトリュー
スコティッシュホルム	スコティッシュホルド
大河ソマリ	ソマリ
ダルメシア	ダルメシアン
トンキニーズの町	トンキニーズ
バリニーズ村	バリニーズ
マンチカン山脈	マンチカン
ラグドール大陸	ラグドール
港町ロシアンブルー	ロシアンブルー

「みならい魔法使いフワルの冒険」との関係

「フォーチュンサモナーズ」は「みならい魔法使いフワルの冒険」の300年後の世界(スコティッシュホルム)でのストーリーということで、「フワルの冒険」を引き継いだ内容が見受けられる。

種別	名前	説明
地名	風の丘	「フワルの冒険」ステージ1の「風の丘」が「旧風の丘」として登場。また、「フワルの冒険」のトルーキンの町にいる男性の会話に「風の丘に風車をたてて小麦粉でもひかせればいいのかと思うんだけどなあ。」という内容があり、その後できたバリニーズ村をさしていると思われる。
	カルデールの地底湖	「フワルの冒険」ステージ2。現在は崩れて湖と地下道となっている。
	コラット村	「フワルの冒険」ステージ3。今も昔も温泉とおんせんまんじゅうで有名。
	ソマリ村	「フワルの冒険」ステージ5。今作では大河ソマリという地名が名前のみで登場する。
魔物	スライム	本作でも序盤からの雑魚敵として登場。
	モスビー	本作では蜂と蛾、両方の特徴をもった攻撃を仕掛けてくる。
	ミニドラゴン	本作ではドラゴンパイプとして登場。
	マンイーター	フワルの冒険ではパクンフラワーっぽい魔物として登場。本作では花の精霊石の魔法で召喚される魔物として名前のみ登場する。
魔法	ウォーターブロー	フワルの水の大魔法が、サナの高レベル攻撃魔法として登場する。
	マーメイドローブ	水の精霊ティムの魔法と同じ効果。
アイテム	マホガニーの杖	フワルの冒険での最強の杖。サナの武器として登場する。
人名	マーリン	フワルの師匠の名前。クラスメイトの女の子「マリネ」の名前は、昔の大魔法使いからもじったとのことなのでしや？
小ネタ	ジョン	トルーキンの町のおしっこばかりしている犬。今作ではシャルトリューで同名の犬が登場。やはりおしっこばかりしている。
	おばさん	トルーキンの町の宿屋前のおばさんとシャルトリューの武器屋前のおばさんの会話内容が一部同じ
	「いけいけ！村おこし」	バリニーズ村の村長宅にある本「行け行け！村おこし」とソマリ村の村長宅にある本「いけいけ！村おこし」。

ネタバレ。ドラッグで反転表示されます。

遠足の班分け

ソフィア先生のクラスの遠足班分けと使用する魔法の属性表

班	名前	属性
第一班	マリネ	火・水
	エリー	花
	シュピル	なし
第二班	コルン	風
	レオン	雷
	委員長	地
第三班	ステラ	火
	サナ	水
	アルチェ	風
	シフォン	風

戦闘能力皆無の2人連れてポイズン・モスピーやサーベルキャットを蹴散らすマリネマジ無双

アルチェの連続技

有効と思われる連続技を募集中。

技の構成	説明
突き 後ろ突き	すばやく前後を攻撃。(マニュアル記載「前後突き」)
円月斬 下突き	空中の敵を叩き落として下突き。(マニュアル記載「円月落とし」) 敵より高い位置で「円月斬」を当てるのがコツ。
突き 斬り 二段斬上げ	すばやく3連続攻撃。(マニュアル記載「マッハ斬り」)
飛び込み前転 後ろ突き	敵の後ろに回りこんで背後から攻撃。(マニュアル記載「背後突き」)
車輪斬り 斬り 二段斬上	やや離れた相手に3連続攻撃
ジャンプキック 下突き	少し高い場所から可能。実用性はないが・・・
騎槍突き 後ろ突き	敵を貫通して背後から攻撃。
飛び回転斬り 後ろ突き	敵を貫通して背後から攻撃。COMアルチェがよくやっている。
飛び回転斬り 真空斬上	敵を貫通して背後へ追撃。威力も高め。
車輪斬り*n 後ろ突き 車輪斬り...	高いダメージ効率と妨害されにくさを誇るループコンボ。後ろ突きの目押しだけ慎重に。
車輪斬り 車輪斬り 車輪斬り...	永久。オーグなど大きめの敵を壁に押しつけた状態なら死ぬまで入り続ける。 ベビーメイジ系はノックバックが大きいので中央からこれで押してハメられることも。
円月斬*3 ジャンプ斬り 円月斬*3...	ガー不連発のユニゾンコンボ。車輪コン以上の火力。円月斬連発のさい、上キーは逐一入れ直すこと。

技の構成	説明
空中下FH 地上下FH バックステップ FW	番外、ステラ単体行動時向けコンボ。イエロースライムとかに、FH=ファイアーハンドリング、FW=ファイアーウォール。
シールド スリプミスト ダイヤモンドダスト *n	番外その2、サナ水中単体行動時に勝率が安定する連携。
斬上*n	さらに番外、マーメイドロープでの水中行動時限定。水中では落下速度が遅いため成立するコンボ。相手は死ぬ
ミラーイメージ + 斬上*n	斬上で浮いた敵は受身が取れないのを利用して連続ダメージ。敵を穴に落とすのにも使える。
インフェルノ インターセプター	インフェルノによる地面の燃焼を避けるためにジャンプした敵にインターセプターを叩き込む。アーマードオーグでもこれだけで倒せる

最低レベルクリアを目指す人へ

勇気のかけらを1つもとらずにクリアを目指す。

- まず最初にお約束。忍耐力に自信のない方は絶対に挑戦しないように。
- 全滅回数ゼロとか高難易度とか欲張って制限を増やすと地獄を見る。
- 2周目のデータで始めるのが無難。秘伝書の技・魔法、クリア後ダンジョンの装備は非常に強力！
- 所持金限界の都合で、バリニーズ村以降は装備品が買えなくなる。正直辛い。
- メリンちゃんステッキと伝説のつるぎ、毒魔の短剣は何が何でも手に入れる！
- 上級ガチャでは他にねこみみ、メリンちゃんマント2枚も手に入れておきたい。
- 回復アイテムは限界まで買い込め、すぐなくなる。
- 全体回復・MP回復・復活アイテムは宝箱などから取得することで5つ以上所持可能。無計画にとらないほうがいい。
- 複数回使用可能な上やくそうは終盤にそなえ大事にとっておこう。
- ウマイタケは2回使用可能で多数入手可能。集めるといい。
- 地上の敵は、左右に振りながら下突きでノーダメージ。
- というか、回復しない敵でも左右に振れば割と何とかなる。

天然会話集

天然な会話を集めて誰がもっとも天然かを考察しよう。

キャラクタ	内容	説明
アルチェ	はじめまして、わんちゃん。	トンキニーズの町の犬に話かけたとき
サナ	へえ。ショコラ、私はサナ。これからよろしくね。	アルチェにショコラ（ぬいぐるみ）を紹介されたとき
アルチェ	わあ、へんな形の岩がいっぱいあって、楽しそう！	裏山の洞窟にて
アルチェ	人間の肉が大好きなんだー。わたしの大好物はたいやきだよー	風の祠にて
アルチェ	ねえねえ。どうしてこの写真のお姉さん、はだかになってるの？	古いアパートの「エッチな本」を発見して
アルチェ	え、なんのためにお風呂をのぞくの・・・？	クラスメイトとの温泉に関する会話にて

キャラクタ	内容	説明
アルチェ	元気な赤ちゃんがうまれるように、ニワトリさんをお願いしないとね。	シャルトリューの都の民家にて
ステラ	召使いをやとえばいいんじゃない？	シャルトリューの都民家で孫が出来た後の老後を心配している老人と話して アルチェが居れば珍しくツッコミ役にまわる
シフォン	ボクもリュウコウしてるでヒュ。冬になったら風邪がはやるでヒュ。	シャルトリューの都の服屋で流行に敏感なセレブと話して

クリア後について

クリア後の情報を扱うページを別ページで作りました。

[こちらです](#)

未クリアの方はこの先に進まない方が良いでしょう。

戻る