

- ・ [捕獲時得点](#)
- ・ [クリアボーナス得点](#)
  - [残り時間ボーナス\(p/s\)](#)
  - [捕獲数ボーナス\(全色共通\)](#)
- ・ [スコアによるどんぐりボーナス](#)

## 捕獲時得点

ポコラ等を捕まえたときにもらえる得点と、  
どんぐり持ちポコラを捕まえたときにもらえるどんぐりの数。  
連続捕獲時、得点には倍率がかかる。

色	得点	どんぐり
茶	50	1個
紫	80	2個
青	100	5個
黄	300	10個
緑	400	15個
黒	500	20個
白	3000	24個
旗	20	
どんぐり	100	
うりばー気絶	100	
お届け物	1000	

## クリアボーナス得点

残り時間ボーナス(p/s)

難易度	p / s
初心	20
普通	50
熟練	100
兵	200
達人	300
仙人	400
龍神	500
神様	600

トライアル (難易度共通)	40
------------------	----

のんびりモードで1/2、もったのんびりモードで1/4になる。

#### 捕獲数ボーナス(全色共通)

難易度	× 匹数
初心	80
普通	100
熟練	120
兵	140
達人	180
仙人	200
龍神	220
神様	240
トライアル (難易度共通)	40 (旗20)

#### スコアによるどんぐりボーナス

10000点ごとにその1/1000個のどんぐりがもらえる  
(10000点で10個、20000点で20個、30000点で30個.....)  
神様クラスでノーコンティニューなら40万点ぐらいいくので、合計4200個ももらえる。

戻る