

Misson	Name	Type	Parts	Note
<a href="#">02</a>	MADCAP	FISSION	強化装甲1	最初の敵機をすべて落とすと町の上空に出現
<a href="#">03</a>	PACHIRA	VICE	改良型フラップ1 低高度警告	第四機目のCARGOと共に出現
<a href="#">03</a>	HEDERA	FLAKGUN	強化エンジン1 対衝撃装甲	地上敵密集地帯
<a href="#">04</a>	STAPLER	GUNBOAT	対空セッティング1 機銃調整1	工業地帯の川中央
<a href="#">05</a>	MAILBOX	FISSON	強化エンジン3	マップ中央に最初から出現
<a href="#">06</a>	OPTICIAN	INCIDENT	軽量エンジン	オリシナを追っている敵機を全部撃墜するとマップ右側に出現
<a href="#">07</a>	A&B	TULIP	強化装甲2	最初に会敵する4機編隊の内の一機
<a href="#">08</a>	DOGDAYS	GUNBOAT	強化エンジン2 対地セッティング	初期配置の艦3隻を撃沈すると出現
<a href="#">09</a>	ZODIAC	FISSON	改良型フラップ2	第3波飛行隊北側
<a href="#">10</a>	IRENE	トラック	強化弾頭爆弾	「順調に飛行中」2回で出現、ダム直前の橋の上を走行
<a href="#">11</a>	WISTERIA	TANK	強化弾頭ロケット	要塞外壁内側
<a href="#">12</a>	PINCURL	TENT	高出力エンジン	3箇所目の破壊ポイントを破壊すると出現
<a href="#">13</a>	DARLING	GUNBOAT	追加弾装	湖上
<a href="#">14</a>	TOOLKIT	SKYLY D	高機動プロペラ	爆撃機第2波と共に出現
<a href="#">15</a>	INSIDER	TULIP	機銃調整2	町の上空を旋回
<a href="#">16</a>	USHIO	GUNBOAT	軽量エルロン	主砲出現後、工業地帯の川中央からやや南に出現

17	FOREST	スカイリィ・D	オーバ・ホール	敵の第1陣(インシデント3機、フィジョン3機)撃墜後出現
----	--------	---------	---------	------------------------------

ネームの元ネタは原作者である森博嗣氏の著作の英題

- ▶ やっとwikiの使い方が判ったorz -- 名無しさん (2008-10-23 05:29:48)
- ▶ 取得パーツも併記すれば便利? -- 名無しさん (2008-10-23 12:36:29)
- ▶ ちょっとやってみる -- 名無しさん (2008-10-23 13:58:43)
- ▶ パーツありがとw そろったらNewで初めて検証しようとしてた -- 名無しさん (2008-10-23 17:14:06)
- ▶ ミッション10のNAMEDトラックが走っていません。何か条件でもあるのですか? -- 空飛ぶブタ (2008-11-02 20:09:24)
- ▶ 多分、制限時間(右上の)が残り40~50秒あたりにそこを通ると出ると思う。 -- スクイノテ (2008-11-03 18:08:49)
- ▶ トラックの条件は速度(ペース)厳守だそうです。オリシナの「順調に飛行中」2回でフラグ、移行は加速しておk。 -- 名無しさん (2008-11-03 18:43:40)
- ▶ どうもありがとうございます。早速試してみます。 -- 空飛ぶブタ (2008-11-04 22:04:07)
- ▶ でした!スクイノテさん、名無しさん、どうもありがとうございました -- 空飛ぶブタ (2008-11-07 19:14:14)
- ▶ ミッション16のGUNBORTが出現しなくて困ってます。どのようにしたら出るのでしょうか?何か条件でもあるのでしょうか? -- ブルー (2008-11-08 00:41:57)
- ▶ M16の主砲登場後、川の南に出現します。全体マップを開けば有無、位置が確認出来ます。 -- hearts (2008-11-08 02:40:13)
- ▶ ミッション3の第4機目のCARGOと同時に出現するPACHIRAが見つけれられません(>\_<)。出現条件などはあるのでしょうか? -- 猫 (2008-11-08 09:23:18)
- ▶ hearts様 情報ありがとうございます。確認します!! -- ブルー (2008-11-08 10:55:14)
- ▶ 敵は、はじめ塊(編隊)でやってくるので、PACHIRAはその中に居ると思います。なので「第4波確認」の無線が入ったらすぐ現場に向かって索敵すると思います。そのタイミングを逃したら、TGTを撃墜せずに根気よく探してみてください。もしかしたらそれまでの撃墜数も関係あるかもしれません。 -- スクイノテ (2008-11-08 14:12:51)
- ▶ スクイノテさん!ありがとうございます(^\_^) 試してみます! -- 猫 (2008-11-08 20:17:52)
- ▶ 出ました?(>\_<)これでやっとコンプです(^\_^)ありがとうございます -- 猫 (2008-11-08 20:30:47)
- ▶ スカイリィDのカラー4が出ません! どうすればいいですか? -- ぼのぼの (2008-11-14 20:07:37)
- ▶ U S H I Oってあのウシオですか。 -- 玄米 (2008-12-08 06:45:23)
- ▶ うろ覚えなので、あてになるかはわかりませんが、スカイリィDのカラー4はたぶんM17をSランクでクリアすればいいと思います。不確かですみません。 -- 寺 (2009-01-24 13:25:32)
- ▶ M12 PINCURLは4カ所目を撃破の後で出現したよ。うちだけ? -- も (2009-02-21 14:52:34)
- ▶ M17のNAMED、FORESTが見つけれない。何かいい方法は? -- J (2009-03-09 10:24:07)
- ▶ まず、敵の第1陣(インシデント3機、フィジョン3機で正面から突っ込んでくる)を全て撃墜してください。そのあと、第2陣のスカイリィ・D、フォーチュン隊と第3陣のフィジョン隊の間あたりを探すと見つかります。すぐには見つからないときもあるので、根気よく探してみてください。 -- 寺 (2009-03-10 17:34:52)
- ▶ コメントを元に表を更新しました。参考にしたコメント:M10:名無しさん(2008-11-03 18:43:40) M17:寺さん(2009-03-10 17:34:52) -- 名無しさん (2009-10-13 09:28:39)
- ▶ 機銃冷却は? -- DSIJV;O (2011-12-21 07:18:56)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿