

- ・ 加入条件

2章クリア時加入  
最低加入レベル：23

- ・ 特性1：死蝶の舞

初期習得  
通常攻撃に ” カウントダウン ” 付加

- ・ 特性2：空腹

初期習得  
スペルカード使用4ターン後( ? ) ” 空腹 ” になる  
空腹...5ターン持続 毎ターンMPが最大値の10%ずつ減少 攻撃・防御・精神・敏捷-20%

- ・ 絆ボーナス

HP MP

- ・ 装備

剣 槍 杖  
新聞紙 看板  
結界 リボン 服

- ・ 技能書

水 風 妨害  
剣士 槍使い 魔法使い カリスマ  
戦闘

- ・ 耐性

格闘 斬撃 刺突  
対人 幽霊

- ・ 習得スキル

習得Lv	習得技能・技	備考
初期	ギャストリドリーム	
	ゴーストバタフライ	
	鳳蝶紋の死槍	オーバードライブ
	魔法使いLv1	
	剣士Lv1	
	槍使いLv1	
	カリスマLv1	
	カリスマLv2	
36	カリスマLv3	
37	反魂蝶	

42	完全なる墨染の桜	オーバードライブ
	カリスマLv4	
53	カリスマLv5	
ボス戦後イベント	桜花結界	紫との連携技
サブイベント	神槍の墓標	裏白玉楼の奥義伝承イベントで習得可能（必要レベル65）

• スペル詳細

分類	スペル名	消費MP	対象	効果	威力	属性	備考
攻撃	神槍の墓標	200	敵単体	攻撃（打撃3倍）重症	-	刺突	刺突武器装備
スペルカード	ギャストリドリーム	30	敵ランダム2体	MP攻撃（精神0.5倍）	E	幽霊	
	反魂蝶	70	味方単体	蘇生（精神1倍）	-	幽霊	
	ゴーストバタフライ	60	敵全体	攻撃（精神1倍）防御無視	D	幽霊	
オーバードライブ	完全なる墨染の桜	180	敵全体	HPドレイン（精神2倍）	E	幽霊	
	鳳蝶紋の死槍	200	敵単体	即死	-	半減	

• 連携技

参加キャラ	スキル名	必要Lv	消費MP	対象	効果	属性	備考
紫	桜花結界	40	100	味方全体	防御上昇 強（防御+50%） 精神上昇 強（精神+50%）	-	