

## 《鋭利な幻想師》

効果モンスター

星4/水属性/魔法使い族/攻1700 /守1600

この効果は自分のメインフェイズでのみ発動できる。  
また、デュエル中に一度しか使えない。次の効果から一つを選び発動する。  
この効果を発動する場合ターン終了時までこのカードの攻撃力は0になる。  
相手フィールド上のモンスター1体を選択し、ターン終了時まで  
そのモンスターのコントロールを得る。  
このカードの攻撃力をターン終了時まで1000ポイントアップさせる。

2つの効果から選択して発動できる魔法使い族のモンスター。

1つは自身の攻撃力を0にする代わりに相手モンスター1体のコントロールを得ることができるもの。  
アドバンス召喚などに使うなど、《心変わり》と同様の使い方をするのが一般的だろう。

もう1つはターン終了時まで自身の攻撃力を1000ポイント上昇させるもの。  
一時的に高レベルモンスターにも対抗できるアタッカーにできる。

どちらの効果も強力であるため、非Power制限がかかっているが、どちらか一方を1回しか使えない、自分のターンしか発動できないため、相手の攻撃にカウンターで使うといったことはできない、「デュエル中使えない」という制限のため、破壊 蘇生で戻しても効果を再度使用できない、といったデメリットはある。

一度しか使えないため、勝負を決めるときに使うと効果的だろう。