

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
350	200	上書き75%	2.4% ~ 2.5%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
600	400	乗算80%	4.2%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	800	上書き60%	7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
600	320	なし	3.5%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	700	なし	7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
300	100	上書き75%	2.0% ~ 2.1%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
600	300	上書き80%	4.2%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	650	上書き60%	7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
300	180	上書き75%	2.0% ~ 2.1%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	500	上書き90%	4.9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
900	600	乗算90%	5.6%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
900	400	乗算98%	4.9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	400	上書き72%	4.9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	400	上書き75%	4.9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1000	800	上書き60%	6.9% ~ 7%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1500	1200	上書き70%	10.5%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
700	400	上書き75%	4.9%

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
500	200	なし	0%

状態	ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
立ち	500	?	上書き50%	?
しゃがみ	1500	?	上書き50%	?
空中	500	?	?	?

ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
1500	750	なし	0%

状態	ダメージ	VS	補正	ゲージ回収
直接	1600	500	上書き30%	0%
コンボ	1200	480	なし	0%