

▶ 小ネタ

- ▶ HARDの感想
- ▶ エンカウトについて
- ▶ 戦闘について
- ▶ フェリシアオススメ
- ▶ 生命線を強化せよ!
- ▶ 武器がないから仕方ない
- ▶ 現在の温泉情報まとめ
- ▶ お試しモード?
- ▶ おまけボイス

小ネタ

HARDの感想

とりあえずHARDで今日一日やってみた感想

- ▶ 敵の攻撃力が異常に高い。こっちのHP500に対して一撃で100×2hitダメージとか連発してくる
- ▶ よって1ターン目敵先制でフルボッコ 誰か死亡とかよくあるので回復魔法使えるオリカがほぼ必須な存在に
- ▶ 最序盤はチュートリアルで教えてもらえる連携技を軸に攻めるとOVERKILLが狙いやすい
- ▶ 必殺技はアガと違い結構ガンガン打てる
- ▶ お金は厳しいが、とりあえず35回戦う&敵100体撃破&50HIT達成の各称号で計20000ぐらいもらえるんで何とかなる

とりあえずボスの強さが結構なものなのでクリアするまでに当分かかりそうな予感

後、最後に上で言ってるボス戦に関してアドバイス?(HARD準拠)

- ▶ 周りの雑魚も必殺を打ってくるので注意
- ▶ 雑魚、ボス共に、必殺技は約700~800ダメージ(防具で多少は軽減出来るかも)

自分が戦った時はHP800overのキャラ3人+オリカ(回復役)で雑魚を一体ずつ仕留めて行って倒しましたHPですが、武器のコンバートにHP+200になる奴があるんでそれ使うといいかも。

ボスはoverkillしたけど何か貴重なアイテム? 落としたわ(合成素材で装備にAP+1出来る)

やっぱりレアはoverkillな予感が・・・orz

エンカウトについて

エンカウト危険度のメーター有り

メーターが緑 黄色 赤と変化し後者の方に近づく毎にエンカウトが近くなることを表す。

R1ボタン押すと自分でエンカウトできる。

ただし、自分からエンカウトしても不意打ちになり編成フォーメーションが崩れ事がある。(通常エンカウト)

トと同じ)

ダンジョン内だとジャンプするとエンカウント率が上がる。

敵とのAP・平均AGIの差)で「退却(逃げる)」の成功率が変わる。同じくらい~多少のレベル負けならかなり高確率で逃げる事が可能。

ただし、LV差がかなりあると極端に成功率が落ちるので注意。逆にこっちのほうが高ければほぼ100%

敵先攻が多く、敵の面々に魔法使いタイプがいるといきなり壊滅状態になる場合が多々ある。

序盤から回復魔法が使用可能なキャラ(オリカ)がほぼ必須、マリーなどのキャラもスキルレベルを上げれば回復使用可能

戦闘について

- ▶ 4つボタンにスキルを割り当てて攻撃する
- ▶ スキル毎に消費APがあってキャラのAPがなくなるまで行動可能
- ▶ アイテムにもAPが割り当てられてる
- ▶ カメラ位置が変えられる2.5D
- ▶ 真ん中を中心に左右30 くらいまでカメラ位置変えられる
- ▶ スキル演出のスキップはある。
- ▶ ターン制でリアルタイムではない。
- ▶ アイテム効果はアイテム選択するときに 押すと見られる

フェリシアオススメ

デルタキック+速射or三段突きでトリックパニッシュ、
トリックパニッシュにデルタキック+速射or三段突きでイレギュラーステップ。
APにもよるが100ヒットは固い。
ブレイクオーバーによるAP回復が決まると更に伸びる。

生命線を強化せよ!

ほぼ必須になるアクティブスキルのHPアップ系。
APの高さにつられて水着フォームを装備しようもんなら、
後衛キャラは最大HP1になることも珍しくない序盤では欠かせない。
ボーンナックル HP+200 ボーンシューター HP+250
スレッジハンマー HP+400 プリューナク HP+500
ムーン・クラッシュ HP+650など。
難易度HARDでは敵の火力も上がる為、HP回復~%等と併せて防御を固めよう。
終盤(4層くらい)になったら白のフレームをコンバートしてアクティブのHPアップをフル強化しよう(HP+50%、この効果は累積しない)

武器がないから仕方ない

武器グラがない、固有のキャラは変化しません

銃：輪ゴム鉄砲
槍：トイレスッポン
剣：木の枝
杖：八工叩き
鎌：ゴルフクラブ

現在の温泉情報まとめ

温泉情報は[真ルート](#)のページへ移動しました

お試しモード？

難易度選択画面で ボタンを押してみると、突拍子もなく勇刀一人で初期位置からゲームが始まる。プロローグのイベントなど一切なく、命もない状態で始まり
ある程度のソウルを開放することはできるが、一定の地点で自動的にOPに戻るようだ。
なぜこのようなものがあるかはわからない。お試しモードなのだろうか？

おまけボイス

5-3「夢現」をクリアすると、プロフィールで赤文字になっていたおまけボイスが解放される。

- ▶ EASY HARDの引き継ぎは本当に可能？ -- 名無しさん (2008-09-29 22:43:43)
- ▶ お金などのポイント類と一部のアイテムデータを除きと言うのは、これらは引き継げるけど、他の要素は引き継げないと言う意味、完全に引き継ぐはスキルレベル・アイテムが引き継げる。 -- 名無しさん (2008-10-01 16:46:05)
- ▶ 2階層2回の右下の離れ小島のイベントが見れない。切なる肅正のイベント後ってあったけどダメだった。もちろんアヤタネのイベントも見た -- 名無しさん (2008-10-02 00:37:58)
- ▶ 温泉イベントについてまとめている方はいらっしゃいますか？ -- 名無しさん (2008-10-02 08:55:49)
- ▶ サーチ6では、アヤタネ3 - 3 出ませんでした。ご注意を。 -- 名無しさん (2008-10-03 01:07:35)
- ▶ いろいろと確認した結果、アヤタネ3 - 3は、サーチ8が必要かもです。 -- 名無しさん (2008-10-03 01:59:26)
- ▶ 攻略スレでLv7で見つけたって書き込まれてたよ -- 名無しさん (2008-10-03 02:03:29)
- ▶ 7でしたが出ませんでした。アヤタネ2回イベントは確認済みです。他にもありそうですね。 -- 名無しさん (2008-10-03 03:01:50)
- ▶ 冬夜2戦目はOKしても真ルートへ行ける模様。1戦目は手出ししない方が良いかも。 -- 名無しさん (2008-10-03 09:43:57)
- ▶ 会話中にSKIP、STOP、AUTOにできますが、そのときに出るアイコンは、左スティックで -- 名無しさん (2008-10-03 10:24:45)
- ▶ 動かすことができます -- 名無しさん (2008-10-03 10:25:10)
- ▶ EASYでやってるんですが技のレベルは二周目に引き継ぎできますか？ -- 名無しさん (2008-10-03 13:00:17)
- ▶ どーしても低レベルでリュイットを撃破したいなら、リュイットが最後列の時だけなら可能な戦法を。 -- 名無しさん (2008-10-03 15:01:34)
- ▶ 続き。蘇生アイテムがつつり持ち込み。百発百中持ちを最後列に複数配置。生け贄を一体最前列に配置。適当に周りの雑魚を始末しながら生け贄の死亡 蘇生ループでSPを貯める。百発百中発動後は配置変更で射程内まで移動 攻撃 配置変更で最後列に...のループ。 -- 名無しさん (2008-10-03 15:09:13)
- ▶ 最後。1ターンで殺し切れないならコストダウンやAP回復系のスキルがあると尚、良し。毒等の状態異常が効くのかは知らない。戦法と言う程立派なものでは無くて恐縮だが...健闘を祈る。 -- 名無しさん (2008-10-03 15:13:25)
- ▶ アヤタネ3-3 ダリスの虚偽報告後では見つからず、硝煙のインセゴーネ出現後発見。一回目見逃し、どちらもサーチレベル7 -- 名無しさん (2008-10-03 17:27:19)
- ▶ 温泉とかはここにのせないの？ -- 名無しさん (2008-10-03 20:08:59)
- ▶ 3-3アヤタネ2回目までフラグ済、インセゴーネ出現後サーチ7で出ませんでした。 -- 名無しさん (2008-10-03 22:13:17)
- ▶ 2-2後の温泉1回目、サーチレベル3で発生確認 -- 名無しさん (2008-10-04 05:15:10)
- ▶ 真ルート確定称号は載せない？ -- 名無しさん (2008-10-04 10:38:17)

- 2回目の温泉 2-3へのダンジョン突入後には現れず、2-3到着後すぐ1-1で調べると出ました -- 名無しさん
- ▶ (2008-10-04 13:19:25)
 - ▶ 2-2後の温泉 1 回目サーチレベル3 で確認。その際奥義の書 1 0 入手 -- 名無しさん (2008-10-06 05:45:25)
 - ▶ シュレリア様が配置移動で転ぶのは小ネタにはいるのかな? -- キョウガ (2008-10-07 15:42:49)
 - ▶ シュレリアは技中にも転びますね。 -- was (2008-10-11 21:14:33)
 - ▶ そういえばダンジョンの中で何も操作せずに放置していると勇刀が銃をリロードしますよね -- ウッチー (2008-10-11 22:09:36)
 - ▶ 右スティックでギャラリーやプロフィールの絵が拡大・縮小できるんですが・・・皆さん知ってましたか? -- 名無しさん (2008-10-12 00:21:34)
 - ▶ 拡大した時に左スティックで上下左右移動できます。 -- 名無しさん (2008-10-12 00:22:52)
 - ▶ プロフィールにボイスシステム(?)って有りますよね? あれってどうすれば開放されるんですかね? -- ウッチー (2008-10-12 01:44:37)
 - ▶ 逃走すると撃破数にカウントされない。誰だよ嘘書いたの。 -- 名無しさん (2008-10-12 15:46:53)
 - ▶ ボイス>アガレストと同じなら、クリアすれば少し開放される。アガレストはそれに真ルートをクリアしたか、どのキャラの個別エンドを見たか、等で徐々に増えた。 -- 名無しさん (2008-10-12 15:51:53)
 - ▶ ありがとうございます。一回クリアしてるんで多分真ルートに行ったら出ると思います -- ウッチー (2008-10-12 16:11:15)
 - ▶ サーチレベルの上げ方がいまいまいちわからないのですが -- 紅の空 (2008-10-12 19:06:58)
 - ▶ ソウルを開放して行けば勝手に上がるよ -- 名無しさん (2008-10-12 22:09:05)
 - ▶ ボイスは真でクリアすれば全開放です。 -- 名無しさん (2008-10-12 22:57:02)
 - ▶ 回復、補助スキル経験値に、レベル差によって変動とあるが、対象者>使用者の時は経験値増えて、その逆は減るのかな? それともLV差さえあれば経験値上昇? -- 名無しさん (2008-10-26 00:19:40)
 - ▶ 小ネタに含まれるか微妙だが、終盤で調合Lvを上げるなら浮遊石の調合を繰り返せばすぐにLv10までいく。 -- 名無しさん (2008-11-06 16:54:48)
 - ▶ とおやの伝言どこでみるんですか -- ゆう (2008-11-29 08:45:48)
 - ▶ 攻略の4 - 2を見ればわかるかな -- 名無しさん (2008-12-03 12:37:12)
 - ▶ 凍蝶の森イベ見なかったらNルートすら行けないのかな? -- アイツの小指 (2009-01-07 00:09:20)
 - ▶ エルマ・イルマは仲間にしたんだ...、でも結果B A Dルート...orz -- アイツの小指 (2009-01-07 00:12:33)
 - ▶ L 2 ボタン押すと戦闘エフェクト飛ばしに・・・ターンが早くまわります -- 名無しさん (2009-02-26 17:04:25)
 - ▶ その代わりにアイテム盗む確率が下がるとか聞いたが? -- 名無しさん (2009-04-25 01:47:57)
 - ▶ 盗むスキルだけ飛ばさなきゃいい -- 名無しさん (2009-06-25 10:12:23)
 - ▶ ギャラリーは何時全部(100%)見られるの? 今イージュー5 - 2で88%。もしかしてハードじゃないとコンプ不可? -- 名無しさん (2009-06-30 22:24:54)
 - ▶ うん -- 名無しさん (2009-06-30 23:47:17)
 - ▶ スキルページのカウント、ってタイムカウントの事でいいの? -- 名無しさん (2009-07-04 13:32:39)
 - ▶ ここではおまけ声は5-3クリアで解放とあるけど、新ルートクリアしたら解放の間違いじゃね? もしくは5-3クリアで他に声の追加あるの? -- 名無しさん (2009-07-06 15:28:39)
 - ▶ おまけボイスの18ってどんな時の声? -- 名無しさん (2009-07-09 17:10:24)
 - ▶ 疑問に思ったがPP加算されるのってバ`ン戦・称号以外にもある? 使いきった後に5-3でド`ッパル(2回目以降)と戦ってたら5ぐらいずつ増えてた。 -- 名無しさん (2009-07-20 02:06:08)
 - ▶ PPが増えるのは味方のパラメータが999に達した後の還元。 -- 名無しさん (2009-07-21 03:10:50)
 - ▶ 特定のパラメータが999に達した後、キャラクターのレベルが上がってそのパラメータが増えるはずの場合は、パラメータは999のまま、代わりにPPが5増える。 -- 名無しさん (2009-07-21 03:12:16)
 - ▶ 既出でしたらごめんなさい。戦闘から退却しても、それまでに手に入れたアイテムはそのまま入手出来ます。あまり戦いたくない精霊系の敵と共に欲しいアイテムを持っている敵が現れた際には、アイテムを手に入れた後退却するのも良いかもしれませんが。 -- 名無しさん (2009-10-11 17:54:01)
 - ▶ 戦闘で不意打ちされる確率が高そうに思ったので検証してみました。100回エンカウントする内の17回が不意打ちされ、200回では32回という結果になりました。確率としては大体16%という事になります。まあ、最終的には運だとは思いますが余り気にしないで下さい。 -- 名無しさん (2009-10-21 13:48:08)
 - ▶ 箱 限定だが、コロシウムで戦うと戦闘不能者が復活する。どうしても復活資金が足りないという奇特な人や、序盤などで便利かも? -- 名無しさん (2009-11-07 06:47:35)
 - ▶ 称号って難易度ノーマルじゃ全部出ない? -- 名無しさん (2009-11-15 11:42:11)

ハードじゃないと行けないとこで出てくるモンスターを倒さないと取れないのがあったはず。 -- 名無しさん

- ▶ (2009-11-15 23:33:46)
- ▶ 真ルートでクリア後マップにさえ行けば、称号はコンブ可。実績に関しては、ハードでなければ出ないものがあります。 -- 名無しさん (2009-11-16 05:42:55)
- ▶ クリアボーナスの各ランクの基準で何なんですか・・・？全然意味が分かんないんですけど・・・ -- 名無しさん (2009-11-18 16:31:26)
- ▶ 「クリアボーナスの各ランク」は、戦闘終了後に表示されるランクのこと？ 1ターンで敵を殲滅するとSランク、2ターンでA、以下同様に、9ターンでH、10ターン以上でIランク。 -- 名無しさん (2009-11-19 22:46:28)
- ▶ オーバーキルをすとかじゃなくてターンでしたか・・・。ありがとうございます。 -- 名無しさん (2009-11-21 00:41:13)
- ▶ 今4-2で真ルート突入した所なんだがスキルレベルを上げるのって1-1とかの受け流し・絶対障壁持ちの雑魚にひたすら攻撃するのと4-2のDLダンジョンにいる敵に使うのってどっちが効率いいですか？また受け流し・絶対障壁持ちの敵両方が出て来るところってありますか？ -- 名無しさん (2010-01-30 19:14:46)
- ▶ ちなみにレベルは73くらいでパーティはロゼ、ミュウ、オリカ、ミシャです。 -- 名無しさん (2010-01-30 19:16:00)
- ▶ オススメのレベル上げ場ってあるかな!? -- 名無し (2010-02-04 06:55:35)
- ▶ レベルはいくつで、どこまで進んでるんだ？手持ちの装備にチキンはどれだけあるのか、クリア後に行くのか。せめてそれくらいは明記しないと答えを絞れん。 -- 名無しさん (2010-02-04 08:40:24)
- ▶ 今は、四層目の冬夜と戦うあたりです -- 名無し (2010-02-04 12:17:29)
- ▶ 皆さんはパーティーには誰々を組ませていますか？ 初心者なもので... -- 名無し (2010-02-04 12:32:27)
- ▶ 4階層と言うよりは5つ目のステージである1-2「エマ・ルジ大森林」での冬夜1戦目かな？だとすると、2-2～1-2間ダンジョン・ヘルザイトでリュウット(LV120)狩りが最適だけど、難易度が高すぎる。埋まっていない称号をWIKIでチェックして、それを埋めていけばLVも上がって装備やポイントボーナスもあって手堅い。 -- 名無しさん (2010-02-04 12:45:14)
- ▶ 最初の周の方はデミトリ・リリス・プリニー・ミシャでゴリ押した。もっと序盤ならモリガン・ライナー・ミシャであとは適当に組んでたなあ。最低限下位ブランチが組めれば問題ないよ。 -- 名無しさん (2010-02-04 12:48:00)
- ▶ 確かおまけボイスは5-3の「夢現」クリアで解放だったような。知ってたらごめんなさい。 -- 名無しさん (2010-02-04 20:57:31)
- ▶ 自分はロゼ、ミュウ、リリア、ミシャかな物理魔法どっちでもそこそこブランチ組めてバースト、ダウンどっちもいけるので、結構最初から組めるのでお勧め。 -- 名無しさん (2010-02-07 16:15:02)
- ▶ 後EXブランチも7種類いけます -- 名無しさん (2010-02-07 16:27:33)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿