

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
350	200	上書き75%	3.2%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
300	150	上書き75%	2.7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
800	500	上書き80%	7.2%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
500	300	なし	4.5%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
600 × 2	400 × 2	なし・上書き90%	5.4% × 2

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
800 × 2	500 × 2	上書き60% × 2	7.2% × 2

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	600	上書き80%	5.4%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1200	800	上書き80%	10.8%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
300	150	上書き75%	2.7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	500	上書き90%	6.3%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	600	乗算90%	9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	510	乗算98%	9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
800	500	上書き65%	7.2%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	400	上書き72%	6.3%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	400	上書き75%	6.3%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	800	上書き70%	9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1200	800	上書き60%	10.8%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
------	----	----	-------

1500	750	なし	0%
------	-----	----	----

状態	ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
直接	1600	500	上書き30%	0%
コンボ	1200	480	なし	0%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
500	200	なし	0%

状態	ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
地上	500	200	上書き50%	9%
空中	500	300	?	?