

殆どの能力は条件を満たしても身に付くかどうかはランダム
11公式「しつもんコ～ナ～」によると

- 超特殊能力はつかない
- 能力値がある程度ないと取得できない特殊能力もある
- グッピーの選手の能力の上がり方はポジションによって違う。
- 隠れタイプがランダムで振られているので、同じポジションでも微妙に違ってきますよ。

とのこと。

野手特殊能力

特殊能力名	取得条件	備考
アベレージ ヒッター	ミート10以上、その試合で3安打以上、これまでの全試合の打席数が10以上で本塁打を打ったことがない	
威圧感	サイクルヒットを達成する	
エラー	その試合でエラーを2回以上したとき、(エラー数×20)%の確率	エラー5個以上で100%取得
固め打ち	その試合の打席の半分以上が安打で、かつ3安打以上するとき、30%の確率	
キャッチャー	6試合目以降で、守備イニングが8回以上、肩力or守備力が10以上でその試合の失点が0	
キャッチャー	6試合目以降で、守備イニングが8回以上、肩力+守備力が24以上でその試合の失点が0のとき、50%の確率	
広角打法	その試合で流し方向の本塁打を2本以上打つ	
サヨナラ男	9回以降にサヨナラ安打を打つ。ホームランなら70%、それ以外なら50%の確率	
三振	その試合の三振数が2以上のとき、(三振数×20)%の確率	三振5回以上で100%取得
守備職人	守備力と耐エラーが12以上、守備イニングが8回以上、その試合で打球を最初に捕球した数が5以上のとき、50%の確率	
初球	その試合で初球を安打にした数が2以上のとき、5%の確率	
送球	肩力と走力が10以上、守備イニングが8回以上、その試合で打球を最初に捕球した数が5以上のとき、50%の確率	
走塁	走力10以上、その試合で三塁打を打ったとき、50%の確率	
チャンス	「チャンス」を取得していて、得点圏で2安打以上するとき、10%の確率	
チャンス	「チャンス」を取得していて、得点圏で凡退した数が2以上	
チャンス	チャンス系の特殊能力を取得しておらず、得点圏で2安打以上するとき、10%の確率	
チャンス	「チャンス×」を取得していて、得点圏で2安打以上するとき、10%の確率	
チャンス	チャンス系の特殊能力を取得しておらず、得点圏で凡退した数が2以上のとき、10%の確率	
チャンス×	「チャンス」を取得していて、得点圏で凡退した数が2以上するとき、10%の確率	
チャンスメーカー	ミート8以上、その試合で一度も得点圏の打席に立っておらず、3安打以上するとき、50%の確率	

特殊能力名	取得条件	備考
盗塁	走力10以上、その試合の盗塁数が2個以上のとき、70%の確率	
盗塁	走力12以上、その試合の盗塁数が3個以上のとき、 $\{50 + (\text{盗塁数} - 3) \times 15\}$ %の確率	走力12以上、盗塁7個以上で100%取得
内野安打	走力10以上で、その試合で内野安打を打ったとき、内野安打が1本なら20%、2本以上なら100%の確率	
内野安打	走力12以上で、その試合で内野安打を2本以上打ったとき、 $\{50 + (\text{内野安打数} - 2) \times 20\}$ %の確率	走力12以上、内野安打5本以上で100%取得
流し打ち	その試合で流し方向に3安打以上	
ハイボールヒッター	「アベレージヒッター」を取得しておらず、その試合で高めのコースで2本塁打以上or3安打以上or1安打・1本塁打以上を打つ	
パワーヒッター	パワー110以上、その試合の本塁打が2本以上（ランニング本塁打を除く）	
バント	その試合で犠牲バント（スクイズ含む）を2回以上成功させたとき、 $\{40 + (\text{犠牲バント数} \times 20)\}$ %の確率	犠牲バント3本以上で100%取得
バント	その試合で犠牲バント（スクイズ含む）を2回以上成功させたとき、 $\{15 + (\text{犠牲バント数} \times 5)\}$ %の確率	犠牲バント17本以上で100%取得
プルヒッター	パワー95以上で、「流し打ち」を取得しておらず、その試合で引っ張り方向に3安打以上	
ヘッドスライディング	その試合で内野安打を打ったとき、 $\{40 + (\text{内野安打数} - 1) \times 20\}$ %の確率	内野安打4本以上で100%取得
満塁男	満塁本塁打を打つ	
レーザービーム	肩力12以上、守備イニングが8回以上、その試合で打球を最初に捕球した数が5以上でポジションが外野のとき、30%の確率	
連打	1~3試合目なら5本以上、4~8試合目なら4本以上、9~10試合目なら3本以上、前打者に続きヒットを打つ	
ローボールヒッター	「アベレージヒッター」を取得しておらず、その試合で低めのコースで2本塁打以上or3安打以上or1安打・1本塁打以上を打つ	

投手特殊能力

能力名	取得条件
一発病	被本塁打1本につき15%の確率で取得
打たれ強い	被安打が8本以上で失点0だと80%の確率で取得
勝ち運	5回以下のコールドで勝ち投手の場合、10%の確率で取得
軽い球	その試合で2本以上本塁打を打たれている 1本につき5%の確率で取得
キレ	総変化量8以上 三振が2個以上 対戦打者の半分を三振に取っている 1イニング以上投げている
ジャイロボール	ストレートを全力投球で三振？
奪三振	（奪三振）の確率で取得？
球持ち	5回以上9回未満安打1本以下 9回以上4本以下で抑えると10%の確率で取得

- ノビ 球速140キロ以上 1イニング以上投げて規定の三振をとる 1回 2個 2回 2個 3回 4個 4回 5個 5~7回 6個 8回以上 7個 条件を満たした場合30%の確率で取得
- ノビ ノビ○を取得している 球速150キロ以上 1イニング以上投げている 規定数の三振を取っている 1回：2個 2回：3個 3回：5個 4回：6個 それ以上はイニング+2の数 上記の条件を満たした場合、30%の確率で取得
- ピンチ これまでの試合でピンチを15回以上抑えている その試合で失点していない その試合のピンチでアウトを2個以上取っている 上記の条件を満たしている場合20%の確率で取得
- 打球反応○ 5回以上、最初に捕っている 20%の確率で取得
- 四球 その試合の投球回数よりも四球の方が多い 30%の確率で取得
- フルカウント○ その試合でフルカウントでの三振が2個以上 コントロール135以上 50%の確率で取得
- 威圧感 9勝していて60イニング以上投げているとき規定の三振数をとると50%で取得
- チャンス ノーアウト、ワンアウトで得点圏にランナーの状態が無失点？
- 重い球 ?ストレートのみで奪三振???
- 11公式「しつもんコ~ナ~」より、ヒント？

Q.グッピーでジャイロボールやノビ の取得は可能ですか？

A.可能です。三振をバンバンとってみよう。