

- [前知識](#)
  - [前準備](#)
  - [ツクールとは](#)
  - [東方シリーズとは](#)
- [バグについて](#)
  - [RPGツクール2000のバグ](#)
  - [RPGツクールVXのバグ](#)
  - [誤字やバグが見つかった場合は](#)
- [トラブルシューティング](#)
  - [一部のツクール製ゲームがプレイできない場合は](#)
  - [「ファイル~が見つかりません」などとエラーがでた場合は](#)
  - [「RGSS PLAYERは動作を停止しました」などのエラーが出る場合は](#)
  - [キーを押していないのにキャラやカーソルが勝手に動く/押した方向へ動かない](#)
  - [ツクールVXのF12ソフトリセットについて](#)
- [その他](#)
  - [セーブデータを引き継ぎするには](#)
  - [一部のツクール製ゲームの動作が重い場合は](#)
  - [このアイテムの用途は?...あのモンスターはどこに?...etc](#)

## 前知識

### 前準備

ツクールで作られた作品をプレイするためにはそれぞれの作品にあったランタイムパッケージが必要です。ランタイムパッケージとは特定のツクールで制作されたゲームを遊ぶために必要なデータ集のこと。ランタイムパッケージはこちらからダウンロードが可能です。

11/05/26付でVXが1.03へバージョンアップし、それに伴いランタイムも更新されています。

1.03で作られたゲームは以前のランタイムでは動きませんので、最新版のランタイムを入手してください。

なお旧ランタイムを使っていた人は、必ず一度アンインストールしてから新ランタイムをインストールしてください。

- RPGツクールランタイム集

<http://www.famitsu.com/freegame/rtp/>

### ツクールとは

株式会社エンターブレインが販売している自分でRPGを制作することができるソフトです。通常RPGなどのゲームを作る場合は難しいプログラミングを覚える必要がありますが、ソフトで用意された設定を編集していくだけで自分なりのRPGを作ることができます。ツクールの公式ホームページはこちら。

- ツクールweb

<http://tkool.jp/>

### 東方シリーズとは

正式名称は「東方project」です。

同人サークル[上海アリス幻楽団](#)のZUN氏が製作した弹幕シューティング作品の総称です。

詳しい説明はこちらで詳しく纏められています。

- 東方Project

<http://ja.wikipedia.org/wiki/%E6%9D%B1%E6%96%B9Project>

## バグについて

## RPGツクール2000のバグ

セーブ時に「メモリエラー」というダイアログがでてフリーズし、その際セーブしようとしていたファイルが破壊されるというバグが存在します。明確な再現方法は不明で、完璧に防ぐ方法も無いようです。傾向としては、長時間の連続プレイの際に起こることが多いようです。また、BGMが再生されなくなるというバグのあとだと破壊される可能性が高まっているようです。対策方法はこまめに場所をかえつつセーブして、時々ゲームを再起動しましょう。

## RPGツクールVXのバグ

VXではF12キーを押すとすぐタイトルへ戻れるソフトリセットという機能がありますが、この機能を使用すると正常に動作しなくなることがあります。(ダンジョンへ入れなくなる、アイテム補正が反映されなくなる、イベントが発生しなくなるetc)タイトルへ戻りたい場合は面倒でも一旦ゲームを終了して再起動するようにした方がいいでしょう。

## 誤字やバグが見つかった場合は

製作者の掲示板かブログのコメント欄で誤字、もしくはバグが見つかった作品のバージョンを記し、バグであった場合はどのようなタイミングで起こるのか詳しく書くと製作の手助けになります。ただし報告する前に最新版が公開されているか確認し、さらに最新版で自分で見つけたバグが既に修正されているかどうかを確認してバグ報告が重複しないように気をつけておきましょう。

強制終了などしてエラーウィンドウが出た場合はエラーウィンドウをクリックしてアクティブにし、キーボードの「Ctrl+C」を押すことでクリップボードにエラーの文面をコピーする事ができます。その後は新規作成でテキストドキュメントを作り、開いて貼り付けるとエラー文を保存できます。報告の際はそのテキストドキュメントを添付するなり文面をコピーして書き込むと良いでしょう。また強制終了するタイミングがはっきり判っている場合は、強制終了するタイミングも一緒に書き込むとバグを見つけやすくなるでしょう。なお、ゲームによってはF12キーによるソフトリセットを使用すると異常動作を起こすことがあります。このバグについては修正が難しいということで仕様とされることも多いので注意。心配ならばソフトリセットは使用せずメニューからタイトルに戻るか一旦終了してから再起動するようにしましょう。

## トラブルシューティング

### 一部のツクール製ゲームがプレイできない場合は

大抵の場合はツクールのバージョンにあったランタイムがインストールされていない場合がほとんどです。ランタイムについては上部に書いてある[前準備](#)か、作品のReadmeテキストを参照して下さい。また、何かしらの影響でランタイムのファイルが破損してしまっているためにエラーが出る場合があります。その場合は一度ランタイムをアンインストールし、改めてランタイムのダウンロード&インストールをし直しましょう。

### 「ファイル~が見つかりません」などとエラーがでた場合は

大抵の場合はバグではなく、DLしたファイルが壊れていたり正常に解凍できなかつたりというケースが多いです。まずはブラウザのキャッシュを消してDLし直してみましょう。また回線が重いようなら一度諦めて空いている時間に再挑戦したり、ダウンロードツールを変更したりしてみるのも手です。解凍ソフトによっては書庫の正当性を調べる機能が付いているものもあるので、それで正常にDL出来ているかチェックしてみるのもいいでしょう。また圧縮形式にも色々あり同じ拡張子でも仕様が違いで解凍ソフトが対応していないということもあるので、ファイルは壊れていないのに正常に解凍できない場合は別の解凍ソフトを試してみましょう。また、対応したランタイムパッケージがインストールされていない可能性も考えられます。

それでも駄目な場合、作者がアップロードしたファイルが作者がファイル名の設定を間違えていたり、ゲーム中に使われていない素材を減らそうと余分な物を削除した際に必要な物まで削除してしまったという場合もあります。その場合は作者にその趣旨を報告する事で大抵の場合修正してもらえるでしょう。

## 「RGSS PLAYERは動作を停止しました」などのエラーが出る場合は

WindowsXP SP2以降に実装されたデータ実行防止（DEP）機能によってVXの起動が阻止されてしまう場合があります。そういった場合は「RGSS PLAYERは動作を停止しました」などといったエラーメッセージが表示されます。大抵のPCでは初期設定で起動できるかと思われそうですが、一部のPCでこういった現象が確認されています。詳しい設定方法などについてはこちらのページを参照してください。

- ・ ツクールWEB ハードウェアDEPについて

<http://tkool.jp/support/faq/general/dep.html>

## キーを押していないのにキャラやカーソルが勝手に動く/押した方向へ動かない

ゲームのバグではなく、ゲームパッドなどのキー設定が狂っている可能性が高いです。Windowsは起動時に接続してあるゲームパッドの方向キーのニュートラル状態を自動的に検出するのですがこの時床に接するなどして起動前からキーが押されていると設定が狂ってしまいます。またプレイ中にも過負荷などでいきなりこの設定が狂ってしまうことがあるようです。どちらにせよ、パッドのキーやボタンが何かに触れないようにしてからPCを再起動すれば修正されます。

## ツクールVXのF12ソフトリセットについて

一部のVX製ゲームでは、F12ソフトリセットを使用すると異常動作を起こすことが確認されています。（例：ダンジョン内に入れなくなる、強化値が反映されなくなる、難易度補正が働かなくなるなど）これはゲーム側のバグではなくツクール本体側のバグなので作者にも対処はできません。中にはその状態でセーブしてしまうと二度と直らないケースもありますのでタイトルへ戻りたい時は面倒でもソフトリセットを使わずにゲームを一度終了して再起動することをお勧めします。

## その他

### セーブデータを引き継ぎするには

未完成の体験版などで更新があった場合セーブデータを移行する必要がある時があります。そのような時はセーブデータをコピーすればいいわけですが、セーブデータは大抵実行ファイルと同じフォルダの階層内にあります。セーブデータの拡張子はどれかというはツクールのバージョンによって異なります。2000～2003では「.lsd」、XPでは「.rxdata」、VXでは「.rvdata」の物がセーブデータにあたります。これらのセーブをどこかにコピーして更新された体験版の実行ファイルと同じフォルダに入れればOKです。ただし以前のバージョンのセーブファイルを引き継ぐ事ができない場合もありますので、引き継げるかどうかはそれぞれの作品の作者のコメントを参考にしてください。

また、新しいバージョンで作ったデータを古いバージョンへ移すバージョンダウン行為はやめましょう。機能追加や修正でフラグが変更されていた場合、正常に動作しなくなる可能性があります。再度バージョンアップした時に互換性維持のためのフラグ変換処理が逆に誤動作を引き起こしかねません。以後一切サポートを期待しない、最悪最初からやり直すことになって構わないと肝に銘じておいてください。新バージョンで別のバグが発生することもありますので、遊べなくなる事態に陥らないようバージョンアップする前の本体やセーブデータもしばらく残すように心がけておくといいでしょう。

### 一部のツクール製ゲームの動作が重い場合は

一番目に考えられるのがPCのスペック不足です。一昔前のPCを使っている場合は余程高価な物を使っていない限り大抵スペック不足の可能性が高いです。具体的に何が影響しているかというはCPU、メモリー、グラフィックボード辺りです。

CPUの性能が低いと他の部分を補強してもあまり効果が得られない可能性が高いです。CPUの性能がローエンドモデル(Celeron等)だった場合は、ミドルモデル(Core2Duo等)以上に買い換えた方がいいかもしれません。

次にメモリーですがツクールに限らず他のゲームをしたり、動画を見たりする時などそれなりに必要になってくると思いますので余裕を持たせて2GB程積んでおくとうれしいです。

最後にグラフィックボードについてですがグラフィックカードがない場合は、

新たにグラフィックカードを増設した方がPCの負担が減るためゲームを快適にできる場合があります。  
グラフィックカードを増設したい場合は最低でも512MB以上のメモリの物を積んでおいた方が良いでしょう。

二番目に考えられるのがゲーム上の仕様の問題で、  
イベントの詰め込みすぎだったりマップが広い為などです。  
同マップ内にあまりにもイベント処理を組み込みすぎると必然的に重たくなっていきます。  
そういった場合は作者にその趣旨を伝えれば対応して貰える場合もあるかもしれませんが、  
ただしほとんどの場合はPCのスペック不足と考えた方が無難です。

ちなみに上の内容は其れ程PCに詳しくない者が書いているため勘違いも十分ありえますので、  
それを踏まえた上でPCに詳しい人がいればその人に聞いたほうが良いかと思われれます。

ゲームがウィンドウモードで起動している場合、全画面表示に切り替えることで軽くなることもあります。  
95・2000・2003ではF4キー、VX・XPではAlt+Enterで表示を切り替える事が出来ます。  
また、VX・XPではゲーム起動中にF1を押して設定を変更することで若干軽くなることもあります。

### **このアイテムの用途は？...あのモンスターはどこに？...etc**

などなど分からない事があれば、一度ページ上部のwiki内検索で検索してみましょう。  
左メニューの攻略情報に載っている作品なら大抵見つかるかもしれません。