

攻略チャート2

ステージ6 『タトコリの関』

出撃可能ユニット数	6人(ハクオロ、オボロ + 4人)
勝利条件	関所の破壊
敗北条件	ハクオロの撃破
備考	テオロ出撃不可
クリアボーナス	アマム・ウチュ
会話発生	クロウ×ハクオロ、オボロ

攻略メモ

門を破壊するか、一定ターン以上経過するとクロウが参戦、勝利条件が『クロウの撃破』に変化する。
クロウ登場までに雑魚を出来るだけ倒すと楽になる。

なお、門とは城門の大きな扉だけ壊せばいいのではなく、周辺にある障害物を全て破壊する事を差す。

敵ユニットデータ

ユニット名	Lv	体力	技	攻撃力	防御力	術	防御力	属性	アイテム
一般剣兵	6	100/100	2	14	17	14		ランダム	
一般剣兵	6	100/100	2	14	17	14		ランダム	スリテンユシリ
一般剣兵	6	100/100	2	14	17	14		ランダム	
一般剣兵	6	100/100	2	14	17	14		ランダム	
一般剣兵	7	110/110	2	15	18	15		ランダム	
一般剣兵	7	110/110	2	15	18	15		ランダム	シウネ・ケニヤ
一般弓兵	7	110/110	2	14	15	19		ランダム	
一般弓兵	7	110/110	2	14	15	19		ランダム	シウネ・ケニヤ
一般術兵	4	80/80	2	19	11	23		ランダム	シウネ・ケニヤ
一般術兵	4	80/80	2	19	11	23		ランダム	スリテンユシリ
クロウ	9	179/179	2	27	23	25		土神	シウネ・ケニヤ、テヌカミの指輪
盾	1	50/50	0	0	10	10			
盾	1	50/50	0	0	10	10			シウネ・ケニヤ
岩【小】	2	54/54	0	0	10	10			
岩【中】	3	77/77	0	0	11	11			ハルニレの葉
柵【小】	1	40/40	0	0	10	10			
柵【小】	1	40/40	0	0	10	10			シウネ・ヌクイ
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10			ソヴヤビ・ンクリ
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10			シウネ・ケニヤ
柵【中】	2	60/60	0	0	10	10			
門	2	72/72	0	0	10	10			
【備考】									
柵【小】									(アイテム無し)×5

ステージ7 『ヌワンギ』

出撃可能ユニット数	6人(ハクオロ、エルルウ + 4人)
勝利条件	一定時間、城の防衛
敗北条件	ハクオロの撃破
備考	
クリアボーナス	ソヴヤビ・ンクリ ヌワンギの鉈
会話発生	ヌワンギ×ハクオロ、エルルウ、アルルウ

攻略メモ

雑魚は合計20人出現。

一定ターン経過後、ヌワンギ登場。

敵部隊がヌワンギのみとなり、勝利条件が『ヌワンギの撃破』に変化する。

ヌワンギは以前と変わらずエルルゥが攻撃範囲内にいるときは何もしないことが多いが囷にはしなくても十分に勝てる。

ここの敵全滅&障害物全破壊は敵の圧倒的数と制限ターンにより困難を極めるが、腕があるなら挑戦してみよう。

敵ユニットデータ

ユニット名	Lv	体力	技	攻撃力	防御力	術防御力	属性	アイテム
一般剣兵	6	100/100	2	14	17	14	ランダム	
一般騎兵	7	132/132	2	20	19	13	ランダム	シウネ・ケニヤ×1
一般弓兵	6	100/100	2	13	14	18	ランダム	シウネ・ケニヤ×1
一般術兵	6	100/100	2	20	12	24	ランダム	
ヌワンギ	8	169/169	3	24	25	19	風神	兵士のトゥパイ、シウネ・ケニヤ
岩【小】	3	63/63	0	0	11	11		ケウトウアマン
岩【小】	5	81/81	0	0	12	12		シウネ・ケニヤ
柵【小】	1	40/40	0	0	10	10		
柵【小】	1	40/40	0	0	10	10		シウネ・ケニヤ
柵【小】	1	40/40	0	0	10	10		ハルニレの葉
柵【小】	3	56/56	0	0	11	11		

【備考】

剣兵×6、騎兵×7、弓兵×5、術兵×2、

柵【小】(Lv1、アイテム無し)×4、

ステージ8『皇都優攻』

出撃可能ユニット数7人

勝利条件 クロウの撃破

敗北条件 ハクオ口の撃破

備考 全員強制出撃

クリアボーナス 金剛錘

？

会話発生 クロウ×ハクオ口、オボ口

攻略メモ

敵ユニットデータ

ユニット名	Lv	体力	技	攻撃力	防御力	術防御力	属性	アイテム
クロウ	10	193/193	2	24	23	16	土神	テヌカミの護符、シウネ・ケニヤ
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	ソヴヤビ・ンクリ
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	ソヴヤビ・ンクリ
一般剣兵	8	120/120	2	15	19	15	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	シウネ・ケニヤ
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般弓兵	8	120/120	2	14	16	19	ランダム	
一般術兵	7	110/110	2	21	13	25	ランダム	シウネ・ケニヤ
盾	1							

【備考】

盾×5、

ステージ9 『決戦』

出撃可能ユニット数7人

勝利条件	ベナウイの撃破
敗北条件	ハクオ口の撃破
備考	全員強制出撃
クリアボーナス	育毛剤 ?
会話発生	ベナウイ×ハクオ口、オボロ

攻略メモ

敵との距離がかなり近いので迂闊に前進すると敵にタコ殴りにされかねないのでその点だけ注意。
ベナウイ以外はあまり脅威はない。

敵ユニットデータ

ユニット名	Lv	体力	技	攻撃力	防御力	術防御力	属性	アイテム
ベナウイ	11	210/210	27	33	29		水神	クスカミの護符、シウネ・ケニヤ
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	スリテンユシリ
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般騎兵	9	156/156	2	21	21	14	ランダム	シウネ・ケニヤ
一般騎兵	9	156/156	2	21	21	14	ランダム	シウネ・ケニヤ
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	スリテンユシリ
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
一般術兵	8	120/120	2	21	13	25	ランダム	シウネ・ケニヤ
一般術兵	8	120/120	2	21	13	25	ランダム	ソヴァピ・ンクリ
盾	1	40/40	0	0	10	10		シウネ・ケニヤ
盾	1	40/40	0	0	10	10		
岩【小】	1	55/55	0	0	10	10		紫琥珀の霊薬

ステージ10 『シケリベチム軍侵攻阻止』

出撃可能ユニット数8人(全員)

勝利条件	ウォプタルの全滅
敗北条件	ハクオ口の撃破
備考	このステージのクリア後の演習がテオロ使用最後の機会、レベル10まで上げよう
クリアボーナス	金剛扇 ?
会話発生	一般兵×オボロ、ベナウイ

攻略メモ

岩のレベルに注目、レベル高いので一応壊しとこう。

敵ユニットデータ

ユニット名	Lv	体力	技	攻撃力	防御力	術防御力	属性	アイテム
一般剣兵	10	210/210	(31)	22	22		ランダム	
一般剣兵	9	130/130	2	16	20	16	ランダム	
一般弓兵	9	130/130	2	15	17	20	ランダム	
ウォプタル	1	107/107	0	7	7	5	ランダム	アマム・ウチュ
ウォプタル	1	107/107	0	7	7	5	ランダム	アマム・ウチュ
ウォプタル	1	107/107	0	7	7	5	ランダム	シウネ・ケニヤ

ウォブタル1	107/1070	7	7	5	ランダム シウネ・ケニヤ
ウォブタル1	107/1070	7	7	5	ランダム シウネ・ケニヤ
ウォブタル1	107/1070	7	7	5	ランダム ハルニレの葉
岩【小】	20216/2160	0	19	19	シウネ・ケニヤ
