

- ▶ [相羽命\(槍\)](#)
- ▶ [アネーシャ\(鎌\)](#)
- ▶ [伊集院冬夜\(剣\)](#)
- ▶ [イルマ\(鎌\)](#)
- ▶ [ヴィヴィ\(杖、はたき\)](#)
- ▶ [エルマ\(杖、はたき\)](#)
- ▶ [神薙勇刀\(銃\)](#)
- ▶ [雷禅\(剣\)](#)
- ▶ [ラザラス\(銃\)](#)
- ▶ [オギュスタン\(短剣\)](#)
- ▶ [ジューダス\(剣\)](#)
- ▶ [アヤタネ\(剣\)](#)
- ▶ [オリカ\(グラスノ結晶\)](#)
- ▶ [シュレリア\(グラスノ結晶\)](#)
- ▶ [ミシャ\(グラスノ結晶\)](#)
- ▶ [ライナー\(剣\)](#)
- ▶ [ボルド\(槍\)](#)
- ▶ [ページ分割](#)

表記レベルで覚えなかったスキルに関しては、どのスキルを上げたら覚えたのかの記述も、判明した時点でお願ひします。

効果のHP吸収は表示の値が0だが、100%のため0と表記されていると思われる。対象のHPが0になるまで常に有効。ステータス系は数値の増減。状態異常・即死・クリティカル・盗みは成功率(%)。

## 相羽命(槍)

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
薙ぎ払い	10		R-1	-	0	0	180	0	0	84	0	1~1	0~0	初期	-
三段突き	10		C-1	-	0	0	300	0	0	63	0	3~3	0~0	薙ぎ払い Lv2	-
流水衝	12		B工 -1	水 50%	0	212	289	0	0	84	8	1~1	0~0	初期	一定確率 で睡眠
ヨウ ドーチ ンキ	16		補助	-	0	0	0	0	500	0	0	0~0	0~0	流水 衝Lv3	HP+状態 異常回復 (単体)

五月雨突き	14		B工 -2	水 50%	0	0	500	0	0	84	5	5~5	0~0	薙ぎ払い Lv4 三段突き Lv4	VIT減少
錬気烈衝	16		H工 -2	無 50%	0	300	408	0	0	63	0	0~0	1~1	薙ぎ払い Lv5 流水衝 Lv4	
月下光刃	18		G工 -3	光 50%	0	0	700	0	0	105	0	0~0	3~3	薙ぎ払い Lv5 五月雨突き Lv5 流水衝 Lv5	
雪月花	20		A-5	-	500	0	680	0	0	126	9	4~4	0~0	三段突き Lv6 五月雨突き Lv6 錬気烈衝 Lv5 月下光刃 Lv5	一定確率 でクリ ティカル

## アネーシャ（鎌）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	------	----	-----------	-----------	------	----

ソニックウェーブ	8	A-1	-	0	0	200	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
ミスティックボディ	10	D-2	-	0	0	300	0	0	63	30	1~1	0~0	初期	一定確率で盗み
スパークショット	12	Cエ-1	雷 50%	0	0	400	0	0	63	8	0~0	8~8	初期	一定確率で麻痺
ブランディッシュ	12	B-3	-	0	0	450	0	0	84	0	3~3	0~0	初期	-
ソリッドキャリバー	14	C-4	-	343	0	467	0	0	84	0	4~4	0~0	ミスティックボディLv5 ソニックウェーブLv5	-
ライティング	16	Cエ-2	雷 50%	0	0	540	0	0	105	12	0~0	6~6	スパークショットLv5 ブランディッシュLv5	一定確率で麻痺
シャドウスティング	18	Eエ-3	土 50%	437	0	595	0	0	105	8	12~12	0~0	ソリッドキャリバーLv5 ライティングLv5	VIT減少

デッド ダンス	20	C-5	-	500	0	680	0	0	126	15	9~9	0~0	ソニック ウェイブ LV6 ミス ティック ボディ Lv6 シャドウ スティング グLV5	一定 確率 で即 死
------------	----	-----	---	-----	---	-----	---	---	-----	----	-----	-----	--	---------------------

## 伊集院 冬夜(剣)

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウン ト	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方 法	備考
袈裟 斬り	8	A-1		-	0	125	170	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
逆袈 裟斬 り	10	A-2		-	0	0	300	0	0	63	0	2~2	0~0	初期	-
横一 文字	12	R-1		-	0	0	360	0	0	105	0	1~1	0~0	初期	-
地裂 斬	16	E工 -2		土 50%	0	281	382	0	0	84	5	1~1	0~0	初期	AGI減 少
残影 刃	14	F工 -2		闇 50%	0	0	467	0	0	84	12	4~4	0~0	初期	一定確 率で暗 闇
空蝉	16	D工 -2		風 50%	0	0	600	0	0	84	12	3~3	0~0	初期	一定確 率で毒
刹那	18	A-4		-	0	0	700	0	0	105	0	1~1	0~0	袈裟斬 りLv6 横一文 字LV6 地裂斬 Lv6	-

夢想返し	20	A-5	-	500	0	680	0	0	126	0	3~3	0~0	逆袈裟斬りLv6 袈裟斬りLv6 残影刃Lv6	-
------	----	-----	---	-----	---	-----	---	---	-----	---	-----	-----	-------------------------------	---

## イルマ（鎌）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
ラピッドムーブ	8	C-1	-	-	0	0	200	0	0	63	0	7~7	0~0	初期	-
エアバースト	10	DE-1	-	風50%	150	0	216	0	0	63	8	0~0	8~8	初期	一定確率で毒
アセンション	12	GE-1	-	光50%	0	250	340	0	0	84	0	0~0	3~3	初期	-
レジストレーション	8	補助	-	-	0	0	0	0	0	0	0	0~0	0~0	初期	状態異常回復(十字2マス)
ラピッドストリーム	14	R-2	-	-	292	0	397	0	0	126	0	6~6	0~0	初期	-
ブリザード	16	BE-3	-	水50%	0	0	480	0	0	105	12	0~0	5~5	初期	一定確率で睡眠
ファラフィアース	20	D-4	-	-	0	0	700	0	0	126	0	3~3	0~0	ラピッドストリームLv6 ラピッドムーブLv6	-

レイ	18	G工 -3		光 50%	0	500	680	0	0	126	0	0~0	7~7	アセン ション Lv7 エア バース トLv7	-
----	----	----------	--	----------	---	-----	-----	---	---	-----	---	-----	-----	--	---

## ヴィヴィ (杖、はたき)

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウン ト	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方 法	備考
一生懸 命	8		B-1	-	0	0	200	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
シャイ ニング	10		G工 -1	光 50%	0	159	216	0	0	63	0	0~0	3~3	初期	-
エクス テン ション	12		H工 -1	無 0%	250	0	340	0	0	84	0	0~0	5~5	初期	-
サンク チュア リ	20		補 助	-	0	0	0	0	500	0	0	0~0	0~0	初期	HP回 復(十字 2マス)
テンペ ラー	18		E工 -2	地 50%	0	318	433	0	0	84	5	0~0	5~5	初期	AGI減 少
精一杯	16		A-4	-	0	0	700	0	0	105	0	3~3	0~0	一生懸 命Lv7	-
アト ミック ホール	20		H工 -3	無 0%	500	0	680	0	0	126	0	0~0	8~8	エクス テン ション Lv7 シャイ ニング Lv7 テンペ ラーLv7	-
リザレ クショ ン	20		補 助	-	0	0	0	0	0	0	25	0~0	0~0	初期	死者蘇 生(単体 )

## エルマ（杖、はたき）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
ストーム	10		D工-1	風 50%	112	0	153	0	0	63	8	0~0	3~3	初期	一定確率で毒
ダークフレイム	12		F工-1	闇 50%	0	159	216	0	0	63	8	0~0	1~1	初期	一定確率で暗闇
目一杯殴打	12		B-2	-	0	0	400	0	0	84	0	1~1	0~0	初期	-
ドレインエナジー	18		F工-2	闇 50%	0	0	550	0	0	84	0	0~0	1~1	初期	HP吸収
エクス・ヒール	18		補助	-	0	0	0	0	1000	63	0	0~0	0~0	初期	HP回復(十字1マス)
滅茶殴り	16		B-4	-	0	0	600	0	0	105	0	8~8	0~0	初期	-
トルネード	18		D工-3	風 50%	437	0	595	0	0	105	15	0~0	6~6	ストームLv7	一定確率で毒
ダーク・レイ	20		F工-3	闇 50%	0	500	680	0	0	126	15	0~0	7~7	ダークフレイムLv7 ドレインエナジーLv7 目一杯殴打Lv7 滅茶殴りLv6	一定確率で暗闇

## 神薙勇刀（銃）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
速射	8		C-1	-	0	125	170	0	0	63	0	5~5	0~0	初期	-
射抜き	12		B-1	-	0	0	300	0	0	63	30	1~1	0~0	初期	一定確率で盗み
滅多撃ち	10		R-1	-	0	0	340	0	0	84	0	8~8	0~0	速射Lv2	-
絡め撃ち	14		B-3	-	0	281	382	0	0	84	0	8~8	0~0	速射Lv3 射抜きLv3	-
陽炎	16		A工-2	火50%	0	0	550	0	0	84	5	1~1	0~0	絡め撃ちLv4 滅多撃ちLv3	STR減少
不知火	16		G工-2	光50%	337	0	459	0	0	84	7	12~12	0~0	速射Lv5 射抜きLv5 陽炎Lv4	一定確率でクリティカル
雲の型	18		R-3	-	359	0	476	0	0	147	0	8~8	0~0	不知火Lv4 滅多撃ちLv4 陽炎Lv5	-

空の型	20	A-5	-	0	0	800	0	0	126	0	5~5	0~0	陽炎Lv6 不知火Lv5 雲の型Lv5	-
-----	----	-----	---	---	---	-----	---	---	-----	---	-----	-----	---------------------------	---

## 雷禅（剣）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
一刀	8	B-1		-	0	125	170	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
雷撃	10	C工-1		雷 50%	0	0	300	0	0	63	8	1~1	0~0	初期	一定確率で麻痺
大切斬	12	B-2		-	0	0	400	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
轟雷破	14	C工-2		雷 50%	0	0	500	0	0	84	12	1~1	0~0	初期	一定確率で麻痺
両断撃	14	B-4		-	0	343	467	0	0	84	0	2~2	0~0	大切斬Lv5 一刀Lv5	
地砕き	16	E工-2		土 50%	0	318	433	0	0	84	5	3~3	0~0	雷撃Lv4 轟雷破Lv4	AGI減少
裂衝烈風刃	18	R-3		-	0	0	560	0	0	147	0	2~2	0~0	両断撃Lv5 地砕きLv5 雷撃Lv5 轟雷破Lv5	

一刀 両断	20	B-5	-	0	500	680	0	0	126	0	1~1	0~0	一刀 Lv6 大切断 LV6 両断撃 Lv6 裂衝烈 風刃 Lv5
----------	----	-----	---	---	-----	-----	---	---	-----	---	-----	-----	---

## ラザラス (銃)

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
ダスト シュー ト	8	D-1	-	-	0	125	170	0	0	63	30	2~2	0~0	初期	一定確 率で盗 み
エラス ラッ シュ	10	Dエ -1	風 50%	風 50%	0	0	270	0	0	63	8	2~2	0~0	初期	一定確 率で毒
スタン バッ シュ	12	C-2	-	-	0	250	340	0	0	63	0	5~5	0~0	初期	-
フラッ シュ バース ト	14	C-3	-	-	0	0	500	0	0	84	0	8~8	0~0	初期	-
ダズル クラッ シュ	16	G エ -2	光 50%	光 50%	0	0	510	0	0	84	7	5~5	0~0	ダスト シュー トLv5 フラッ シュ バース トLv5	一定確 率でク リティ カル

エアリアルバースト	18	Dエ-2		風 50%	0	318	433	0	0	84	12	3~3	0~0	エアスラッシュLv4 スタンバッシュLv4	一定確率で毒
クリティカルコンボ	18	C-4		-	437	0	595	0	0	105	9	10~10	0~0	ダズルクラッシュLv5 スタンバッシュLv5 エアスラッシュLv5	一定確率でクリティカル
アクセラレイト	20	C-5		-	500	0	680	0	0	126	0	16~16	0~0	ダズルクラッシュLv6 エアリアルバーストLv5 クリティカルコンボLv5	-

## オギュスタン（短剣）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
トリックヒット	8		C-1	-	0	0	200	0	0	63	30	3~3	0~0	初期	一定確率で盗み

ハイド スタッ プ	10		D-2	-	187	0	255	0	0	63	5	5~5	0~0	初期	一定確 率でク リティ カル
デッド クロス	12		FE -1	闇 50%	0	0	340	0	0	63	8	2~2	0~0	初期	一定確 率で暗 闇
ヘル アース	14		C-3	地 50%	0	265	361	0	0	84	5	7~7	0~0	初期	AGI減 少
デッド リーブ ロウ	14		D-3	-	0	0	550	0	0	84	0	3~3	0~0	初期	
グラン ドスラ ム	16		C-4	地 50%	0	318	433	0	0	84	5	4~4	0~0	初期	VIT、 AGI減 少
ハンギ ングツ リー	18		D-4	-	371	0	505	0	0	105	15	8~8	0~0	初期	一定確 率で即 死
ブラッ シュア ウト	20		D-5	-	0	0	800	0	0	126	9	12~12	0~0	ハンギ ングツ リー Lv8 トリッ クヒッ トLv9 ハイド スタッ プLv9 デッド リーブ ロウ Lv9	一定確 率でク リティ カル

## ジューダス(剣)

名前	AP	系 統	種 類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウ ント	効 果	攻 撃 Hit	魔 法 Hit	入手方法	備考
----	----	--------	--------	----	-----	-----	-----	-----	-----	----------	--------	---------------	---------------	------	----

スラッシュ	8		A-1	-	0	0	200	0	0	63	5	1~1	0~0	初期	一定確率でクリティカル
トリプルスラッシュ	10		A-2	-	0	0	300	0	0	63	5	3~3	0~0	初期	一定確率でクリティカル
ダークブレイド	12		F工-1	闇50%	0	0	400	0	0	63	8	1~1	0~0	初期	一定確率で暗闇
衝裂破	14		R-2	-	0	281	382	0	0	126	0	1~1	0~0	初期	-
レイジングソード	14		A-3	光50%	343	0	467	0	0	84	7	6~6	0~0	初期	一定確率でクリティカル
ブラックバーン	16		F工-2	闇50%	0	0	510	0	0	84	12	3~3	0~0	初期	一定確率で暗闇
フォースブレイク	18		A-4	-	0	437	595	0	0	105	5	3~3	0~0	初期	全ステータス減少
インパクトクラッシュ	20		A-5	-	0	500	680	0	0	126	0	5~5	0~0		フォースブレイクLv8 スラッシュLv9 トリプルスラッシュLv9 レイジングソードLv9

## アヤタネ（剣）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	------	----	-------	-------	------	----

対牙	8		E工 -1	地 50%	0	0	200	0	0	63	5	2~2	0~0	初期	INT減少
疾風	10		C-2	風 50%	0	0	270	0	0	63	5	4~4	0~0	対牙 Lv2	AGI減少
一閃	12		R-1	-	0	0	360	0	0	105	0	1~1	0~0	初期	
乱閃	14		C-3	-	0	0	500	0	0	84	0	6~6	0~0	疾風 Lv3 一閃 Lv2	
神速	12		補助	-	0	0	0	0	0	0	30	0~0	0~0	対牙 Lv3 疾風 LV4 乱閃 Lv3	回避率、命 中率上昇
破突	16		R-2	-	0	0	540	0	0	126	0	2~2	0~0	対牙 Lv4 疾風 Lv3 一閃 Lv3	
渦刀	18		B工 -3	水 50%	371	0	505	0	0	105	8	6~6	0~0	疾風 Lv5 破突 Lv5 一閃 LV4	STR、VIT 減少
両斬	20		B-5	-	0	0	800	0	0	126	0	1~1	0~0	対牙 Lv6 乱閃 LV6 渦刀 Lv5	

## オリカ（グラスノ結晶）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
フレイメア	8		A エ -1	火 50%	0	0	170	0	0	63	5	0~0	1~1	初期	STR減少
ライフウォーム	12		補助	-	0	0	0	0	200	0	0	0~0	1~1	初期	HP回復(十字1マス)
シルフのダンス	10		D エ -1	風 50%	0	0	320	0	0	63	8	0~0	3~3	ライフウォームLv3	一定確率で毒
ドラゴンフェルノ	12		A エ -2	火 50%	0	0	450	0	0	84	5	0~0	3~3	フレイメアLv3	STR減少
スラッシュソード	14		D エ -2	風 50%	0	0	467	0	0	84	5	0~0	5~5	シルフのダンスLv4	AGI減少
セラフィア	16		C エ -2	雷 50%	0	318	433	0	0	105	12	0~0	3~3	フレイメアLv5 シルフのダンスLv5	一定確率で麻痺
マイヒーロー	18		H エ -3	無 0%	0	393	535	0	0	105	0	0~0	10~10	セラフィアLv4 セラフィ以外AllLv5	-

ボエ	20		HE -3	無 0%	0	0	800	0	0	126	0	0~0	5~5	セラフィ フライア Lv6 マイヒー ローLv5 ドラゴン フェルノ Lv6 他にも条 件あり？
----	----	--	----------	---------	---	---	-----	---	---	-----	---	-----	-----	---

## シュレリア (グラスノ結晶)

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃 Hit	魔法 Hit	入手方法	備考
プライマル・ワード	10		GE -1	光 50%	0	125	170	0	0	63	0	0~0	1~1	初期	-
A.B.R	12		AE -1	火 50%	0	0	270	0	0	63	5	0~0	5~5	初期	STR 減少
ミュールの使徒	14		BE -1	水 50%	0	0	320	0	0	84	8	0~0	1~1	プライマル ワードLv2	一定 確率 で睡 眠
ELMA-DS	16		AE -3	火 50%	0	0	540	0	0	105	5	0~0	7~7	A.B.RLv2	STR 減少
ブラスト フィル	24		補助	-	0	0	0	0	0	0	25	0~0	0~0	ミュールの使 徒Lv3 プライマル ワードLv3	全ス テー タス 上昇 (十字 1マ ス)

エネルギー フィル	18		補助	-	0	0	0	0	0	0	75	0~0	0~0	A.B.RLv3 ELMA-DSLv3	1 ター ン防 御力、 魔法 防御 力上 昇(単 体)
シャドウ	18		F エ -3	闇 50%	0	0	630	0	0	105	15	0~0	5~5	A.B.RLv6 プライマル ワードLv6 ELMA-DSLv5 ミュールの使 途Lv5	一定 確率 で暗 闇
シルヴァ ホルン	20		C エ -3	雷 50%	0	400	544	0	0	126	15	0~0	6~6	エネルギーフィ ルLv9 ブラストフィ ルLv9 シャドウLV5	一定 確率 で麻 痺

## ミシャ (グラスノ結晶)

名前	AP	系 統	種 類	属 性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウ ント	効 果	攻 撃 Hit	魔 法 Hit	入 手 方 法	備 考
気 の 玉	8		H エ -1	無 0%	0	0	200	0	0	63	0	0~0	1~1	初期	
華	10		E エ -1	地 50%	0	159	216	0	0	63	0	0~0	2~2	初期	
凱 垂 爆 砕	12		E エ -2	地 50%	0	200	272	0	0	84	5	0~0	5~5	気 の 玉Lv2 華Lv2	AGI減少 Xbox 360版 ではEエ-1扱 い

樹氷玉	14		B E -2	水 50%	0	0	400	0	0	84	12	0~0	5~5	華Lv3	一定確率で睡眠
頑固親父	16		H E -2	無 0%	0	292	397	0	0	84	0	0~0	3~3	樹氷玉Lv3 凱壘爆砕Lv3	
桃源金丹	20		補助	-	0	0	0	0	500	0	0	0~0	0~0	頑固親父Lv4	HP+状態異常回復(十字1マス)
虚空破斬	18		D E -3	風 50%	0	0	595	0	0	105	8	0~0	3~3	華Lv5 気の玉Lv5 頑固親父Lv4	AGI減少
疾風迅雷	20		C E -3	雷 50%	0	0	720	0	0	126	15	0~0	6~6	凱壘爆砕Lv6 樹氷玉Lv6 虚空破斬Lv5	一定確率で麻痺

## ライナー（剣）

名前	AP	系統	種類	属性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウント	効果	攻撃Hit	魔法Hit	入手方法	備考
クロススラッシュ	8		A-1	-	0	0	200	0	0	63	0	2~2	0~0	初期	-

ライトニングブレード	10		C工 -1	雷 50%	0	0	300	0	0	63	8	5~5	0~0	初期	一定確率で麻痺
ダイブスラッシュ	12		B-2	-	0	0	400	0	0	63	5	1~1	0~0	クロススラッシュLv2	一定確率でクリティカル
スパークラッシュ	14		C工 -2	雷 50%	0	0	500	0	0	84	12	8~8	0~0	ライトニングブレードLv3	一定確率で麻痺
フルスタンプ	16		B-3	-	0	375	510	0	0	84	0	3~3	0~0	クロススラッシュLv4 ダイブスラッシュLv3	-
オボンヌクラッシュ	16		R-2	-	0	275	374	0	0	126	3	1~1	0~0	スパークラッシュLv4 フルスタンプLv4	全ステータス減少
フォトンブレイク	18		B-4	-	0	371	505	0	0	126	0	1~1	0~0	スパークラッシュLv5 ライトニングブレードLv5 ダイブスラッシュLv5	

フォトン ストーム	20		C工 -3	雷 50%	500	0	680	0	0	126	15	8~8	0~0	オボン ヌク ラッ シュLv6 フォト ンブレ イクLv5	一定確 率で麻 痺
--------------	----	--	----------	----------	-----	---	-----	---	---	-----	----	-----	-----	---	-----------------

## ボルト（槍）

名前	AP	系 統	種 類	属 性	BUR	DOW	BRE	ATK	MAG	カウ ント	効 果	攻 撃 Hit	魔 法 Hit	入 手 方 法	備 考
スタン ピード	8		B-1	-	0	0	200	0	0	63	0	1~1	0~0	初期	-
アース クラッ ク	12		E工 -1	土 50%	0	0	150	204	0	63	5	3~3	0~0	初期	AGI減 少
ボルト ハン マー	10		C工 -1	雷 50%	0	0	400	0	0	84	8	3~3	0~0	初期	一定 確率 で麻 痺
スタン ピード 改	14		B-3	-	0	0	500	0	0	84	0	1~1	0~0	初期	-
メテオ クラッ シュ	16		B-4	-	0	343	467	0	0	84	0	1~1	0~0	初期	-
サン ダー バース ト	16		C工 -2	雷 50%	375	0	510	0	0	105	12	4~4	0~0	初期	一定 確率 で麻 痺
グラビ トンプ レイク	18		B-5	-	0	437	595	0	0	126	0	2~2	0~0	初期	-

アース クラック改	20	EI -3	士 50%	0	0	800	0	0	126	0	3~3	0~0	グラビト ンブレイ クLv8 アースク ラック Lv9 ボルトハ ンマー Lv9 スタン ピード改 Lv9	-
--------------	----	----------	----------	---	---	-----	---	---	-----	---	-----	-----	--	---

## ページ分割

「デミトリ（拳）」以下、次の各キャラクターは、「[通常スキル](#)」ページに掲載されています。

- ▶ デミトリ（拳）
- ▶ フェリシア（拳）
- ▶ モリガン（拳）
- ▶ リリス（拳）
- ▶ ジェダ(拳)
- ▶ エトナ（槍）
- ▶ プリニー（短剣）
- ▶ リリア（首輪）
- ▶ ロゼ（短剣）
- ▶ ルウリッヒ（剣）
- ▶ マリー（杖、はたき）
- ▶ ゼロス（銃）
- ▶ ミュウ（剣）