

## 巡洋艦 船体

- 日本だと第二次世界大戦の終了後までは「大砲を装備し戦艦より小さく駆逐艦より大きい高速軍艦」が定義だった。
- 現在では特に決まった定義はなく、遠洋航行可能な艦艇を、その艦艇が所属する国家や社会集団が「巡洋艦」と主張したら巡洋艦となる。
- 第二次世界大戦では列強国では準主力艦として、その他の国では主力として、多数の大砲や大型魚雷を使って大暴れした。
- 当時は主に戦艦の縮小版ともいうべき重巡洋艦（CA）と駆逐艦の拡大版ともいうべき軽巡洋艦（CL）の二種類があったが、鋼鉄ワールドでは表記上はCAに統一されている。
- 第二次世界大戦後はミサイル巡洋艦や、ヘリコプターを運用する能力のあるヘリコプター搭載巡洋艦、イージスシステム搭載のイージス巡洋艦が建造されるようになる。
- 攻・防・速の3要素をどうするかがポイント。下手にいじくと器用貧乏になるので、防御を捨てたりすることも重要（本作は速力のほうが大事）。
- とはいえ、もしかしたら艦設計を一番楽しめる艦種かもしれない。

### 巡洋艦I

- 開発条件
  - 米国：PAC-A-100以降 / 独国：FAR-E-080以降

### 巡洋艦II

- 開発条件
  - 米国：PAC-A-100以降 / 独国：FAR-E-080以降

### 巡洋艦III

- 開発条件
  - 米国：PAC-A-100以降 / 独国：FAR-E-080以降

### 巡洋艦IV

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 英国：PAC-I-180以降 / 独国：EUR-I-225以降

### 巡洋艦V

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 英国：PAC-I-180以降 / 独国：EUR-I-225以降

### 巡洋艦VI

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 英国：PAC-I-180以降 / 独国：EUR-I-225以降

### 巡洋艦VII

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 英国：PAC-I-180以降 / 独国：EUR-I-225以降

### 巡洋艦VIII

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 独国：EUR-I-225以降

## 巡洋艦IX

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降 / 米国：EUR-O-272以降 / 独国：EUR-I-225以降

## 巡洋艦X

- 開発条件
  - 日本：PAC-D-130以降

## 特殊巡洋艦

- 開発条件
  - 取得時 (2週目以降)
- 拾得できるステージ
  - SPE-B-710 / SPE-B-710 (2週目)
- 平べったい甲板に水面上より水面下の方が前方に突き出ている艦首を持つ船体。パッと見、ズムウォルト級ミサイル駆逐艦の大型バージョン。
- 兵装配置可能面積はなかなかのもの。だが、それ以外の性能では双胴巡洋艦に負けている。
- しかし、鋼鉄製ではなく木製のグラを使っているのは何故なのだろうか...
- ツリーの関係上、先に超小型駆逐艦を入手して開発しないとイケない。

## 双胴巡洋艦

- 開発条件
  - 資金開発
- 被弾面積の大きさはどうにもならんが、巡洋艦船体では総合的には一番いい性能かもしれない。

---

トップ  
アイテム INDEX

---

- 特殊巡洋艦はどうやって入手するの？ -- 名無しさん (2010-01-06 15:13:36)
- 710, 2週目S -- 名無しさん (2010-01-06 15:30:24)
- 2週目Sはハウニブー だったぞ、拾いだけでは？ (normalで確認) -- 名無しさん (2010-01-18 15:32:20)
- こちらも確認 (2週目Sはハウニブー ) 拾いでは発見できたんで、修正しときました -- 名無しさん (2010-01-18 20:25:02)
- まじすか -- 大和 (2010-02-23 17:37:03)
- 巡洋戦艦って一応、タイプとしては巡洋艦に分類されるんですよ？ (間違ってたならスイマセン) もしそうなら、巡洋戦艦が作れてもいいと思います！ そう思いませんか？ -- 大佐 (2010-03-24 10:05:33)
- 巡洋戦艦は戦艦じゃないかな。金剛などがそう -- 名無しさん (2010-03-24 11:09:40)
- 特殊巡洋艦 どう使うべきか... -- 名無しさん (2010-03-24 14:38:54)
- 2, 巡洋戦艦は装甲を薄くしたり砲問数を減らして速力の上昇を狙った戦艦。英国のフッドや米国のレキシントン (建造中止で空母化) など、旧式戦艦が主力だった時代、20ノットちょいの戦艦との二本立てだった。条約失効後は走攻守揃った戦艦が主流になり、空母に付いていけない鈍速の旧式戦艦はおはらい箱。 -- 名無しさん (2010-04-02 10:18:30)
- それだと日本の戦艦なんてほとんどだめだめになった？ -- 名無しさん (2010-04-05 13:23:53)
- 扶桑型戦艦は建造当時では世界最大のD級戦艦だったが、速度21kt弱、かつ構造上に無理があって、レイテ沖海戦で雷撃一発で爆発轟沈、山城も砲撃数発命中で撃沈、伊勢型戦艦は扶桑の欠点を修正したものの、脆く、速度も微妙だった。長門型は終戦まで高スベックな高速戦艦だったが、アメリカの戦艦と比べると見劣りがちな部分もある。大和型は27ktも出せたのがすごかったが、航空機の前では無力に等しかった。唯一、金剛型だけは多くの戦闘で活躍できた。結局、大艦巨砲主義の世界では優秀な戦艦だったかもしれないけど、航空主兵の世界では日本の戦艦は鈍足かつ対空兵装の少なさが命取りとなった。 -- 名無しさん (2010-04-05 14:28:35)
- 二次大戦頃から空が主戦場になったからなあ -- 名無しさん (2010-04-06 12:26:00)
- 金剛型は近代化改装で巡洋戦艦から高速戦艦に変わって活躍したわけだが、他の戦艦も近代化改装で30ノットだせてたらモチット活躍出来たかも。まあ、世界的に海軍では真珠湾まで航空戦力は副戦力と見られていたから仕方が無い。 -- 名無しさん (2010-04-07 00:56:45)
- 今日で戦艦大和沈没から65年が経ちます。航空機が主役となった今では戦艦は苦戦を強いられるでしょうが、私は戦艦の強さを信じたいです。 -- 名無しさん (2010-04-07 14:40:06)
- でも、戦艦は機動部隊に -- 名無しさん (2010-04-07 16:01:20)

- ミス 日本海軍では機動部隊の護衛に戦艦は付けなかつたが、米艦隊との砲撃戦になつてはマズイと思つたため、戦艦の護衛を付けたわけだが、金剛型以外は鈍足すぎて空母についていけなかつたから金剛型が投入された。(一説によると機動部隊もそんなに重要視されてなかつたから、旧式戦艦であつた金剛型も含め捨て駒部隊だつたと言われる) -- 名無しさん (2010-04-07 16:04:32)
- そうなんですか、詳しい解説ありがとうございます。 -- 名無しさん (2010-04-07 17:06:18)
- 無関係なコメントを削除しました -- 名無しさん (2010-04-16 18:14:42)
- 米国巡洋艦 と は戦闘画面に入ると金属の甲板のところ黒くなる。特に艦首と艦尾が、カコイイ(・ ・) -- レパルス (2010-08-09 11:03:58)
- 特殊巡洋艦てどうやったら開発できるんですか? -- まー (2011-10-14 15:50:06)
- このwiki全部読んでください -- 名無しさん (2011-10-15 15:47:46)
- ? -- 鏡音さん (2012-02-16 21:09:37)

名前:

コメント: