

FIGHTER(ファイター)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
ソード	パッシブ	Lv10	片手剣を上手く扱うことができるようになる。	初期
グレートソード	パッシブ	Lv10	両手剣を上手く扱うことができるようになる。	ソードLv3
アックス	パッシブ	Lv10	片手斧を上手く扱うことができるようになる。	初期
ポールアーム	パッシブ	Lv10	両手斧を上手く扱うことができるようになる。	アックスLv3
シールドスキル	パッシブ	Lv5	盾を上手く扱うことができるようになる。	初期
ジェネレイティブ	パッシブ	Lv10	HPの自然回復量が上昇した状態になる。	ストレンクスLv3
ストレンクス	パッシブ	Lv5	攻撃力が上昇した状態になる。	初期
チャージ	アクション	Lv10	一時的に攻撃力が格段に上昇する。ただし、防御力が下がる。	ソードLv1 アックスLv1
サードアイ	パッシブ	Lv10	敵に囲まれても回避力が下がらない。	初期

THIEF(シーフ)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
ナイフ	パッシブ	Lv10	短剣を上手く扱うことができるようになる。	初期
エスケイプ	アクション	Lv1	最後に立ち寄った街へ帰還する。	ポジティブLv1
ゲイル	パッシブ	Lv10	素早さが上昇した状態になる。	初期
アボイド	パッシブ	Lv10	回避力が上昇した状態になる。	ゲイルLv3
サイト	パッシブ	Lv10	遠距離武器の射程が上昇した状態になる。	ピッグポケットLv1
ピッグポケット	アクション	Lv10	敵からアイテムを盗む。	初期
スナッチ	パッシブ (2枠消費)	Lv10	直接攻撃時、稀に敵からアイテムを盗む。	ナイフLv3 ピッグポケットLv5
プッシュ	アクション	Lv10	突進攻撃を繰り返す。	スナッチLv5 アボイドLv5
ポジティブ	パッシブ	Lv5	回避に成功すると、TPが上昇する。	ゲイルLv5

PRIEST(プリースト)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
プラント	パッシブ	Lv10	クラブ・メイスを上手く扱うことができるようになる。	初期
アナリシス	アクション	Lv1	敵の情報を取得する。	プレスLv3
エイド	アクション	Lv10	単体のHPを回復する。	初期

パラールエイド	アクション	Lv10	範囲内の味方全員のHPを回復する。	エイドLv5
レイ	アクション	Lv10	単体に無属性ダメージを与える。	エイドLv3
ピュリファイ	アクション	Lv5	一定の確率で単体の状態異常を回復する。	パラールエイドLv1
フロウ	パッシブ	Lv10	MPの自然回復量が上昇した状態になる。	バリアLv3
バリア	アクション	Lv10	一時的に魔法防御力を上昇させる。	ブレスLv5
ブレス	アクション	Lv10	一時的に体力・知恵・器用さが上昇する。	初期

MAGE(メイジ)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
フィルティンゲ	アクション	Lv5	武器に膜を張ることで、一定時間の間耐久の減少を防ぐ。	武器 コントラクトLv3 シャープLv5
ファイア	アクション	Lv10	単体に火属性ダメージを与える。	初期
アイス	アクション	Lv10	単体に冷属性ダメージを与える。	初期
ウィンド	アクション	Lv10	単体に空属性ダメージを与える。	初期
ファイアストーム	アクション	Lv10	範囲内の敵全体に火属性ダメージを与える。	ファイアLv3
アイスストーム	アクション	Lv10	範囲内の敵全体に冷属性ダメージを与える。	アイスLv3
ウィンドストーム	アクション	Lv10	範囲内の敵全体に空属性ダメージを与える。	ウィンドLv3
シャープ	パッシブ	Lv10	知恵が上昇した状態になる。	初期
コントラクト	パッシブ	Lv5	MP消費量を増やして、魔法の威力を上昇させる。	ファイアストームLv1 アイスストームLv1 ウィンドストームLv1

BARD(バード)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
レイピア	パッシブ	Lv10	突剣を上手く扱うことが出来るようになる。	初期
フレイム	アクション (歌スキル)	Lv5	味方の武器に火属性を付与する。	初期
ブリザード	アクション (歌スキル)	Lv5	味方の武器に冷属性を付与する。	初期
ガスト	アクション (歌スキル)	Lv5	味方の武器に空属性を付与する。	初期

クイーン	アクション (歌スキル)	Lv10	味方の生命力・抵抗力を上昇させる。	ブリザード Lv1
ナイト	アクション (歌スキル)	Lv10	味方のクリティカル率を上昇させる。	ヒムLv3
ビショップ	アクション (歌スキル)	Lv10	味方の体力・器用さ・知恵を上昇させる。	フレイムLv1
ルーク	アクション (歌スキル)	Lv10	味方の素早さを上昇させる。	ガストLv1
ヒム	アクション (歌スキル)	Lv10	味方の状態異常耐性・運を上昇させる。	クイーンLv3

GODHAND(ゴッドハンド)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
フィスト	パッシブ	Lv10	フィスト装備時の攻撃力、命中を上昇	???
プロテクト	アクティブ	Lv10	魔法防御と状態異常耐性上昇、攻撃力が激減	???
タフ	パッシブ	Lv10	HPの最大値が上昇した状態になる	プロテクトLv3
バーニング	パッシブ	Lv10	火属性攻撃の威力強化	カウンターLv3
フリージング	パッシブ	Lv10	氷属性攻撃の威力強化	カウンターLv3
ストーミー	パッシブ	Lv10	風属性攻撃の威力強化	カウンターLv3
フォーカシング	パッシブ	Lv10	無属性攻撃の威力強化	バーニングLv1 フリージングLv1 ストーミーLv1
カウンター	パッシブ	Lv10	回避成功時高威力反撃	フィストLv5
ガッシュ	アクション	Lv10	スタミナが一時的に減少しなくなる	タフLv5

ENGINEER(エンジニア)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
チェーンソー	パッシブ	Lv10	チェーンソー装備時の攻撃力、命中力を上昇	???
スタンガン	パッシブ	Lv10	スタンガン装備時の攻撃力、命中力を上昇	チェーンソーLv3
パイルバンカー	パッシブ	Lv10	パイルバンカー装備時の攻撃力、命中力を上昇	ランチャーLv3
ランチャー	パッシブ	Lv10	ランチャー装備時の攻撃力、命中力を上昇	???
フィアー	アクティブ	Lv10	単体にMPダメージ	???
テラー	アクティブ	Lv10	範囲内の敵全体にMPダメージを与える。	メイジ ファイアLv3 アイスLv3 ウィンドLv3
アンチボディ	パッシブ	Lv10	抵抗力アップ	チェーンソーLv1 ランチャーLv1 フィアーLv1
ラッキー	パッシブ	Lv10	運アップ	???

チェーンソーLv3
ランチャーLv3
スタンガンLv1
パイルバンカーLv1
ラッキーLv5

ケアフル
パッシブ (Lv3枠消費) Lv10 アイテムドロップ率アップ

KNIGHT(ナイト)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
スピア	パッシブ	Lv10	槍装備時の攻撃力、命中を上昇。	ファイター ポールアームLv1
メタルボディ	パッシブ	Lv10	生命力が上昇	ファイター シールドスキルLv1
コーション	アクティブ	Lv10	一時的に防御率を上昇	ファイター シールドスキルLv1
フォート	アクション	Lv10	一時的に物理防御力を上昇させる。	メタルボディLv3
ブロックフィロム	パッシブ	Lv10	防御時のダメージを軽減する。ただし、防御成功の度にMPを消費する。	コーションLv3
ゴスペルウィンド	アクション	Lv10	味方の自然回復速度を上昇させる。	??? プリースト プレスLv10 プリースト レイLv3
イージス	パッシブ	Lv10	防御時、稀にダメージを完全に防ぐ	ファイター シールドスキルLv1
シールドアタック	パッシブ	Lv10	防御成功時、盾で反撃を繰り返す。	??? プリースト プレス10
バシスタンス	パッシブ (2枠消費)	Lv10	HP残量が0になった時、稀に持ちこたえる。	プリースト バリアLv5 フォートLv1

ANCHOR(アンカー)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
ロストエンチャント	パッシブ (2枠消費)	Lv10	詠唱を無視して魔法発動が可能になる。ただし、威力が低下。	コストダウンLv5
リバース	アクション	Lv10	味方を蘇生させる	プリースト パララルエイドLv3 レイストームLv3
レイストーム	アクション	Lv10	範囲内の敵全体に無属性ダメージ	プリースト レイLv3

インライトメント	パッシブ	Lv10	最大MPが上昇	プリースト フロウLv5
コンセントレーション	パッシブ	Lv10	詠唱時間短縮	インライトメントLv5 タフガイLv3
コストダウン	パッシブ	Lv10	消費MP軽減	メイジ コントラクトLv3
アウェイクン	アクション	Lv10	一時的に魔法攻撃力を上昇	???
タフガイ	パッシブ (2枠消費)	Lv5	詠唱中に敵からの攻撃による詠唱中断を阻止する。ただし、詠唱時間延長。	プリースト プラントLv1 メイジ シャープLv3 メイジ フィルティングLv3
マジックコート	パッシブ	Lv5	魔法詠唱中のみ防御力が上昇する。	アウェイクンLv3

SAMURAI(サムライ)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
サムライソード	パッシブ	Lv10	刀装備時の攻撃力、命中を上昇。	ファイター グレートソードLv1 サムライソードLv7
一閃	パッシブ	Lv10	クリティカル率が上昇した状態になる。	飛天の型Lv2
飛天の型	アクション	Lv10	一時的にTPゲージが上昇しやすくなる。	チャージLv3
猛心の禁	アクション	Lv10	一時的にひるまなくなる。	ファイター ジェネレイトイブLv5
紅太刀	パッシブ	Lv10	近接攻撃で敵を倒すと、一時的に攻撃力が上昇する。	猛心の禁Lv5
赤武者	パッシブ	Lv10	近接攻撃で敵を倒すと、一時的に防御力が上昇する。	猛心の禁Lv5
一騎当千	パッシブ	Lv10	交戦状態の敵が多いほど、攻撃力が上昇する。	???
霧の太刀	パッシブ	Lv5	武器耐久を減りにくくする	ファイター ポールアームLv1
流水の型	アクション	Lv10	回避率と攻撃速度を上昇させる。ただし、防御力が下がる。	サムライソードLv3 飛天の型Lv3

NINJYA(ニンジャ)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
ニンジャブレード	パッシブ	Lv10	忍者刀装備時の攻撃力、命中を上昇	シーフ ナイフLv1

手裏剣術	パッシブ	Lv1	手裏剣を投げられるようになる。手裏剣を所持していないと使用できない。	シーフ ナイフLv3
変わり身の術	アクション	Lv10	一回限り、物理攻撃を完全回避する。	シーフ エスケイプLv1 シーフ サイトLv3
森羅の術	アクション	Lv10	HPを回復する。	樹のまといLv5
練気の術	アクション	Lv10	MPを回復する。	樹のまといLv5
月之一字	パッシブ	Lv10	近接攻撃時、稀に敵のHPを吸収する。	ニンジャブ レードLv3 シーフ スナッチLv1
星之一字	パッシブ	Lv10	近接攻撃時、稀に敵のMPを吸収する。	ニンジャブ レードLv3 シーフ スナッチLv1
樹のまとい	パッシブ	Lv10	空耐性が常に上昇した状態になる。	変わり身の術 Lv3 忍具Lv1
忍具	パッシブ	Lv1	地形によるデメリットをすべて解消する。	シーフ ゲイルLv10

ARCHER(アーチャー)

スキル	スキルタイプ	MAXレベル	説明	備考
ボウ	パッシブ	Lv10	弓装備時の攻撃力、命中を上昇	シーフ サイトLv1
ファイアアーマー	パッシブ	Lv10	火耐性が上昇	シーフ ポジティブLv1
モートベインション	パッシブ	Lv10	器用さが上昇した状態になる。	ボウLv3
イグザクト	パッシブ	Lv10	弓の威力が上昇した状態になる。	ボウLv5
ディフェンシブ	パッシブ	Lv10	受けるダメージが減少する。ただし、攻撃力と攻撃速度が落ちる。	???
オリファン	アクション	Lv10	敵からのダメージをすべて30%軽減する。	フィーリングLv1
アイスアーマー	パッシブ	Lv10	冷耐性が上昇	???
スポット	パッシブ	Lv10	弓での攻撃時、稀に大ダメージを与える。	モートベインションLv5
フィーリング	パッシブ	Lv1	半径15m以内に敵がいると「！」マークが表示される。	ファイアアーマーLv3 アイスアーマーLv3