

～改造について～

アイテムと組み合わせることで自分好みに武器をカスタマイズできます。
装備品とアイテムを組み合わせることで自分好みにカスタマイズできます。
改造スロットは武器にしかありません。よって改造できるのは武器のみ。

改造は、新宿バベルにいるドワーフに話しかけることで修得できます。
ただしLv20以上のキャラクターでなければ修得できません。
なお、改造の修得にあたってエキスパートポイントは一切消費しません。
ステータスによる成功率増減もないため、誰でも気軽に改造できます。

必要なものは「改造したい武器」「キャビネット」「素材アイテム」の3つ。
キャビネットは山羊屋さんと雑貨屋さんで販売されています。

改造の結果は「成功」「失敗」「大成功」「大失敗」の4つ。

- ・成功...効果が1段階上がります。
- ・失敗...効果が上がらず、現在耐久度が5下がります。
- ・大成功...効果が一気に2段階上がります。
- ・大失敗...武器ごとロストしてしまいます。

改造とは？

装備品にアイテムを組み合わせることで自分好みのカスタマイズを施せます。
改造には魔術屋・山羊屋で販売されているキャビネットが必要です。
キャビネットにはLv20の使用制限が掛かっています。

詳しくは、新宿バベルにいるNPC「偉業のドワーフ」が教えてくれます。
..が、彼の説明だけでは解りにくいため、ここで補足していきます。

ちなみにスロットのある装備品はいまのところ武器のみ。
よって、改造できるのも武器のみとなっています。

スロット

改造するにあたって必要不可欠なのが改造用のスロットです。
武器によって0～5個のスロットが付いています。
スロットが付いていない武器は改造できません。
スロットの有無は、店頭では値段の上に並ぶ歯車アイコンの数で、
アイテムランでは右クリックの詳細画面で確認することができます。

原則として店頭でマッカ販売されているモノにはスロットがありません。
改造できるのは「CP品」「ドロップ品」「PCによる生産品」に限られます。
また、生産品は同じ武器でもスロット数にばらつきが生じます。

スロットごとに強化できる項目は決まっています、例えばスロット1なら
近接値/魔法値/射撃値/補助値などを+1ずつ増やすことができ、
スロット2なら斬撃相性10%UPなどの高揚効果を付与できます。

各スロットの強化可能項目

スロット1...能力値+

スロット2...物理/回復高揚

スロット3...能力値+/属性高揚

スロット4...物理/回復/属性高揚

スロット5...能力値+/属性高揚

能力値+よりも高揚のほうが高い効果を生み易いため、
スロット数が多ければ多いほど強力な改造を施せます。

素材アイテム

改造素材となるアイテムは、回復薬や武器/防具などさまざま。
殆どの改造素材には他にメインの使用方法があり、
補助的な役割で改造にも使える、という位置づけになっています。

素材アイテムにはそれぞれ「効果」と「対象」が設定されています。
重要なのは「対象」で、ここで設定されたスロットにしか改造できません。

...残りは書きかけです(; ' ')