

A 弱攻撃（連打でコンボ） or 押しっぱなしで溜め攻撃

B 強攻撃 or 押しっぱなしで溜め攻撃

- X**
- ・ 掴み→掴み後方向キー+**X**で相手を放り投げる（敵グロッキー判定有り）
 - ・ 掴み後**A**→打撃連打
 - ・ 掴み後**B**→大投げor大打撃（**A**コンボ3回後**B**有り）
 - ・ 移動中戦闘以外動作
 - ・ 会話・動作（扉を開くなど）の時に使用
 - ・ 飛行中（飛行キャラのみ）飛行高度を落とせる
 - ・ 移動可能なオブジェクト前にて押しっぱなしで移動できる

- Y**
- ・ 総合
 - ・ ジャンプ
ジャンプ中**A**or**B**ボタンでジャンプ技
 - ・ 二回押し
二段ジャンプ
空を飛べるキャラは飛行常態に切り替わります。
 - ・ 特殊例
スパイダーマンの場合はネットにて移動可能

LB 防御

LT 押した状態にすると、アライアンスメンバーの作戦メニューが表示される
十字キーにて動作を確定出来る
通常・攻撃的・防御的・待て

RT Rトリガーを押した常態にすると、キャラ固有の必殺技メニューが表示される
A・**B**・**X**・**Y**ボタンにて攻撃

R 押し込みにてマップの表示、非表示が選択出来る

+ アライアンスメンバーの操作キャラ変更

■コンボ

- A**+**A**+**A** 3段の基本コンボ
- A**+**A**+**B** 打ち上げコンボ(浮いた敵に追撃可能)
- A**+**B**+**B** スタンコンボ(一定時間敵を動けなくする)
- A**+**B**+**A** 転ばしコンボ(ダウンした敵に追撃可能)
- A**+**A** or **B**+攻撃パワー 趣味コンボ(なんとなくカッコイイ)

■掴み

敵やオブジェクトの側でXボタンを押すことで掴むことができる。
離す時はもう一度Xボタンを押す。敵を掴んだ状態でLスティックで入力した方向に投げる。
Aボタンで殴る、Bボタンでヒーロー固有の投げ技。掴みは敵の武器や盾を奪ったりすることもできる。

■Xtreme

パワーのXtremeを覚えた状態で一定の敵を撃破、Xtremeアイテム?(お金にオーラが纏ってるアイテム)を拾うとヒーローの体力が表示してある顔の周りの黄色メーターがMAXになり使用することができる。アライアンスのヒーローも使用可能状態なら連続発動する。

■体力、エネルギーの回復

敵を倒したときやオブジェクトを破壊したときに赤いオーブもしくは青いオーブが出現。
(所持できる回復アイテムなどはないのでオーブもしくはパワーで回復するしかない)

- ・ 赤オーブ：一定量の体力を回復
- ・ 青オーブ：一定量のエネルギーを回復

体力がなくなり倒れてしまうと、一定時間出撃不可能となります。
出撃不可能になってしまったヒーローは一定時間経過後、セーブポイントでRevive Teameを選択することで復活します。

■お金?

敵を倒したときやオブジェクトを破壊したときにお金が出現。
お金はパワーやコスチュームにポイントを振るときに使用する。
装備品を売ることでお金に換えることができる。

■宝箱?

ミッション内には宝箱?があり各回復オーブ、お金、装備品などが手に入る。

■アップグレードアイテム

ミッション内にステータスをUpすることができるアイテムが落ちている。
操作しているキャラの性能がUpするので拾う前にはステータスを上げたいヒーローに変更する必要がある。

■注意点

デフォルトでパワーのポイントの振り分け、装備はオートになっているのでステータス画面でYボタンを押すことで解除することができる。
(ポイントや装備はいくらでも変更できるのであまり気にしなくてもいいかも)
画面上に表示される敵の体力メーターが紫色の時はいくら攻撃してもダメージを与えられない状態です。
ボス敵などはギミックを操作することでダメージを与えられるようになります。