

作者名：鈴付き

作品・サイトURL：<http://suzuyume495.blog81.fc2.com/>

- [ストーリー攻略](#)
- [キャラクター](#)
- [アイテム](#)
- [ダンジョン、宝物入手地点](#)
- [ザコ敵](#)
- [ボス攻略](#)
- [ボス攻略 2](#) (1 周目高難易度攻略)
- [ボス攻略 3](#) (4 章で八雲紫に挑戦)
- [攻略のコツ](#)
- [小ネタ](#)
- [絆・サブイベント](#)
- [絆イベント一覧](#)
- [連携技](#)
- [熟練度](#)
- [合成](#)
- [星蓮船イベント](#)
- [隠しショップ](#)
- [専用装備](#)

物語：東方好きの主人公サツキは、今年も夏休みを満喫しようと楽しみにする高校生
そんなある日、家に帰るとそこにいたのは八雲紫であった……

「絆を力に変える程度の能力」を持つサツキと力を失った幻想郷の面々が
突如現れた外来人達や幻想郷の住人達の偽物との戦う、一夏の「絆」の物語

システム：総勢60以上のキャラが仲間になるのが特徴、それぞれの長所を生かして戦おう。
やはりこのRPG最大の醍醐味は「絆システム」、仲間との絆が深まると主人公は強くなる。
さらに絆が深い仲間とは特殊なイベントが発生してその仲間の新たな可能性が開花したり、
エンディングにも影響するのが特徴。

現在の進行度：全八章予定で、現在七章まで完結

絆イベントは今はVer1.39で緋想天(天子まで)実装、今後増えていくだろう、
サブイベントを完成させてからメインシナリオを完結させる予定らしい

• 簡易報告板

- ここではこのwikiを隅々まで見て載ってなかった情報や、更新した際のコメントなど寄せていただけると助かります。
- 他にも質問や記述内容の誤りの指摘など何かしらコメントがあればこちらへどうぞ。
- バグ報告があれば作者のサイトへどうぞ。その際はバージョンを記述しておきましょう。
- つかなぜ1.7だし、一応言うがマスパめっちゃ弱いからいらんぞ。そもそも主人公に魔法はいらん。魔法が効果的なのはアリスと静葉ぐらいなもんだ。 -- (名無しさん) 2012-05-24 19:43:59
- ×2 絆値が足りないならそもそもイベントが起きないのでは? -- (名無しさん) 2012-05-24 21:05:39
- 魔理沙じゃなくて霊夢だけど前に1週目でイベントは起こるけどどれを選んでも夢想封印を覚えてもらえなかった事あったよ、イベント放置してボス数体倒してもう一回やったら覚えたけど。 -- (名無しさん) 2012-05-25 16:09:51
- 2段階目で教えてくれました。主人公のレベルが関係するんでしょうか -- (名無しさん) 2012-05-26 21:33:59
- そういえば俺も魔理沙の絆やった時は2段階目だった気がしたな。初期は1段階目で教えてくれて途中から2段階目で教えてくれるようになったんじゃないか? だとしたら絆イベントの欄が間違ってることになるから修正すべきだな。まあver1.4以降のデータでいいか。1.39までは実用性ない上にまた変わる可能性があるな -- (名無しさん) 2012-05-27 07:03:45

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)