

- [説明書未記載のシステム](#)
- [攻略基本](#)
- [ステージ攻略](#)

## 説明書未記載のシステム

- ジャンプ中でも下ボタンを押すことによりしゃがむことができる(見た目は変わらない)
- ジャンプ台使用中に魔物に当たると踏んでいてもダメージを受ける
- 魔法に関しては「[こちら](#)」

## 攻略基本

- ハートまんたんでは点数で金貨が増える。
  - 金貨1枚=ハート一つの価値。コインを取りに行くとダメージを受けると損することもある。
- 無視できる敵は無視する。先を進む上で障害になる相手だけを倒す。
- 歯が立たないようなら最初からやり直してより多くのコインを集める。
  - 腕が上がっているからコイン集めも簡単なはず。
- ミュートの魔法は消費が多い上に暴発し、取れるコインも少ない。
  - 他の精霊が仲間になったらあまり使わないほうがいい。
  - ミュートの助けありでは上達しない。
- 何を買うべきか
  - 重要：レベルアップのくすり、くつ
  - 普通：大聖樹のしずく、樫の杖+2、フェザーソックス
  - 不要：魔法書、その他の杖、炎のゆびわ
- 大魔法を使うこと前提の場所が多い。よく見極めること。
- ミニドラゴンは踏もうとしない。魔法で倒すこと。
- 横方向に遠距離攻撃するモンスターの一部は横方向の距離が近いと弾を吐かない。
- ベテランモード
  - 制限時間との勝負になるのでパターン化する。
  - アイテムを買わずにクリアすることも可能。

## ステージ攻略

- [トルーキンの町](#)
- [STAGE 1 風の丘](#)
- [STAGE 2 カルデールの地底湖](#)
- [STAGE 3 コラット村の火山](#)
- [STAGE 4 ノームの村](#)
- [STAGE 5 まっくら闇の迷宮](#)