

- [ステージ](#)
 - [ステージ1](#)
 - [ステージ2](#)
 - [ステージ3](#)
 - [ステージ4](#)
 - [ステージ5](#)
- [敵の得点](#)
- [小ネタ](#)

ステージ

- 出現する敵の順番は、ステージによって決まっている
 - フィールドに現れる「魔物の数」の設定を変えても同じみたい（不足分まとめて現れるので、わかりにくいですが・・・）
 - 4匹連続で同じ敵が出てくる ループの最初
- 敵の出現の仕方
 - 天井などが無い場合 上空から落ちてくる
 - 空を飛べる敵や、遠距離攻撃手段（魔法など）を持つ敵は、注意が必要
 - 天井などがある場合 地表付近に出現
 - いきなり臨戦態勢に入るので、近くに現れた場合は注意が必要

ステージ1

出現条件

序章編（4日目まで）をクリア

ステージの特徴

すり鉢状のステージ

多段ジャンプしないと上れない足場は、天井と同じ扱い

モンスター出現順リスト

リストを表示

ステージ2

出現条件

???

ステージの特徴

左 中 右と、右に行くにしたがって低くなっていくステージ

右の水たまりは、「しゃがむ」や「ダウン」などでおぼれる事があるので、注意

モンスター出現順リスト

リストを表示

ステージ3

出現条件

???

ステージの特徴

中央付近がやや低いものの、それを除けば高低差のないステージ

左右2箇所にある、足場になる石像をどう扱うかが、攻略の鍵？

モンスター出現順リスト

リストを表示

ステージ4

出現条件

???

ステージの特徴

高低差のないステージだが、右端は壁になっていて、左端は地面がない

左にある足場になる石像は、使える？それとも、邪魔物？

モンスター出現順リスト

リストを表示

ステージ5

出現条件

???

ステージの特徴

ステージ4と同じく、高低差のないステージだが、右端は壁になっていて、左端は地面がない
左には、やっぱり足場になる石像がある

モンスター出現順リスト

リストを表示

敵の得点

- 点数は、「参加人数（シフォンは関係なし）」と「ゲームの難しさ」によって決定？
 - どのステージからスタートしたのか、サブモード、魔物の数、コンボ数、キャラのレベルなどは、敵から得られる点数に影響がない模様

参考データ

ヤマカガシ（茶）1匹を倒したときの点数

「全員Lv23のデータ」と「秘伝書を読んだLv1 アルチェのデータ」で、両方のサブモードで簡易調査

クリックで表示

小ネタ

- セーブデータ関連
 - 使用するセーブデータは、「本編」と「アルチェの不思議なラビリンス」のどちらのデータでもOK
 - レア装備やアイテムを好きなだけ集めまくれる、不思議なラビリンスの方が有利かも
 - 本編クリアデータを選択すると、サナ・ステラは設定にかかわらず出撃できない
- 設定で選択したステージからスタートし、全滅するまでは次のステージに進める（最大5ステージ）
 - ステージ5が最終の場合を除き、ステージ5の後はステージ1へ進む
 - 出現していない（設定で選べない）ステージは、スキップされる
- 「アルチェ無双」の特別ルール（本編などと違う点）
 - リコールランプ使用、またはテレポーターション詠唱を行うと、次のステージへ進む
 - メニュー システム ギブアップを行うと、次のステージへ進む
 - メニュー システム タイトルへ戻るを行うと、アルチェ無双設定メニューへ戻る
- 全員参加させなかった場合は、開始後すぐにゲームオーバーになる
 - 開始時にシフォンのみステージにいる場合、異常終了する