

職業

下級職

最初から使用可能。

ファイター

前線で戦う職業。
片手剣、両手剣、斧系、盾が装備可能。
主に体力や生命力が伸びる。
LVアップ時に生命力を上げると
他職に比べてHPが上がりやすい。
スキルも近接戦の能力を高めるものを多く有する。

プリースト

回復系や補助系魔法が使用可能。
知恵や抵抗力が伸びる。
攻撃には不向きなため、後方支援に回ることが多い。

バード

今作より初登場の職業。
仲間の能力強化・属性付与をすることが出来るが
効果は **ハーブ演奏中のみ** であるため注意が必要。

メイジ

攻撃系魔法が使用可能。
知恵や抵抗力が伸びる。
詠唱時間が必要なため、距離を取りながらの基本が基本。

シーフ

弓が装備可能。
器用さや素早さが伸びる。
SPDが高いためフィールドを歩くのも早い。
モンスターのアイテムを盗むことが出来る。

上級職業

一定の条件をこなすことで転職が可能。

ナイト

クエスト戦う理由 クリア後

アーチャー

クエストエルダールの未来 クリア後

アンカー

クエスト偵察部隊救助 クリア後

エンジニア

クエスト古城に巣食うロバー ロバーのいる部屋にある宝箱(クエ中限定)

ゴッドハンド

クエスト消えた相棒 道具屋と鍛冶屋の間辺りにある宝箱(クエ中限定)

ニンジャ

クエスト墓標 東モール平原真ん中付近の廃墟にある宝箱(クエ中限定)

サムライ

クエストなつかしの人へ ヴェストリア 道具屋横にある宝箱(クエ中限定)

種族について

第1章の主人公は「ヒューマン」となりますが、
第1章内での特殊なイベントを終えて(第1章を)クリアすると、
第2章の主人公は「ヒューマン・ドワーフ・エルフ・ホビット」の
最大4種族から(性別を含め)選択してゲームを始めることができます。
見た目はすべてヒューマン各種族名の頭にハーフがつく。
例 ハーフエルフなど...

第2章主人公作成時に付加されるボーナス

アマンダラ STR、VIT
オルフェリア INT、RES
アイグル SPD、DEX