

攻略チャート

分かりにくい所、追加イベントなどを中心にストーリーのネタバレを最低限に編集。

- [攻略チャート](#)
 - [1日目 チュートリアル](#)
 - [2日目 裏山の洞窟](#)
 - [3日目 裏山の洞窟](#)
 - [4日目 裏山の洞窟](#)
 - [5日目 風の祠](#)
 - [6日目 旧風の丘～シャルトリューの都～地下薬草栽培所](#)
 - [7日目 カルデール湖](#)
 - [8日目 コラット村](#)
 - [9日目 墓地](#)
 - [10日目 風見の塔](#)
 - [11日目 魔法使いの塔](#)

1日目 チュートリアル

- 町に出たら壊せるものを壊したり家具を調べたりするとアイテムが手に入る。

2日目 裏山の洞窟

- 校舎内入り口付近の魔法じゃんけんができる。3連勝すると「ウサギのマスコット」入手。
- 洞窟クリアまで町へは行けない。
- 洞窟の奥でイベント後引き返す。

3日目 裏山の洞窟

- 学校の飼育小屋に立ち寄りサナがパーティーに入った状態で再度洞窟の奥へ行く。扉を調べたら引き返す。
- 帰り道途中にいるコルンと話すとお話追加。
- 帰りは夜マップになり外のモンスターに大こうもりが追加。

4日目 裏山の洞窟

- 実習は先生と2回話せば終わりにできる。
- 教室にいるサナに2回話すと町までサナをパーティーに入れられる。
- 家に戻るとサナがパーティーに加入、物置の奥のつぼを壊さずに調べる。
- 再び洞窟へ行き扉の先を攻略。
 - [ボス攻略](#)
 - ボスの残骸を調べると会話。

5日目 風の祠

- 校舎外左側の2人組みと魔法じゃんけんができる。3連勝すると「クマのマスコット」入手。
- 風の祠に入ろうとしてとめられた後、アルチェの家の左の民家のおばあさんと話、町を左に抜けた先の橋の前の女の人と2回話す。
- 風の祠前の兵士と話すと風の祠に進入可能になる。
 - [ボス攻略](#)

6日目 旧風の丘～シャルトリューの都～地下薬草栽培所

- サナの家の前にいるサナのお母さんと話した後学校へ、ソフィア先生と話した後教室に入り出ようとするイベント進行。
- サナの家にいるサナと話すとトンキニーズの町左の橋が通行可能になる。
- 風見の塔の扉を調べ、バリニーズ村の風車小屋の中にいる男の人、バリニーズ村村長の順に話す。
- バリニーズ村から旧風の丘へ、祭壇を調べると風の丘のダンジョン出現。
- ダンジョンの奥の扉でのクイズに正解して扉を抜けるとステラ編へ。
 - クイズを間違えると入り口まで戻される。
- ステラの家へ行った後バリニーズ村へ。
 - (自由行動、風の祠入り口、裏山の洞窟ダンジョン入り口でセリフ追加、カルデール湖方面は敵強めなので注意)

- 風の丘ダンジョンで茨の先を抜けて扉を抜ける。扉のイベントは自動で進むため答えを覚えている必要は無い。奥でアイテムを取ると操作がアルチェに戻る。
 - [ボス攻略](#)
 - ステラ再加入時点でステラ全回復。
- バリニーズ村からの帰り道途中でイベント。
- バリニーズ村へ引き返し、地下薬草栽培所へ。薬草を取って戻ると終了。
 - (この間も自由行動、ただしシャルトリュー側へはいけない)
 - [ボス攻略](#)

7日目 カルデール湖

- 教室にいるコロンと話してからトンキニーズの町へ。アルチェ、サナのお母さんと話すとそれぞれ30CPもらえる。
 - サナと一緒にバリニーズ村に行くとセリフ追加
- 風見の塔前->カルデール湖を通りシャルトリューの都へ。
 - [ボス攻略](#)
- シャルトリューの都では駄菓子のおばあさん、ステラの屋敷左の民家の男の子、パン屋の女の人の、再びステラの屋敷左の民家の男の子の順に話す。
- 来た道を引き返しトンキニーズの町へ。(町に着くとサナが抜けるので探索はそれまでに済ませる。)
- アルチェの部屋に入ると終了。

8日目 コラット村

- この日は学校の左の門を抜けられない。
- 学校右途中のゲートを抜けて直進。イベント後で引き返して分岐のゲート先のダンジョンへ。
 - 引き返さずに進むメリットはほとんど無い。
 - ダンジョン右の道具屋と保管庫で3人分の装備を用意すること。仲間加入前の最後の装備の供給場所。
 - [ボス攻略](#)
- ダンジョンクリア後イベントのあった地点の先を進みコラット村へ。
- コラット村では脱衣所でのイベント後、村長、宿屋にいるエリーの順に話した後、村右の崖の下のダンジョンへ。
 - [ボス攻略](#)
- クリア後、村中央の洞窟にあるダンジョンへ。
 - ダンジョン内の蒸気はシールドで防ぐとパズルを無視できる
 - [ボス攻略](#)
- ボス戦後ダンジョンを脱出すると自動でイベントが進行し次の日へ。
 - イベント前に探索(セーブも)できないので村での用事は済ませておく。

9日目 墓地

- 飼育小屋にいるサナに話し掛けた後、ステラの家へ。
- 家の中を一通り(ステラの部屋2つ、おじさまの部屋、料理人ハンナと話す)回って夕方になったらローエンと話すとイベント進行。
- ここからクリアまで夜マップになり、シャルトリューの都から出られなくなる。
 - 武器屋に夜間限定商品が並ぶ。(夜マップはこのイベント中のみ)
- 墓地左の通路へ入り、中央あたりの押せる墓を押して動かすと通路が出現。
- ドアに入るとすぐ落ちるドアの入る側付近の押せる墓を動かすと先に進む通路出現。
- 通路の先に回復の泉あり。
 - [ボス攻略](#)
- 奥の部屋のイベント後次の日へ。
 - 奥の部屋にアイテムは無い

10日目 風見の塔

- 風見の塔に行き、風見の塔をクリア。
 - 2回目のレオンに2回話すとヒントを教えてくれる。
 - [ボス攻略](#)
 - ボスの死体を調べると会話。
 - クリア後塔から出るとステラが、トンキニーズの町でサナが抜ける。
- アルチェの家に戻ると次の日へ。

11日目 魔法使いの塔

- バリニーズ村村長、シャルトリューの都のパン屋の男の人の順に話す。

- シャルトリューの都と北の関所の間にいる人物(複数通路があり上側にいる)と話すと通路出現、通路を抜けた先の塔を進むと
- イベント進行。
 - 塔内は画面のスクロールを使いこまめに道を確認する。
 - 奥の部屋でのイベント後、部屋近くの鍵を開けた先の本を調べた後塔内でアイテム集め。
 - 部屋の先で回復、セーブ可能。
 - 部屋へ戻り壺を調べるとパズル。
 - 完成していない状態で話しかけ、はい、いいえの選択肢でそれぞれ異なるヒントがもらえる。
 - 学校に戻るとイベント進行。
 - ダイアル式の扉はクリア後に行けるようになる。
 - [ボス攻略](#)
 - [ボス攻略](#)