

演習(フリーバトル)1

ステージ9『決戦』終了以降、マップ移動時に『演習(フリーバトル)』が選択可能。
ボス不在で敵のレベルもそう高くないため、通常の戦闘に比べるとかなり楽。
同じ名前の戦闘でも、いくつかのパターンがある模様。
ステージクリア特典は、ステージによっては数種類のパターンから順番に入手される。

『つわもの達よ』

出撃可能ユニット数7人

勝利条件 敵部隊の全滅

敗北条件 味方部隊の全滅

備考 障害物が多いステージ。敵を一人残し困んで、育てたいキャラで障害物を壊すといい感じに稼げる。

ステージクリア特典 シュネ・ウンヤク×2、シュネ・ケニヤ、ソウヤビ・ンクリ

敵ユニットデータ

パターンA

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般剣兵	6	100/100	2	13	17	14	ランダム	
一般剣兵	6	100/100	2	13	17	14	ランダム	
一般剣兵	7	110/110	2	14	18	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般騎兵	9	156/156	2	19	19	14	ランダム	
盾	2	60/60	0	0	10	10		
盾	2	60/60	0	0	10	10		
盾	2	60/60	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11		
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10		
柵【中】	3	70/70	0	0	11	11		
柵【中】	3	70/70	0	0	11	11		
門	3	84/84	0	0	11	11		

パターンB

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般弓兵	6	100/100	2	12	14	18	ランダム	
一般弓兵	7	110/110	2	13	15	19	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般術兵	6	100/100	2	19	12	24	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般術兵	9	130/130	2	21	14	26	ランダム	
一般騎兵	9	156/156	2	19	19	14	ランダム	
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		

柵【小】	2	48/48	0	0	10	10
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10
柵【中】	3	70/70	0	0	11	11
柵【中】	3	70/70	0	0	11	11
門	3	84/84	0	0	11	11

パターンC

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般剣兵	6	100/100	2	13	17	14	ランダム	
一般剣兵	6	100/100	2	13	17	14	ランダム	
一般剣兵	7	110/110	2	14	18	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	14	19	15	ランダム	
一般弓兵	7	110/110	2	13	15	19	ランダム	
一般弓兵	7	110/110	2	13	15	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	13	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	13	16	19	ランダム	
一般騎兵	9	156/156	2	19	19	14	ランダム	
盾	2	60/60	0	0	10	10		
盾	2	60/60	0	0	10	10		
盾	2	60/60	0	0	10	10		
岩【中】	2	66/66	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【小】	2	48/48	0	0	10	10		
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10		
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10		
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10		
門	2	72/72	0	0	10	10		

『栄華にすぎりしもの』

出撃可能ユニット数	7人
勝利条件	敵部隊の全滅
敗北条件	味方部隊の全滅
ステージクリア特典	(1)紫琥珀の霊薬、シウネ・ケニヤ×2、スリテンユシリ、ソブヤビ・ンクリ (2)兵士のトゥバイ、シウネ・ケニヤ×2、スリテンユシリ、ハルニレの葉、ソブヤビ・ンクリ (3)兵士のアベリュ、シウネ・ケニヤ、スリテンユシリ、ソブヤビ・ンクリ (4)フムカミの指輪、ケウトゥアマン、シウネ・ケニヤ、ハルニレの葉、スリテンユシリ、ソブヤビ・ンクリ
備考	(A)一人だけ強い剣兵がいるものの、基本的には雑魚だらけ。落ち着いて戦えば特に問題は無い。 (B)開始位置近くの建物の影に敵がいるため、まっすぐ進むと挟み撃ちにされる。建物の影の敵を先に倒すとよい。

敵ユニットデータ

パターンA

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	10	210/210	2	26(31)	22	22	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
盾	3	56/56	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		
盾	3	70/70	0	0	11	11		

一般剣兵(Lv10)の()内は烈火の技(気力MAX)での修正込

パターンB

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	20	13	25	ランダム	
一般騎兵	8	144/144	2	20	20	13	ランダム	
一般騎兵	8	144/144	2	20	20	13	ランダム	
一般騎兵	9	156/156	2	21	21	14	ランダム	
一般騎兵	10	252/252	2	(34)	24	19	ランダム	
岩【中】	3	77/77	0	0	11	11		

一般騎兵(Lv10)の()内は烈火の技(気力MAX)での修正込

パターンC

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般術兵	9	130/130	2	22	14	26	ランダム	
一般術兵	9	130/130	2	22	14	26	ランダム	
一般騎兵	8	144/144	2	20	20	13	ランダム	
一般騎兵	10	252/252	2	(34)	24	19	ランダム	
岩【中】	3	77/77	0	0	11	11		

一般騎兵(Lv10)の()内は烈火の技(気力MAX)での修正込

『再来、招かれざるもの』

出撃可能ユニット数7人

勝利条件 敵部隊の全滅

敗北条件 味方部隊の全滅

ステージクリア特典 (1)双滅牙、兵士のアペリュ、シウネ・ケニヤ×2、アマム・ウチュ

(2)虎爪牙、ヒムカミの護符、シウネ・ケニヤ、水命丹、トゥレブの茎、アマム・ウチュ

(3)羽蝶扇、戦舞の瑠璃、シウネ・ウンヤク、スリテンユシリ×2、アマム・ウチュ

(4)祭祀の枝、フムカミの護符、ケウトウアマン、ソバヤビ・ンクリ×2、アマム・ウチュ

備考 雑魚とはいえ困まると厄介なので、各個撃破していくべし。

敵ユニットデータ

パターンA・B・C共通

ユニット名	.Lv	.体力	.技	.攻撃力	.防御力	.術防御力	.属性	.アイテム
キママウ	8	115/115	2	19	16	9	ランダム	
キママウ	8	115/115	2	19	16	9	ランダム	
キママウ	8	115/115	2	19	16	9	ランダム	
キママウ	9	124/124	2	20	18	10	ランダム	
キママウ	9	124/124	2	20	18	10	ランダム	
キママウ	9	124/124	2	20	18	10	ランダム	
キママウ	9	124/124	2	20	18	10	ランダム	
キママウ	9	124/124	2	20	18	10	ランダム	
キママウ	10	134/134	2	21	19	10	ランダム	
キママウ	11	144/144	2	22	21	11	ランダム	
岩【小】	3	63/63	0	0	11	11		
岩【中】	3	77/77	0	0	11	11		
