

## 攻略・質問・交流用

質問する時はwiki内検索をかけてからどうぞ、  
ツリー型に返信できるようにしました。

- ▶ **R** オリカの技の一つマイ・ヒーローの覚え方教えてください
  - ▶ **R** 「スキル」のページに掲載されている「セラフィフライアLv4, セラフィ以外All Lv5」あたりだろうと思います。1周目難易度ハードでプレイすると、オリカのライフウォームがあっという間にレベル10に達してしまい、厳密な条件を判断できないのが普通です。
- ▶ **R** セラフィ以外All Lv5?と表記されているのですが、その方法で覚えられますか？現在南難易度ノーマルでプレイ中です。
  - ▶ **R** そのあたりでマイヒーローを習得できます。履歴データを参照したところ、マイヒーロー未習得のアルカディア入口では、ライフウォームLv.10 ( ), ドラゴンフェルノLv.4, シルフのダンスLv.5, セラフィフライアLv.4, フレイメアLv.6, スラッシュソードLv.6でした。マイヒーロー習得済みのペッピー失踪事件では、そのうちドラゴンフェルノが4から5、セラフィフライアが4から5に変化していました。
    - ▶ **R** 通常スキル欄にある習得条件と違っている場合のみ、詳細を書いてよ。オリカのスキルは不明な点もあるんだから、余計な事書かれると混乱する。
      - ▶ **R** 確認に余分のお手間をおかけする結果になったようで、説明不足をお詫びします。「セラフィフライアLv4, セラフィ以外All Lv5」で合っていると思っていましたが、フレイメアが のデータばかりで厳密な判定ができないのは上記のとおりです。そのことが原因で、質問をした人が「セラフィフライアLv4, セラフィ以外All Lv5」に確信を抱けない様子だったので、上記の条件に近い手元の履歴データに言及しましたが、そのときに「上記の条件で合っていると思います。参考として、それに近い履歴データを紹介します」と記載しておけば良かったようです。
  - ▶ **R** の人じゃないけど、通常スキル習得は難易度関係なく一律のはず。マイヒーローは、セラフィフライアがLV4、それ以外の期習得スキルのLV5で覚えた。ドラゴンフェルノもそのはずだが、今日確認プレイしてみるの でちょっと待ってて。
  - ▶ **R** 通常スキル欄編集しました。
- ▶ **R** おすすめのレベル上げエリアがあったら教えてください。現在4 - 2 エリア
- ▶ **R** の続きで（書き込みミスしました）・・・突入前のダンジョンです。
  - ▶ **R** 4-1から4-2へ向かうサザルカダンジョンの雑魚戦が厳しいようでしたら、4-1のフィールドでレベル上げをすればよいと思います。サザルカは敵のレベルが59~
  - ▶ **R** 67であるのに対し、4-1フィールドでは大部分の敵のレベルが57~61、例外がLv.63のオルトロス、Lv.67のオウガのみです。
  - ▶ **R** オウガは4-1北東部にのみ出現します。この敵を回避したい場合は、4-1西部または中央部でR1ボタンを押せば良いと思います。4-1の雑魚戦もつらい場合は、3-3フィールドまで戻ってください。
- ▶ **R** ありがとうございます。さっそく試してみます。4 - 2 以降ではどの程度レベルがあれば良いですかね？今レベルが一番高いのは勇刀1 v 6 5 です
  - ▶ **R** 書き込みを見落としていたようですみません。今さらの回答になりますが、5-1本編クリアまでは、1ターン分APが多く、装備が強力であれば、レベルが敵より5や10低くても問題はありません。レベルが低いまま敵に勝つと、レベルは大幅に上昇するので、特にレベル差を気にする必要もありません。
  - ▶ **R** タイミングを合わせて敵をブレイクオーバーすると、3人のAPが回復し、以後、ブレイクアーツ（追撃）を繰り返して敵に大ダメージを与えることができます。ところが、APが少ないと、敵をブレイクオーバーするの

が困難です。本編クリアまでは、1ターン分APが60あれば楽勝、45でどうにか勝てるといったところでしょうか。

▶ **R** 手元のデータを参照したところ、4-1から4-2へ向かうサザルカ入口（デミトリ/リリス戦直後）でのレベルは、最高レベルの勇刀が78、マリー74、オリカ72、ミシャ72です。勇刀とマリーを、どちらもレベル68のゼロストとモリガンに入れ替えても、4-2全般で問題なく勝てる状況でした。APが60あればレベル60未満でも大丈夫でしょう。

▶ **R** 敵キャラクターのデーモンをかれこれ2時間は捜してるんですがみつかりません。

▶ **R** デーモン5-1ギグゴブ遺跡 左の小島で発見。出現率結構低いです

▶ **R** 敵の具体的な出現地域は、調合樹形図のうち「敵一覧」および「階層別敵」の各シートに記載してあります。

▶ **R** 大型の敵は、最初の出現まで時間（遭遇回数）を要することがあります。その場合、目当ての敵が出現するまでは戦わずに撤退するのが最善です。この方針により、大型の敵が一度出現して倒した後は、かなり高い頻度で出現するようになります。

▶ **R** 素人ごとで申し訳ないですが、ハードで始めてミシャのスキル華が覚えられません。今は大体ジェダ初戦辺りです。（バグ？）どなたか情報御願います。

▶ **R** スキルには方向があります。（バースト）、（ダウン）、（ノーマル）の3種。華は初期習得スキルですから絶対にあります。武器に（ダウン）の表示があるものをつければスキルを入れる項目に出てきます。

▶ **R** ツール

▶ **R** フィスタバーラが出るタイミングはいつなんでしょうか？

▶ **R** 3-2のベル・カントダンジョンに突入し、直ちに引き返します。その後、「EVENT」アイコンが表示されているヒメウイの塔（セーフポイント）に入ると、音声なしのイベントが発生し、フィルタバーラダンジョンに入れるようになります。DLCダンジョンはいずれも、同じ層のダンジョンに突入し、イベントありのセーフポイントに入ることによって出現します。

▶ **R** 5-3用の装備例：オリジンなどは2、3つ作るハメになりますよね。かなりマゾいようですがラクな方法などありますか？

▶ **R** 残念ながら、「オリジン： を2個作る」ことは事実上不可能です。調合は一応成功しますが、即座に破棄されてしまいます。攻略メモのA11.5を参照してください。オリジン： はドッペルからアイテムを盗むと簡単に調合できるので、事前にセーブして試してみるとよいでしょう。

▶ **R** 三つ子との交流を深めましょう

▶ **R** サーチLVを上げたいので、前のダンジョンに戻って、ソウルが出現する場所で、サーチしているんですが、ソウルが出てきません。LVもあってるのになぜですかね？

▶ **R** アイテムソウルは、サーチレベルが足りていればいつでも発見できるはずですが（例外は、真ルート確定後にはのみ発見できる、2-3などのアイテムソウル）。一方、イベントソウルは時期限定なので、時期が過ぎてしまうと発見できません。なお、アイテムソウルとイベントソウルのどちらもダンジョンではなくフィールド内にあります。ですから、フィールドでサーチする必要があります。「ダンジョンに戻ってサーチしている」という表現が別のことを意味しているようでしたら、書き方を変えて再度書き込んでください。

▶ **R** すいません。間違えました。前のフィールドに戻って、このサイトに載っている地図の場所で、サーチしていますがソウルが出てこないんです。LVは1です。サーチしているところもLVは1なんですが...

▶ **R** それは、アイテムソウルですか。アイテムソウルは1-1（第1階層エリア1）にいくつも表示されている、立方体のようなアイコンです。アイテムソウルは、サーチレベルが合っていればいつでも見つかります。仮にそれで見つからないようでしたら、既に解放した後か、さもなければ何らかの勘違い（実際はイベントソウルで

あるものをアイテムソウルと誤解しているなど)でしょう。

▶ **R** イベントソウルは2種類あり、1つは球のアイコンで表され、先へ進むためには必ず解放することになります。もう1つはひし形のアイコンで表され、解放せずに先へ進むこともできますが、何らかの形で不利になる(真ルートへ行けない、または特定のフォームが手に入らない)可能性があります。ひし形のイベントソウルは時期限定であり、多くの場合は、次の階層へ行くと見つからなくなるなど、発見可能な時期が限定されています。

▶ **R** 現時点で、サーチレベルが1で済むソウルを探しているようなので、階層は1-1または2-1でしょう。本当に序盤のうちなので、現在の状況をセーブしておき、スタート画面でNew Gameを選択して別のセーブデータに保存することも考えられます。その上で、攻略メモの順序に従ってイベントソウルを順に解放します。アイテムソウルは後からでも解放できます。

▶ **R** クロスエッジに関する疑問は、攻略メモでほとんど解決できるはずですが、コンピュータを使用している場合は、攻略メモと関連データをダウンロードし、適切なキーワードを検索してください。コンピュータが使用できない場合は、ネットカフェなどで「攻略メモ」ページにある「クロスエッジマップ番号付き」をダウンロードし、番号付きのマップを印刷するだけでも多くの問題を解決できます。

▶ **R** ルーリッヒ

▶ **R** 最強装備

▶ **R** ミシャと違って異様にLUCの成長率いいけど、なんか意味あんの？

▶ **R** 完全魔法キャラなんだから物理防御が紙で物理攻撃も非力なのは当然だろう。LUK高い分物理攻撃を避けやすいけど、AGIが低い事で先制攻撃しにくいバランスとってんだろ。普通にプレイしたらBPやPP割り振ってもあまり意味ないけど、周回引き継ぎやDLC使ったり課金してPP貯めることで更に避けやすくなる。ただし、ミシャはオリカよりもLUKの成長率低いけどな。成長コストはミシャが高いけど自然成長率はオリカの方が高い<LUK

▶ **R** 最後のフォームって一つでも見逃しがあると取れない？

▶ **R** どれか1つでもイベントソウルを見逃すと、それに対応するフォームを取得できません。全フォームを取得するには、すべてのイベントソウルを発見して解放する必要があります。左側のメニューから「攻略」-「攻略メモ」を選択し、「クロスエッジマップ」の番号順に解放してゆくと見逃しを防止できます。

▶ **R** 温泉イベのギャラリー1と2がイベントを見ても解放されません。何か理由があるのでしょうか？

▶ **R** ギャラリーを使用していつでもイベントの1枚絵を表示できるようにするには、イベントを見た上で、それに対応する「秘密のアルバム」というアイテムを取得する必要があります。左側のメニューで「称号」を選択するとわかるように、本編クリア後に各種称号を獲得する必要があります。それなりのやりこみプレイが必要になります。

▶ **R** 振り