

プレイ時間

2008年10月12日 日曜日 15:00 ~ 16:45

場所

秋葉原

ゲームシステム

アリアンロッドRPG

シナリオ名

アリアンロッドRPG上級ルールブック = ランダムダンジョン

GM

kava

PL & PC 紹介

ギルド「ゴールドマン・フィッシャーズ」メンバー紹介

Guild Master	PL名	PC名	メインクラス	サポートクラス
	管理人さん	テトラ=ポット	アコライト	サモナー
	バルダーさん	ガルド	ウォーリア	モンク
	makuiさん	イミア=デルモンテ	シーフ	ダンサー

内容

遺跡の街、ラインに現れたダンジョン。それは、願えばどんな奥地からでも脱出できるユルいダンジョン。
なぜ？ どうして？ そんなことはさておき、冒険者たちは集う。

アリアンロッド「ランダムダンジョン」

冒険の舞台がキミを待つ！

GM一言

時間が余ったので、ランダムダンジョンを部屋の配置を決めないお手軽ルールをでっち上げました。

で、魔法攻撃のできないこのパーティーに魔法でしかダメージが通りにくいスライムが出るわ、

GMの攻撃 クリティカル ダメージダイスが6・6・6・5をテトラにいくわ

いやー、ひどいGMだ(w