

大変だったこと楽しいこと、いっぱい書いたよ、アルチェの冒険日記(1)。
私の手書きマップも付いてるんだ。ネタバレいーっぱいだから注意してね！

- [1日目 おひっこし！](#)
- [2日目 あたらしい学校！](#)
- [3日目 さいちょうせん！](#)
- [4日目 ふるびた鍵！](#)
- [4日目 もうひとつの洞窟！](#)
- [5日目 風のほこら！](#)
- [6日目 風のおか！](#)
- [6日目 風のおかのダンジョン！](#)
- [6日目 シャルトリューの都\(ステラ\)](#)
- [6日目 風の丘のダンジョン\(ステラ\)](#)
- [6日目 地下薬草栽培所！](#)
- [7日目 おやつを買いに！](#)
- [7日目 カルデールの地下道](#)
- [8日目 遠足！](#)
- [8日目 オーグの巣窟！](#)
- [8日目 クランバール溪谷！](#)
- [8日目 コラット村！](#)
- [8日目 コラット村の地下道！](#)

- [アルチェ日記\(2\)へつづく……！](#)

1日目 おひっこし！

今日からここがわたしの街！

やってきました新しい町！ お店もたくさんあって賑やかだねー。お父さんのあたらしいお店にも、お客さんがいっぱい来るといいな。

おてつだい・その1

お母さんに言われて2階の寝室をお掃除、面倒くさいから剣で壊しちゃおう！

おてつだい・その2

つぎは1階のものおきを片付ける。大きな箱を左端まで押すだけー。かんたんかんたん

おてつだい・その3

お父さんに言われてお使いーい、1丁目の武器屋さんに行って、「特注ナイフ」を受け取った。わたし、武器屋さんって大好き！

寝よー

ショコラとおしゃべりして、おやすみなさい……。明日は初めての学校だ！

2日目 あたらしい学校！

おはよー

お母さんから やくそうをもらう。さ、初登校ー

びっくり

通学路にスライムさん！ えーと、初めての敵と会ったときは……守りを固めてよーく動きを見る、だよーね！

サナちゃんとの出会い

足をひねって困っていたら、優しくそうな女の子が助けてくれた。名前はサナちゃん、回復魔法を使える心強い味方！ 力を合わせて学校に行こうね。

魔法の授業

精霊石がないと魔法の授業が受けられないんだって。ショック！ つんつんステラちゃんとの出会い。

裏山へ行こう

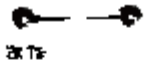
そういえば、クラスメイトのコロンくんから裏山に精霊石があるかもって聞いたんだ。行ってみようかな！

裏山への道

学校の保健室でセーブしとこう。一人はちょっとさびしいけど、だいじょーぶ。

マップ

迷ったら大変だから、地図を描いておこうかな。こんな感じで……適当に！

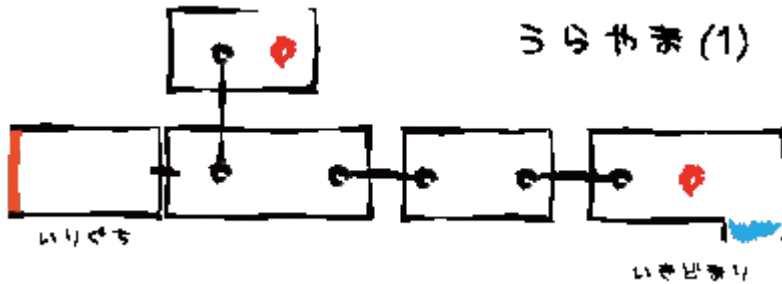


裏山の洞窟

大コウモリさんがうっとおしい！でも宝箱みつけた うごく床に乗るのはむずかしいな。

いきどまり

ずんずん進んだら水が溜まった行き止まり。洞窟の水は冷たくって、わたしじゃ泳げない……。



秘密基地

そこに現れたのはコルンくんたち。この洞窟は秘密基地なんだって。だから精霊石もあるわけない……今日は帰ろう……。

帰り道

途中、学校の前でサナちゃんと会う。係の仕事は終わりなんだー。じゃあ、いっしょに帰ろう

寝よー

今日は楽しかったな。でもやっぱり精霊石のこと、お母さんには言えないな……。お金がかかっちゃうもん。あーあ、コルンくんの話が本当だったらいいのに、……うん、また明日あの洞窟を調べてみようかな！

3日目 さいちょうせん！

おはよー！

きょうは学校がお休み。裏山の洞窟をもう少し調べてみよう。もしかしたら精霊石が見つかるかも。

いっしょに行こう

学校裏の動物小屋でサナちゃん見つけ。きょうは一緒に行けるって！やったー。

魔法ってすごい

今日も洞窟の奥の行き止まりまでやってきました。えーっ？ サナちゃん、水のなかを進めるんだ！

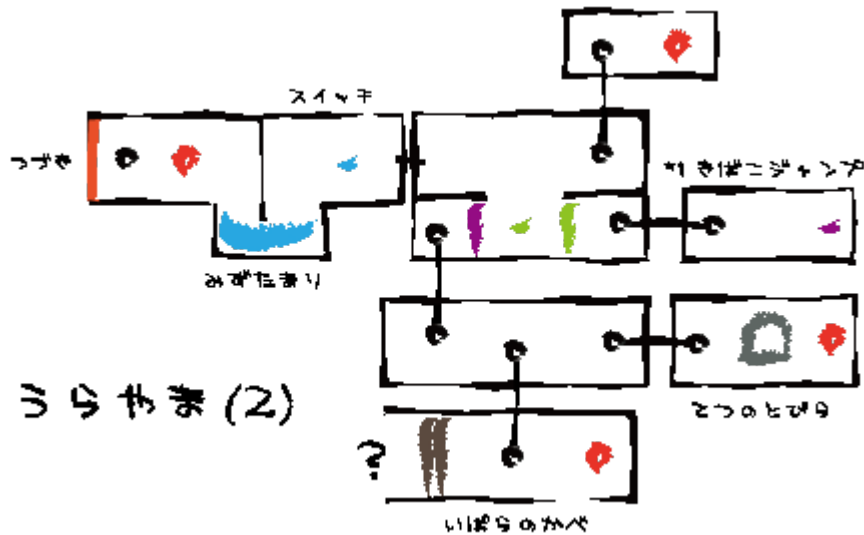
仕掛けもすごい

サナちゃんに任せて進んでもらったら、そこにはレバーが。ガチャリと倒せば、みるみるうちに水が引いてく。やった、これで進めるよ！

力を合わせて

二人ってすごいな。ひとりが重りを持ち上げている間に、もう一人がスイッチを押しに行ったりできるよ。

*1攻略ポイント	アルチェで左にある木箱を押して右に移動させて、木箱からジャンプすれば重りの上に乗移ることができる。
----------	---



いばらの壁？

途中、なんだか怪しい場所があった。燃やせれば通れそうだけど……。

鉄の扉

いちばん先まで進んだら、そこには鍵の閉まった鉄とびら。うーん、どうにも開かなそう。残念だけど……今日は帰ろう。

みんな驚く

帰り道、コルンくんたちと出会う。水が無くなってるのにびっくりしてた。えへへ、サナちゃんはずごいよね。

夜道

洞窟の外に出たら、もうすっかり暗くなって、コウモリまで飛んでるよ。あ、星がとってもきれい！

ただいまー

無事に町まで帰ってきたよ。回復魔法があるとずいぶん楽ちん。サナちゃん、またいっしょに冒険しようね

4日目 ふるびた鍵！

魔法の実習

きょうの魔法の授業は、お外で実習。でも精霊石がないから わたしは見学……。みんなすごいなー。わたしも魔法を使ってみよう！

物置に？

おうちに帰る。やっぱり今は精霊石を買えないみたい……。え？ おばあちゃんの精霊石が物置にあるかも！？ 探してみるね！

古びた鍵

けっきょく精霊石は見つからず。でもツボの底に古びた大きな鍵を見つけた。いったいなんの鍵だろう……？

扉といえば

きょうも裏山の洞窟探検。……あれ？ 古びた鍵が、きのう見つけた扉にぴったり合うよ！ なんでなんで？！ わからないけどこのさいどうでもいいよね！

石造りの

鉄の扉を抜けた先は、石造りのダンジョンだった。すごい……。いったい誰が作ったんだろう。あ、いきどまりにガイコツだ。

5日目 風のほこら！

風の紋章

わたしの精霊石の封印を解くために、そしてシフオンの記憶喪失を治すためには、風の紋章ってのを集めればいいらしい。で、風の紋章は「風に関係のある場所」にあるんだとか。まずは町外れの「風の祠」に行ってみよう！

風の祠

祠を守ってる兵士のお兄さん、危ないから駄目って通してくれないや.....どうしようかな。

風見の塔

仕方ないからバリニーズ村の近くにある風見の塔に行ってみよう。.....と思ったら、橋が壊れてて行けないみたい、がーん。

お弁当

うちのお隣にはおばあさんが住んでいるんだけど、お孫さんが風の祠の兵士さんなんだって！

孫がお弁当を持って行かなかった.....って困ってるから、代わりに届けてあげよう。

恋人探し

お弁当を届けてあげた。喜ぶ兵士のお兄さん、よかった - 。でも風の祠には入れてくれない。

「おばあちゃんにひ孫の顔を見せてあげたいけど、この仕事をしていると出会いがなくて」だって！

恋のキュービッド

そういえば壊れた橋の手前に、祠前の兵士さんに助けられたって言う女の人がいたなー。

「兵士のお兄さんがお嫁さん募集中」って言うてみたら大喜び、ラブレターを託されたよ。

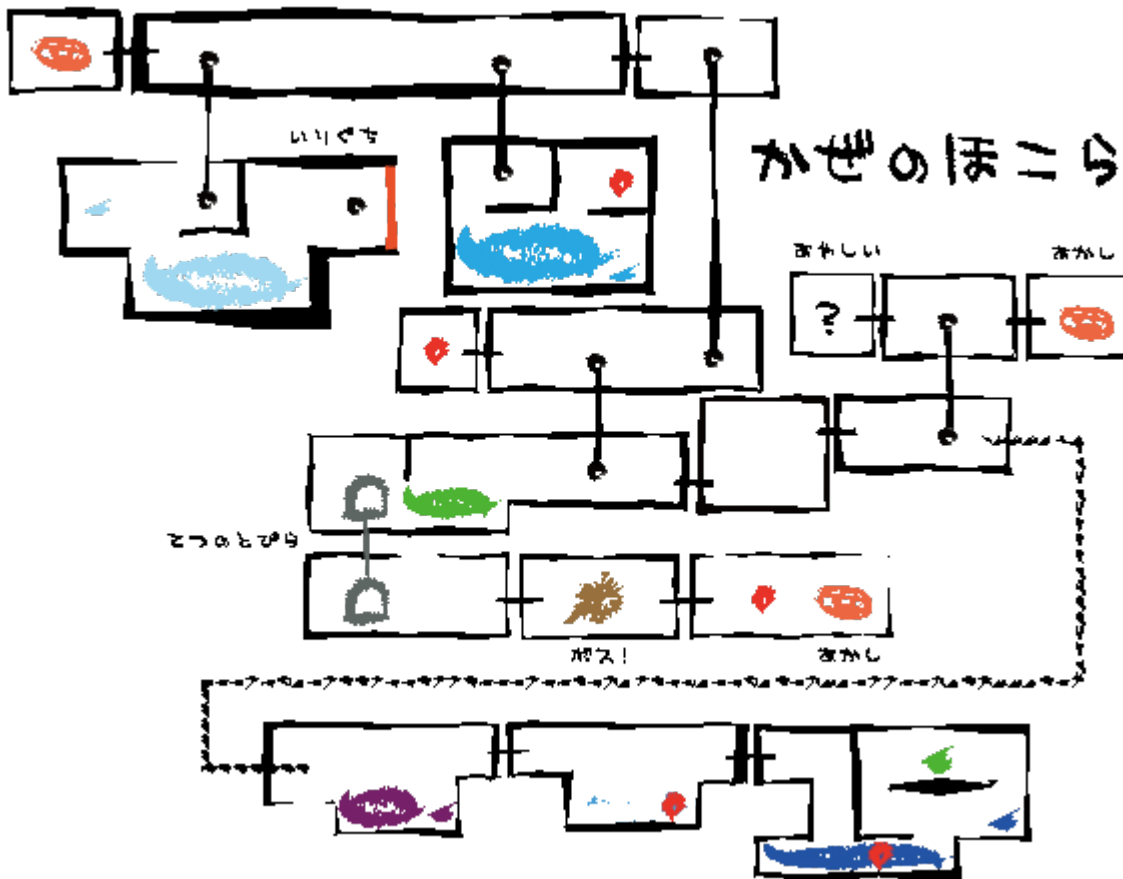
恋は盲目

お堅い兵士のお兄さん、ラブレターを読んだら目をハートにしてすっ飛んでいっちゃった.....。よーし、この際に風の祠を調べるぞー！

水浸し

祠のなかは水浸し.....。こんなときは水ならお任せサナちゃんゴー！

ゆうきのまかし



勇気の証2

わーい！ 入ってすぐのところに勇気の証があった！ これでレベル5まで上げられるよ！

皮のよろい

4マップ目を左に行った部屋、高くて買えなかった革のよろいだ！ こういうのって嬉しいなあ。

消えたたいまつ

7マップ目のまんなかの扉、なにもないのが逆に怪しい.....。

勇気の証3

7マップ目のまんなかの扉その2、いえーい2つ目の証をゲットー！ これでレベル6まで上がるね。

のスイッチ

10マップ目、ずいぶん奥まで来たねっ、あ、スイッチがあるよ、これで3マップ目の鉄の扉が通れるね！

半魚人のディナー

さあさ、やってきました扉の向こう、そこにはカエル人間さんが3人。
へー、人間の肉が大好きなんだー。わたしの大好物はたいやきだよー

マーキッド・リーダー

ええー。わたしたちを食べちゃうって!? そうはいかないよ!
……魔法がかわしくーい。だから他の2人を先に倒そう。そうすれば唱えてる途中で邪魔できるよね!

勇気の証4

わーい、また証! これで4つ目。風の祠だけで3つもあったね

まずは一つ目!

あ、台座の上になにかあるよ。鳥の羽みたいな形をした……
え、これが風の紋章なの? やったー! この調子ならすぐ三つ集まっちゃうね

外に出たら

もう夕方。今日は紋章も手に入ったし、サナちゃんと冒険もできたし、とっても楽しかったよね!
……あれ? サナちゃんちょっと元気ない、疲れちゃった?

ただいまー

お母さん、お父さん、今日は風の祠を探検したよ! ……あれ、なんだか最近のお父さんはつまらないな。
前はわたしの冒険の話をついば聞いてくれたのに。うーん……。まあいいや、おやすみなさい、シフォン。

6日目 風のおか!

おはよー!

さあ学校に行こう! あ、サナちゃんを誘っていこうかな。

微熱少女

え、サナちゃんが!? 熱を出してお休みかー……。きのう無理をさせすぎちゃったかなー。

算数

予習をしておいた方がいいんじゃないかってステラちゃんに言われた。
でもすぐに授業は始まっちゃって、わたしは「8 + 5」がうまくできなくて、宿題をどーっさり出されちゃった!

噂

最近シャルトリューの都のほうで、精霊石をもった人ばかりをねらう悪い魔女がでるんだって。どんな人なんだろ?

お見舞い

放課後、サナちゃん大丈夫? ……そうなんだ、よかった。それじゃ、明日はサナちゃんといっしょに学校にいけるんだね、心配なんて……そんなの友達なんだから当たり前だよ。それより、わたしのほうこそごめんね、サナちゃん。

橋

いつのまにかバリニーズ村への橋が直っていた。よーし、これで風見の塔に行けるね、サナちゃん、行ってこようよ!

寄り道

とりあえずバリニーズ村に行ってみよう。……あれ、洞窟があるよ、ちょっと寄り道してみようかなー。
って、なんだか重りが邪魔して進めないや。うーん、乗ると動きそうな仕掛けがあるけど、わたしひとりじゃ軽くて動かなそう。

風見の塔

あ、コロンたちだ。なにに、入り口の鍵が開かない? うーん、まあふつうは鍵をかけるよね……。どうしたものか。

シャルトリューの都への道

バラの壁でふさがれてる~。これじゃあ通れないね。燃やせちゃったらいいのに!

カルデール湖

うーん、広いなあ、深いなあ、水だなあ。水ばっかだなあ、進めないなあ……。

バリニーズ村

行き場に困って、やってきましたバリニーズ村。あれ、なんだかみんな元気がないな……。
え? 風車村なのにさいきん風が吹いてない? それは大変! 精霊の力が弱っているからかも……ってどうすればいいんだろ

鍵のありか

風車小屋にいたお兄さんが「風見の塔の鍵は村長さんが持っているよ」って教えてくれた。
へへー。貸してくれるかな、ということで村長さんに会いに行く。

村長さん

忙しいみたいだったけど、風見の塔にある風の紋章について聞きたいって言ったら、会ってくれた。

風の紋章はふたつある

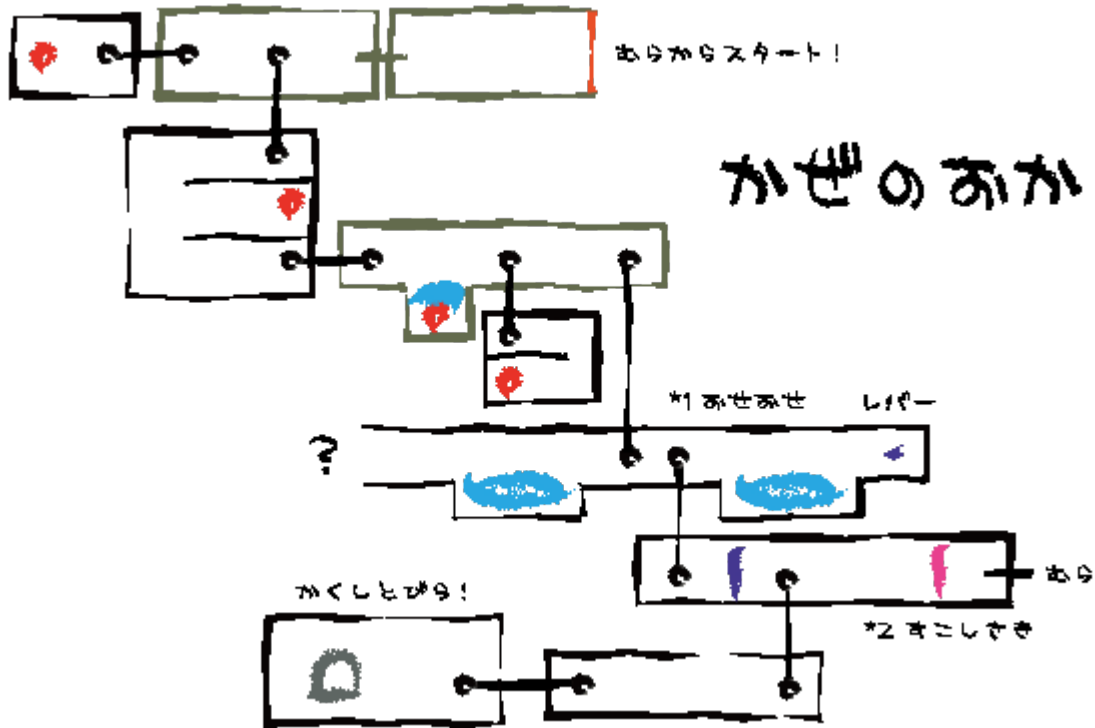
村長さんは、風見の塔の鍵は、むかし盗賊さんたちに盗まれてしまったんだって教えてくれた。
ただこの近くの洞窟の奥にはもう一つ風の紋章があるはずなんだって。
風が吹かなくなった原因かもしれない風の紋章。見つけたら持って行っていいってさ! 洞窟へGO!

風の通り道

宿屋の東に、洞窟の入り口があった。
風の通り道になっていて、奥から不思議な音といっしょに風がふきぬけてくるんだって。でもまだ通れず……。

風の丘

村の奥、宿屋の東から行けた。シフォンが「なんだか懐かしい感じがするでヒュ」だって。
この先に風の紋章があるよ! はりきって探そう!



水中の

4 マップ目。水中に宝箱がある～。サナちゃん、カムバック！

押して押して

5 マップ目。押して押してブロックを足場に。じゃーんぷ！ 右にはハート印のレバーを見つけた。

*1 攻略ポイント	アルチェで箱を押し水中に落とす。どんどん落とす。4つ落とせばレバーまでジャンプできる。
-----------	---

左は.....わたしじゃ行けないみたい、水は苦手ー。

開かない

ダイヤのマークの壁があるけど、レバー見つからなかったな.....。

*2 攻略ポイント	ここの壁が開くと村へのショートカットができる。ただし対応するレバーは、隠し扉の先まで行ってから。
-----------	--

台座

進んでいったら行き止まり。ぽつんと台座がひとつある。他に道はなかったけど.....。

そこにひゅーっと吹き抜ける風。「アルチェしゃん、精霊石を掲げるんでヒュ」そうなの、シフォン？「ぼくは風の声が分かるんでヒュ」

台座に精霊石を乗せてみたら.....隠し扉が現れた！！ きっとこの先に風の紋章があるよ！

6 日目 風のおかのダンジョン！

いしづくりの

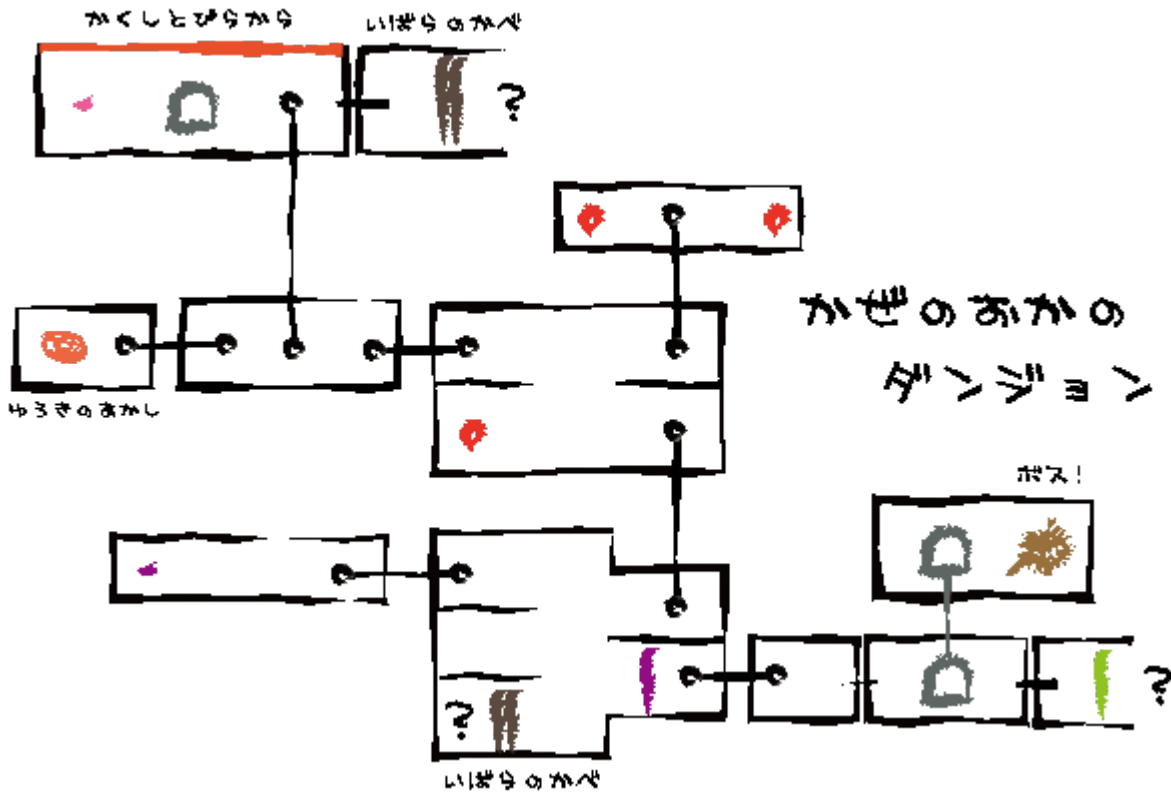
隠し扉を抜けた先は、石造りのダンジョン！ こんな立派な建物をいったい誰が作ったんだろ.....？

いぬのひと

剣を持ったコボルドは動きがカッコいいなー。わたしも剣士として負けらんないよね！

おもり

うわ、でっかい分銅が道をふさいでいる.....。剣のマークが描いてあるから、きっとどこかにレバーがあるんだよね。



なぜぞ

さあ、やってきました鉄の大扉！ 開けようとしたら、ナゾノコエさんが問題を出してきた。答えないと開けてくれないんだって。

「ガーゴイル像は全部で何体？」そんなの知らないよ -。

さんすうのもんだい

数え直してきたら像は8体！ この扉の先には4体あるっていうから.....ええと.....くつした脱いで1, 2, 3,11, 12！ わかった12体！

「聡明なる者よ」なんて褒められちゃった。えへへ。これからは算数も勉強しちゃおっかな。

とびらのさきに

やーっと、来れたね。「アルチェしゃん、部屋の奥にだれがいるでヒュ！」

シフォンに言われて見てみたら、「ええ？ ど、どうして、ステラちゃんがここに.....!？」

数時間前に話はさかのぼります.....

(ここからしばらくステラ編)

6日目 シャルトリューの都 (ステラ)

てがみ

.....ふう。ようやくシャルトリューの都にもどってこられたわ。ダルメシアに出張しているお父様からの手紙、届いているかしら。もう二週間も来ていないけれど.....。まずは屋敷に帰らなくちゃね。

よりみち

なんとなく古アパートに寄ってみる。1Fは一人暮らしの男の部屋。

あ、ベッドのしたにエッチな本があった。最低！ こんなもの、こうして燃やしてくれるわ！

ガチャカチャ

屋敷

お父様からの手紙は来てませぬのね.....。そう.....。その代わりに、頼んでおいた風の紋章について調べがついたみたい。ふーん、バリニーズ村の、風の丘の洞窟ね。

いにしへの

むかし本で読んだことがあるわ。ミサラティス様、みずからが作りだし、そしてみずから封印したいにしへの精霊石のことを。そして、その力を抑えるための三つの紋章.....。まさかとは思うけれど、一応チェックしておかないとね。

ローエンたちに心配をかけないように黙って行こうっと。

執事たるもの

出かけようとしたらローエンが薬草をくれた。「お嬢様のお考えになっていることは承知しております」だって。.....ありがたく受け取っておくわ。

カルデール湖

ちょっと寄り道してみようかとも思ったけど、この半魚人たちはきついわね.....。いいわ、こんなところに用はないもの。

白い野ばら亭

あら、邪魔ないばら。でも私の炎の術を使えば、こんな簡単に焼き払えるわよ！

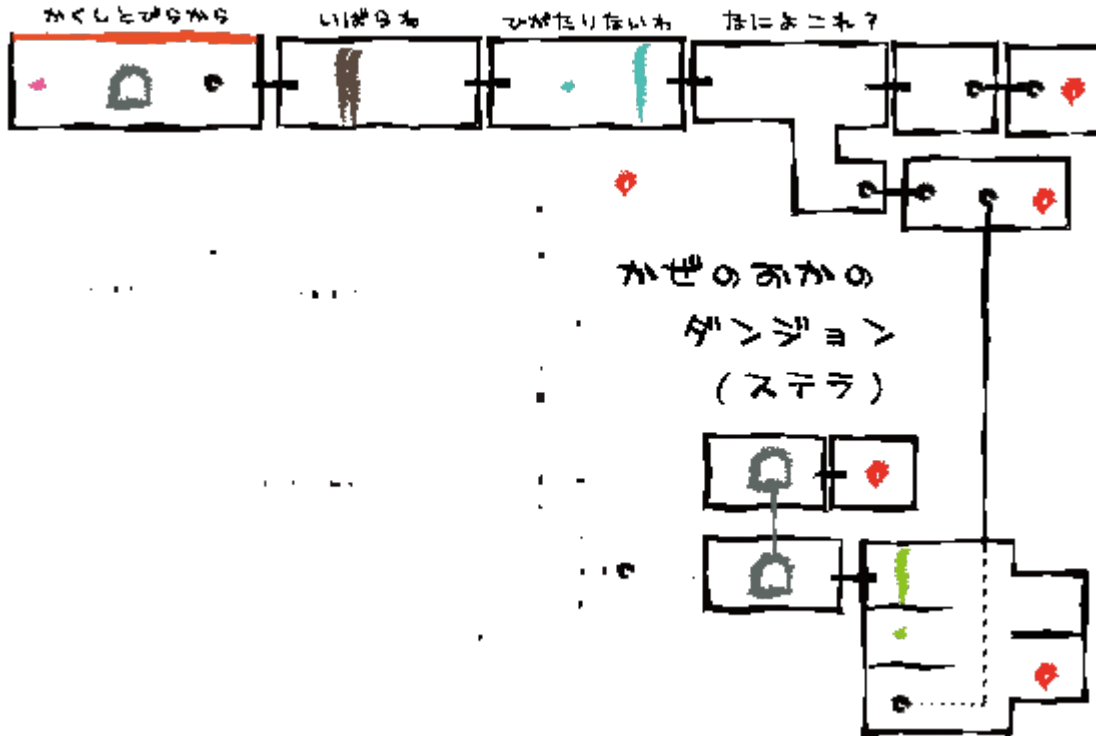
6日目 風の丘のダンジョン（ステラ）

バリニーズ村

風の丘の入り口はここね。あら、こっちにショートカットがあるじゃない。誰だか知らないけど、切り開いてくれた方に感謝しておくわ。

洞窟奥

人造のダンジョン……。どうやら風の紋章があるのは間違いないみたいね。



枯れたイバラ

こもイバラで道がふさがれているわね。言うまでもないけど、ファイアハンドリングで焼き払えばOKね！

駄目じゃない

火が消えてるわ。ちゃんと付けなきゃ。……。あら、道が開けたわね。

おかしいわね

どうにも行き止まりだわ。……。どうも下からスライムの動く音がするよな。あっ……。！ なによこれ？ こんな落とし穴に見せかけて実は道があるなんて、私じゃないと気づけないわよ。まったく……。

鉄の扉

……。 「謎かけの封印」が扉にほどこされているようね。ガーゴイル像の数？ ダンジョンの大きさから考えて、全部で12体ってとこかしら？……。あらあら、ずいぶん簡単な問題なこと。それじゃ、ごめんあそばせ！

これは……

間違いないわ……。あの子の持っていたのと同じ「風の紋章」。だとしたら、あの子の見つけた精霊石はやっぱり……！

(ステラ編ここまで、アルチェに戻ります)

なんでなんで？

「んふんふん……。ずいぶん遅かったのね」ええっ？！ ステラちゃんは風の紋章をもう見つけたんだって！ しかもそれと精霊石をかけて勝負しようだなんて、わたしそんなことしなくても……。

「あなたの役立たずの剣を見せてみなさい？」むう……。わたしの剣は……。お父さんの剣は役立たずじゃないもん！

勝負！

よく分からないけど、ステラちゃんと対決だよ！

だいじょうぶ？

なんとか勝ったよ。うん、これが2つ目の風の紋章……。でもステラちゃん、どうしてこんなことするの？ ええっ、この精霊石が伝説の「シルフィード」！？

風だ！

洞窟の外に出てみたら、ひゅるるーっと気持ちいい風！ やった、やった！ 「風の紋章」をとったから、それが効いたんだね。

ご報告

紋章のことを村長さんに言ったのだけれど、それでもなんだか浮かない顔。「風は吹き始めたが、風車はまだ回らんのじゃ……」

ああ、そうか。やっぱり一つだけじゃ足りないのかな。もう一つの紋章を取るために、風見の塔に入る方法を考えなくっちゃね！

帰り道

いつのまにか夕方になっちゃたね。「夕焼けがきれいデヒュ」

「私は都にもどるからここでお別れね」ステラちゃん……今日はいろいろありがとう。「べつに、私はなんにもしてないけど」そんなこと……ないよ。

サナちゃんと薬草

あれ？ バーナード先生だ。サナちゃんは元気になりましたか？ ……トパーの薬草が届かない？ じゃあわたしが見に行ってきます！ え、ステラちゃんも行ってくれるんだ。ありがとう！

薬草小屋

おじさん、薬草ください！ ……魔物が住み着いて薬草が取りに行けない？ じゃあ、わたしたちが行ってくるよ。うん、大丈夫。ステラちゃんも一緒だしね！

6日目 地下薬草栽培所！

ふたりで

火の魔法って強い、回復もありがたいけど、援護もうれしいなあ。剣士と魔法使って相性いいよね！

いばらトロッコ

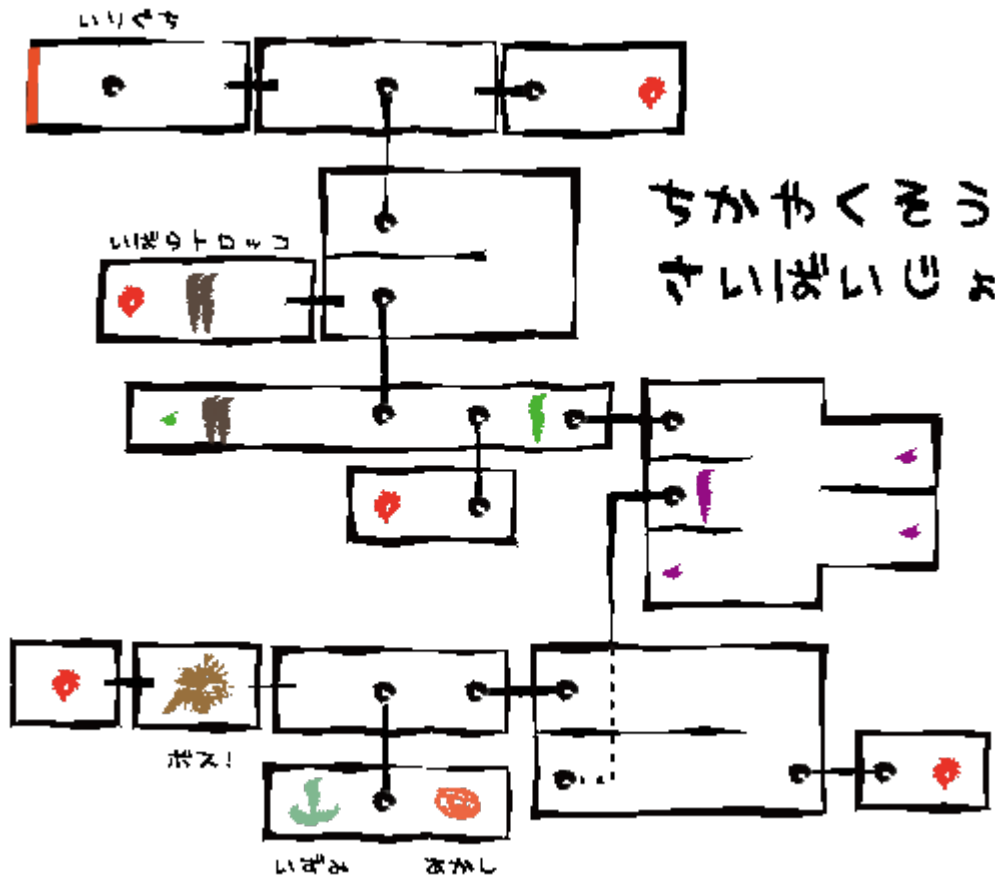
ステラちゃんがいれば、いばらの壁なんて無いようなものだねっ。

消えたたいまつ

天秤マークのたいまつ3つ。点ければ開きます不思議なとびら

証と泉

勇気の証でレベルアップ！ 癒しの泉で元気&セーブ！ いいねいいね、バッチリだね！



ベビーメイジ

「でたなー、怪人ドリルヘアーめえ！」栽培所の奥には魔物がいた。わたしたち急いでるんだから、ちょっとそこ通してよ！

トパーの薬草

魔法合戦のすえ、大勝利！ 抵抗力を下げられて、わたしは眠りっぱなしだったけど……、ステラちゃんありがとう。さあ、この薬草をサナちゃんに届けよう！

サナちゃん

良かった.....熱も下がったから、明日には元気になるって。
でも.....あのね、おばさん、私、サナちゃんとおばさんにあやまらなくちゃいけないの.....。だって、サナちゃんが病気になるの、わたしのせいなんだもんっ。もうサナちゃんを冒険にさそったりしないから、サナちゃん、おばさん.....ゆるして。
「.....あやまったりしないで、アルチェちゃんといっしょだったら、私はどんなことでも楽しく思えるんだ.....。だからお願い、私が元気になったら、またいっしょに冒険につれて行って」
「私からも頼むわ、アルチェちゃん、あなたが友達になってくれてから、この子はずいぶん明るくなったわ」
サナちゃん.....おばさん.....！

7日目 おやつを買いに！

明日は遠足

おやつは銅貨30枚までだって！ なにかゴウセイなものを買いたいよねー。えっ？ うまいな棒たいやき味！？ わたし、たいやき大好きだよ、シャルトリューの都の駄菓子屋さんで限定販売.....よーしサナちゃん、買いに行っちゃおう！

カルデール湖

風見の塔のまえを通り、カルデール湖へ サナちゃんとふたりで楽しいな。

精霊石狩り

あっ.....女の人の悲鳴が聞こえた！ そこにはコボルドが2体いて、おばさんを捕まえおじさんを脅してる。「精霊石をよこせ！」ですって？ こらーっ、おばさんを放しなさい！

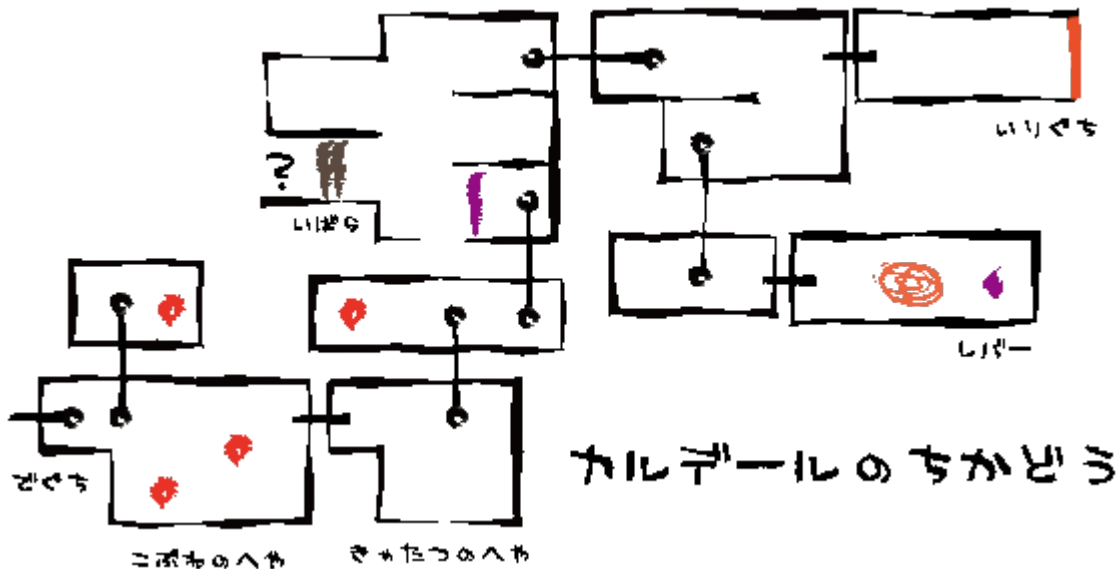
パン屋さん

おじさんとおばさんはシャルトリューの都のパン屋さんだった。バリニーズ村まで小麦を買いに行くんだって。あと、コボルドたちは闇の魔女の手下じゃないかって、おじさんは言った。最近、そういう事件が多いらしい、精霊石を.....人のものを横取りするなんて、ぜったいゆるせないわ！

7日目 カルデールの地下道

カルデール湖の洞窟

ここを抜ければシャルトリューの都に着くはず.....あ、水を得たカエル人間さんたちは元気でいいな サナちゃんの魔法でわたしも水中バトル！



勇気の証

らんらんらん、快調だなあ。証といっしょに、太陽マークのレバーを発見。

高い高い

すごーい、とびっきり高い脚立が三つ！ 気合い入れて押すぞ！

沈んでいた小舟

乗ったら浮かび上がってわたしたちを運んでくれた。やっぱり水には船だよな！

脱出

湖の底よりもっと深いところを歩いてきたなんて信じられないな。あー.....陽の光がまぶしいっ！

駄菓子屋

そしてついに着きました。シャルトリューの都の駄菓子屋さん！ 一回200C Pのガチャカチャにも惹かれるけど（1等は伝説の剣だって！）、まずはもちろん「うまいなぼうたいやき味」だよな。.....と思ったら売り切れ、10本もまとめて買ってった男の子がいたんだって.....そんなにいっぱい食べるのかな、遠足のおやつに欲しいんだって言ったら譲ってくれないかなあ。よし、その子を探して聞いてみよう！

お屋敷の隣

いたいたー！「めずらしいお菓子コレクター」の男の子、トンキニーズからわざわざ買いに来たんだって言ったら、なにか代わりになるお菓子を持ってきたら交換してあげる、だってさ。よーし、町中探して見つけてやる！

パン屋さん

うーん、なかなか珍しいお菓子って難しいなあ。あ、パン屋さんだ。そういえば助けたお礼になにかくれるって言ってたな - わっ、すごい、手作りタルトをもらえた。すっごく美味しそう！

いやっほー

男の子にタルトを見せたら「こんなの見たことない！」だって。タルトは5つあったから、そのうちの2つを「うまいな棒たいやき味」2つと交換してもらった。よーし、これで遠足のおやつはばっちり！

夕暮れ空

やっと帰ってきたー。シャルトリューの都は遠かったね。もしかすると、あした行くコラット村より遠かったかも。あははは、

寝巻きに着替え

おやつの支度しかしてないでしょって、お母さんに言われちゃった。……わたし、やっぱりステラちゃんといっしょに遠足に行きたいな。きょうはケンカしちゃったけど、あしたはちゃんと謝ろう……！それで、コラット村についたら、ステラちゃんとサナちゃんと、みんなで温泉に入るんだ

8日目 遠足！

出発！

今日は待ちに待った遠足！クランパール渓谷を越えて、コラット村まで行くんだよね。

……でも、ステラちゃんにはうまくあやまれなかったな。なにを言っても「つーん」って……一人で先に行っちゃった。でも諦めない、コラット村に着いたらまたアタックするもん！

トイレ？

サナちゃんとシフォンと3人パーティ。旅は快調……ってあれサナちゃんがいらない。トイレに行ったのかな……。

オーグ

あああ、サナちゃんの変なひとたちに捕まってる！あの大きな体はオーグさんだけど……ちょっとちょっと！サナちゃんを放さないとただじゃおかないわよ！

あぁっ！

さ、サナちゃんが魔物に連れてかれちゃった……。どうしよう……。

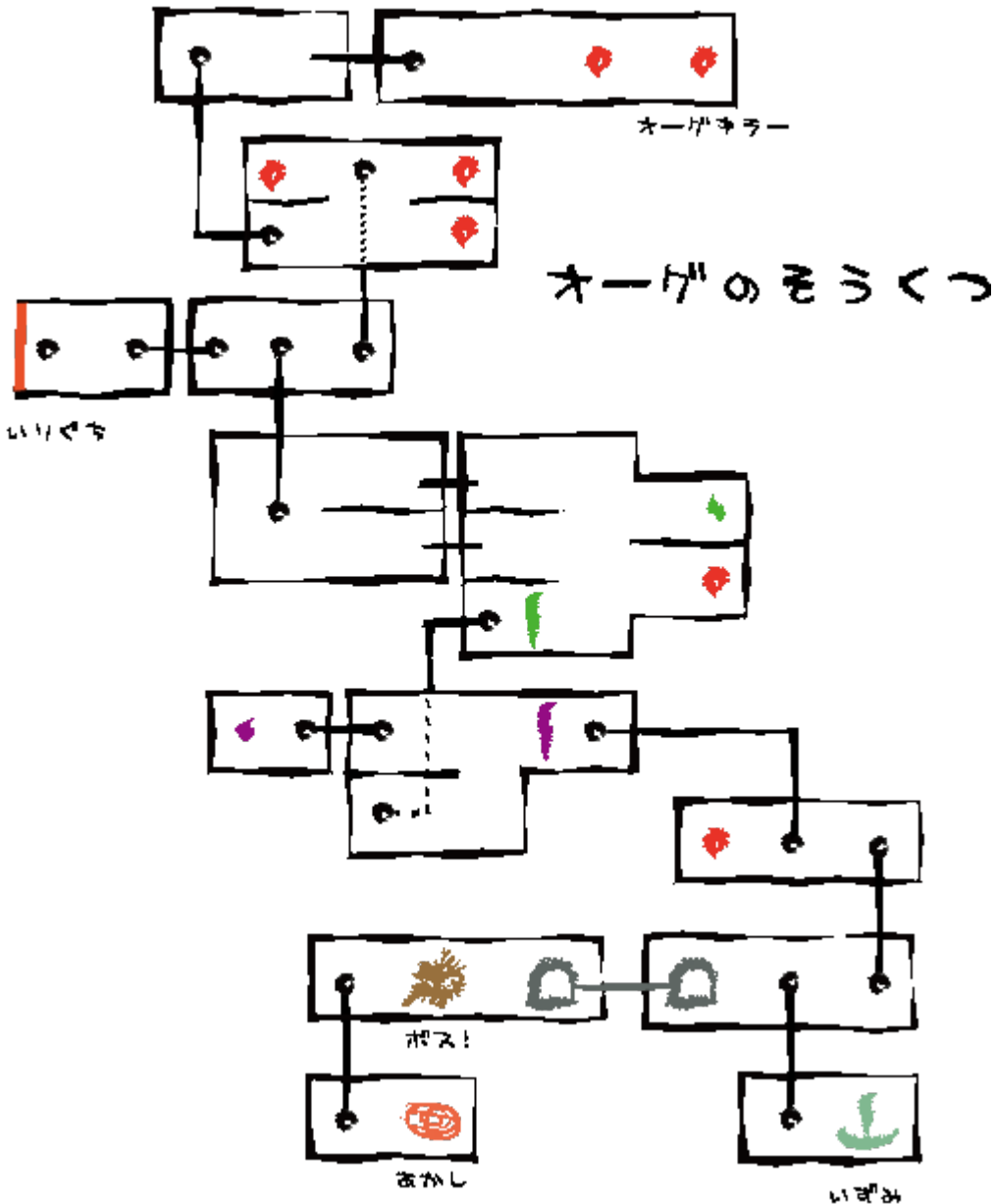
よし！

先生たちにはコルン君たちが連絡してくれるって言ったから、わたしはあいつらを追いかけよう。ぜったいゆるさないんだから！

8日目 オーグの巣窟！

洞窟

さっきは行かなかった脇道を進んだら洞窟を発見。ガイコツがいっぱい落ちてるから、きっとここがオーグさんのお家に違いないね。サナちゃんが食べられる前に助けなきゃ！



オーグキラー

オーグさんのこんぼうは重くてガードできないや、弓を使うオーグさんもいて大変！あ、宝箱だ。なににこの剣は.....オーグキラー！ わああ、いかにもオーグさんに効きそうだね！

スイッチ

太陽のスイッチを悪魔の石像で押して.....ハートのスイッチを天使の石像で押して.....、わたし、力持ちでよかった

サナちゃん.....！

まだ無事みたい！ こらっ、あんたたち、サナちゃんからはなれる！
ふ~、なんとかサナちゃんと合流できた。あとはこいつらを斬り抜けるだけ.....、でもここはオーグさんたちのアジト。前にも後ろにも囲まれて、ちょっと.....ピンチかなっ。

颯爽と

「.....あーら、生きてここを出られないのはあんたたちのほうじゃなくって？」
ス、ステラちゃん!?
「さあ、アルチェなにやってんの、こんな粗大ゴミさっさと片付けるわよ！」

わーい！

3人の力を合わせて大勝利！ ステラちゃんの魔法は本当に心強い、でもステラちゃん、どうしてここに？
「あんたが道はずれて、こっちのほうにくるのが見えたから、追ってきたのよ」
そうだったんだー.....。

悪役

サナちゃんはセレーネという女の人に会っていた、ステラちゃんいわく、それは闇の魔女。貴重な精霊石を狙って、悪いことをいっぱいしてるんだって！

ステラちゃん

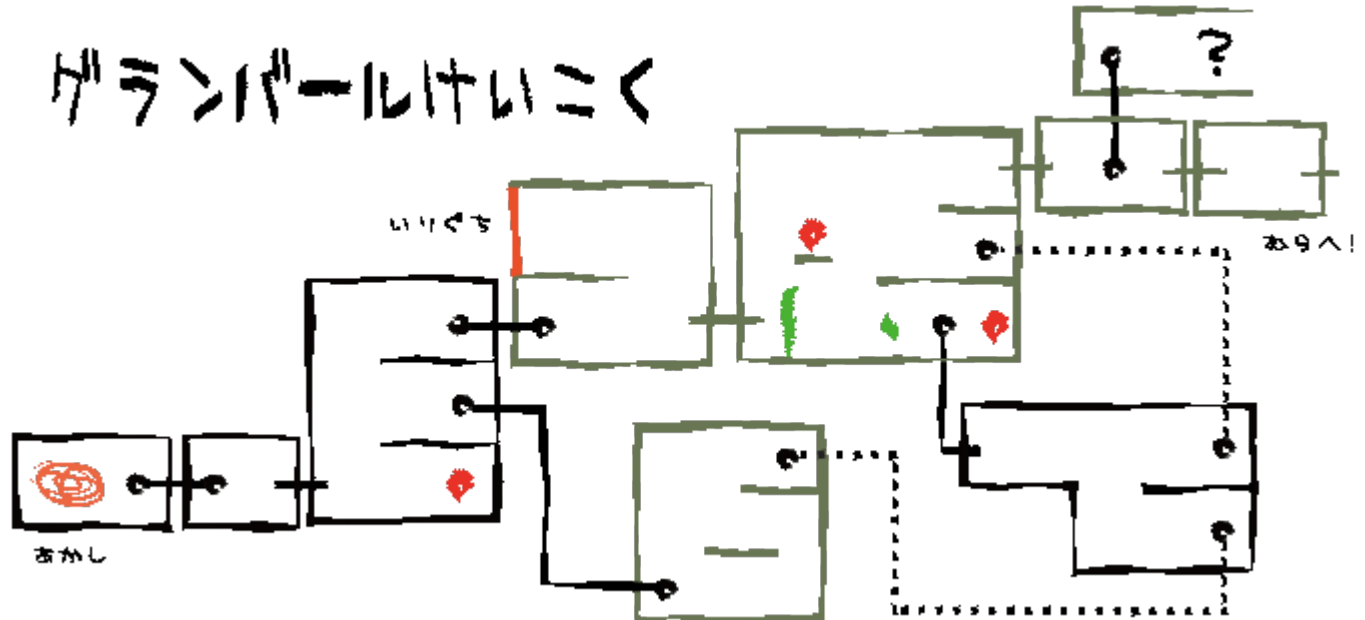
「もう、ほんとうに頼りないわね！」
しゅん.....、「仕方ないから私もコラット村までいっしょにいつてあげる、さあ、いそいでここを出るわよっ」

.....えっ、やった！ステラちゃんといっしょに遠足に行けるんだ！

8日目 クランパール溪谷！

深い谷

ここを越えればコラット村！.....だけど目の前には深いガケ、みんなどうやって渡ったんだろ？



抜け穴

ガケの手前に抜け道があった。ここからぐるっと回れるのかな。

勇気の証

左の方へ進んでいったら勇気の証！わーいわーい。

なにもないガケ

なんだろう？あやしい.....。

8日目 コラット村！

そしてついに！

コラット村へ到着！すっかり遅くなっちゃった。ステラちゃん、ごめんね。でもこの魔物たちは、ほんとに強かった。ステラちゃんがいなかったらぜんぜん進めなかったよ！

コラット村の温泉

なんだか変な臭いがするのは、火山の近くで温泉があるからなんだって。ステラちゃん詳しいっ！.....でもそのわりに寒いねー？

自由時間

ソフィア先生に心配されちゃったけど、私たちが着いて全員集合。しばらく自由時間だって、やっほほーい！

おまんじゅう

おみやげ屋さんで、温泉まんじゅうを試食.....。アムアム.....ん、とってもおいしい！

温泉が！？

さあお待ちかね、お肌がつつるになるって噂の温泉だよ.....ってあれれ、なぜか突然お湯が出なくなったんだって。「.....じょ、じょうだんじゃないわ！せっかくここまで来たのに温泉に入れないなんて！」ステラちゃんの叫びに気持ちがこもってる。よーし、なんとか原因を探ってみよう！

村の名所

村のいちばん奥に観光名所「炎の祠」というのがあった。ガケの下にあったから、ドキドキしながら探検してみたけどなーんにもなーし。

湯源

村長さんに聞いてみたら、もしかすると温泉がわきだしているところだなにかあったのかも、だって、じゃあさっそく行ってみようね！

合い言葉

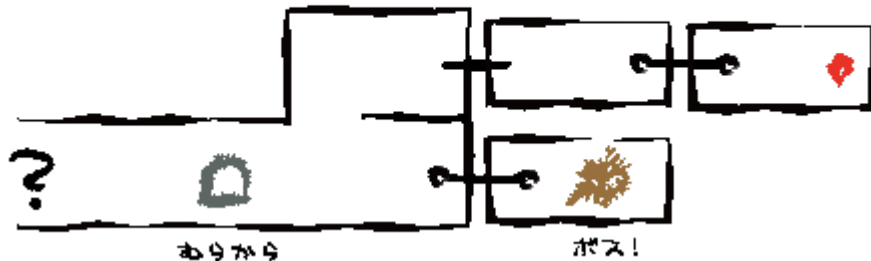
.....と思ったら、湯源への扉を開けるために合い言葉が必要なんだって。しかも村長さん、合い言葉を書いた村のチラシを誰

かあげちゃったって！うーん、誰だか分からないけど探してみよう。

カノンちゃん

宿屋でエリーちゃんに話を聞いたら、妹のカノンちゃんがチラシをもらったんだって！そしていまカノンちゃんは観光名所を見学に行ってるらしい……となるとあそこかなー。

ほのあのほこら



大サソリ

炎の祠のいちばん奥で、カノンちゃん見つけた……わわわっ、大きなサソリさん、その子はあなたのごはんなんかじゃないんだよ！

しびしび

サソリさんに刺されると体が痺れるるるる……。でも魔法でびしばしやっつけちゃうもんね！

チラシの裏

無事にカノンちゃんを助けられたー。よかったよかった。持ってるチラシを見せてもらおうと、やはり合い言葉が書いてあった！

「まっかっかっか 火山の溶岩、おサルのおしりもまっかっか」これがこの村に古くから伝わる合い言葉なんだ……。

まっかっか

村の途中にある洞窟。地下道に通じる扉には鍵がかかっているんだけど、合い言葉でぱっちり開いたよ。おサルのおしりもまっかっか！

8日目 コラット村の地下道！

暑い

そこかしこから蒸気が噴き出してるし、熱いお湯溜まりもある。すっごく暑い……！こんなところにいたらわたし、アップルパイになっちゃうよ。……それにしても、ステラちゃんはりきってるなあ。

きのご温泉

「人間たちの温泉をせきとめて、おれたちだけの温泉にするってのは冴えたアイディアなんダネ」
温泉がいきなり止まったのはおばけきのごさんたちが独り占めしてたかららしい、自分たちが入りたいたからって、こんなことするのはいけないことだよ！
おばけきのごさんたち！ 観念して温泉をもとに戻しなさい！

きのご三兄弟

三人ともが胞子をばらまいてくる！ 毒になったり眠ったり、混乱したりともう大変。サナちゃんが混乱してるのに気付かなくて危なかったー……！

みんなで仲良く

おばけきのごさんたちの住んでる森は、さいきん寒くなったらしい、それで自分たちの温泉が欲しかったんだってー。そんなことしなくても、村の温泉に入ればいいのに、わたし、村長さんに頼んでみよーと。

ぬくぬく……

村長さんは許してくれたし、村の人たちもおばけきのごさんたちが温泉に入ってるといい匂いがするって歓迎してくれたよ！ やったね。
今日はなんだか色々あったけど、みんなで温泉に入れたよ、もう気持ちよくなってサイコウ！

魔術を实践に

ソフィア先生が教えてくれたんだけど、ミナサラティス様は魔術を实践に活かすのが大切っていうのがモットーで、よく旅をしたんだって、それで疲れをいやすためよく温泉に入っていたらしい、……ふっふっふーん

わーいわーい

「あんたたちと冒険するのも悪くないかもって思っただけよ」
ほんと……？ ステラちゃん、これからも一緒に冒険しようね！
「勘違いしないでよね！ あんたたちじゃ頼りなくて見てられないから、私が監督するだけなんだから」
なんだっていいよ！ ステラちゃん、わたしうれしい……！

[\(アルチェ日記\(2\)へつづく……！\)](#)

みんなのコメント、むかしの分は[こっち](#)だよ。

R OS : XPS3、ブラウザ : FireFox3.03で以前からずっと正常表示されています。どうでもいいことですが、地下墓地の地図はもともと右側(青矢印)が欠けてます(キャプチャミス)。522px × 863px - I.Harada 2008-10-22 20:31:35

R 「きょう」(平仮名)と「今日」(漢字)が混在していたのですべて漢字に統一しました。あと3日目: サナ サナちゃん - I.Harada 2008-10-22 20:52:27

R チェック、サンキューです。もっと大胆に手を入れていただいてもいいんですよ？ あとマップはたしかに右側が欠けている(笑) FireFox は安心ですね。 - keisuke 2008-10-23 01:19:28

R 私は文才がないので……(苦笑) いつも文章を楽しく読ませてもらっている身としては自分の下手な文は(色々な意味)で載せられませぬ(お SP3 + IE7は固まりすぎ…… - I.Harada 2008-10-23 17:44:10

R たぶん誰も見てないので好き勝手やり放題！ 読んで楽しいとか言ってもらえると、ツヴァイなんか浮気してる場合じゃないですね。 - keisuke 2008-10-24 00:57:03

R ご自分のペースでやるのが一番です。無理をなさらず継続していただけると幸いです。 - I.Harada 2008-10-25 08:57:45

R 手書きじゃないほうが見やすい…… アルチェはバカのフリをしてるんですね、わかります。 - 名無しさん 2008-10-23 02:28:11

R 手書き風マップはただの正方形の集まり(Excelで作ったやつ)とは違った味わいがあるので個人的には好きだったりします。なんかやたらレスつけてますが、もしアレだったら削除して下さい - I.Harada 2008-10-23 17:49:59

R うまく描けないからアルチェが描いてることにして誤魔化してるなんてことは……うわーん！ - keisuke 2008-10-24 00:54:18

R わーい、更新されたー。私はここ数年研究者向けのかたい文章ばっか書いてるので(悲しいものです……) 図としてもExcelとかでしか作れません……orz アルチェすごいよアルチェ。うまく描けてると思います。 - I.Harada 2008-10-25 09:04:09

R 手書き風地図にしても日記風文章にしても、限りなく答えに近いヒントのような感じで、私もこのままがいいと思いますねー。 - 名無しさん 2008-10-25 21:59:35

R 限りなく答えに近いヒント、というのは悪くないですね！ 直接的な攻略を見ちゃうと作業になってしまうけれど、人の日記を見て攻略法を見つけるのはまだゲームっぽい……。その辺に配慮しつつ工夫して書ければ、このページに存在意義が見いだせそうです……！ - keisuke 2008-10-25 23:15:03

R 手書きじゃないほうは公式サイト管理人ブログからリンクされている、不定期更新さんのところの攻略チャートのよう

です。現在十日目終了までであるとのこと。 - 名無しさん 2008-10-23 03:41:58

R 手書きMAPまだー？ - 名無しさん 2008-10-24 01:58:57

R 特大おばけが強かった！今から地下墓地のを描くのでお待ちください……。 - keisuke 2008-10-24 02:47:01

R 作者BLOGに遠足まででやめておきますというコメントあったけど、あれは何だったんだろう？まさかkeisukeさんの偽者とか？ - 名無しさん 2008-10-24 17:12:35

R う……。するどい……。作るのも大変だし止めておこうか……。と思っていたのですが、あのあと「日記に関してはあくまで作者の希望ですので、本来、私が決められることはありません」と言っていたので、こっそりゆっくり更新しておこうかと……。読んで味わって言い換えて再構成するというのは、二度美味しい感じで書いてる分には楽しいんです。でもそれで誰かの楽しみを壊してしまうなら……。悩みますね……。 - keisuke 2008-10-24 18:44:44

R 正直とても楽しみにしているから、止めないで欲しい。 - 名無しさん 2008-10-24 19:20:40

R すごいね、コレ - ai 2008-11-09 10:57:38

R 学生の強みで平日っから遊びほうけています。再度はじめっからやっています。マップすばらしいです。うらやま(2)のてつのとびらの宝は2つありました。ほんとすごいぜこのマップ。使える。 - garuwo 2008-12-16 03:57:43

R あー、なるほど2つ以上の宝はまとめて赤印になってるのですね！うらやま(3)にも複数宝の位置がありました。それにしても何回やってもこのゲーム楽しすぎます。難易度最高にしてもそんなに難しくないし。ほんとほまりゲームだわ(笑。そろそろ寝よう(うーん昼夜逆転してるー^^;;) - garuwo 2008-12-16 05:23:52

R そんなに使えますか！とても嬉しいです。そして間違いの指摘たいへんありがたいです。あ、そうですね。2つ並んだ宝箱はまとめてあります。何周でも遊べるゲームに巡り会えるってのは本当にすばらしい。夜は集中できていいですね。難易度最高にしても足りなければ、回復禁止プレイとかレベル3プレイなんてのはいかがですか(笑)。 - keisuke 2008-12-16 10:15:02

R 6日目 風のおか！5マップ目 四つ目のブロックから飛ばば左行けたような・・・違ったかな - sen 2009-02-28 20:48:41

R 普通に四つのブロックを積んで足場にただけでは届かないと思います。私のやりかたがまずいのかな……。 - keisuke 2009-03-03 11:03:23

名前:

書き込む