

# 成長率

## 成長率判別法

$(\text{ランク値}) + ((\text{現在の能力値} - 1) / 10[\text{小数点未満切り捨て}]) = \text{必要ポイント}$   
ステータス上昇のために必要なBPは、基礎ステータスを上げる毎に徐々に上がっていく。  
ステータスが101に達した時点でその必要BPは最終的なコストになり、その値によってランク付けする。

- ▶ 8 SS
- ▶ 9 S
- ▶ 10 A
- ▶ 11 B
- ▶ 12 C
- ▶ 13 D
- ▶ 14 E
- ▶ 15 F

SSで極フリだとLV500代くらいでカンストする。  
SでLV600代  
AでLV700代  
BでLV700代  
(タレント、潜在能力なしの場合)

## 各キャラクターの成長率

STR特化型、INT特化型、汎用型で色分けしてます。

名前	STR	VIT	AGI	INT	LUC	備考
ゼロス	S	B	E	E	C	
ボルド	A	A	E	E	C	
雷禅	A	SS	E	F	D	
冬夜	B	C	B	C	D	
デミトリ	B	B	E	D	B	
フェリシア	B	B	A	F	D	潜在能力
ライナー	B	B	C	E	C	
アヤタネ	B	C	C	C	D	
ロゼ	B	C	A	E	D	
ラザラス	B	C	S	F	D	
アネーシャ	B	D	D	B	C	
イルマ	B	D	C	B	C	

ジューダス	B	B	C	C	D	
ルウリッヒ	B	C	B	D	C	
ヴィヴィ	C	C	D	SS	D	潜在能力
シュレリア	F	E	D	SS	S	
リリア	E	D	D	S	B	
オリカ	F	E	D	S	S	
ミシャ	F	E	E	S	SS	
エルマ	C	C	D	A	C	
マリー	D	D	E	A	A	
相羽 命	C	D	A	B	D	
モリガン	C	C	C	B	D	
リリス	C	D	B	C	C	
エトナ	C	D	B	C	C	
神薙勇刀	C	A	B	D	D	
ミュウ	C	C	B	D	C	潜在能力
ジェダ	C	A	E	E	A	
オギュスタン	C	C	A	E	C	
プリニー	D	D	C	E	SS	潜在能力

## パラメータを1上げた時の上昇値

▶ STR ATKに+6

HITに+0.5

▶ VIT DEFに3、HP (LvUp時のみ) に DEFx3.5 (Lv99まで)、または DEFx2 (Lv100から)

▶ AGI AVDに+0.5

▶ INT MAGに+6

RSTに+4

▶ LUK HITに+0.5、AVDに+0.5

## レベルアップ時のHP成長率について

VIT:キャラクターの『体力』を表します。この値が高いほどDEFが上がります。

また、レベルアップ時のHP増加率にも影響してきます。

アクティブスキルはLVUPのHP増加には関与しない

DEFx3.5 (Lv99まで) か DEFx2 (Lv100から)

例)モリガンの場合

LV5 VIT9 HP530 560 +30

LV5 VIT35 HP530 612 +82

- ▶ HP上昇率は、Lv99までLv + VIT -- 名無しさん (2008-10-31 18:25:43)
- ▶ HP上昇率は、Lv99まで (Lv + VIT) × 2、だとももわれます、100からVIT × 2だとももわれます、-- 名無しさん (2008-10-31 18:30:21)
- ▶ レベル283から286の間でキャラの最大HPが全く増えないんだが300過ぎれば増えるのかな？ちなみにモリガンとミュウだけ、他のメンバーはそのレベル帯であがってます。モリガンとミュウは素HP10万ぐらいです。他との違いはヴァジュラ・インフィニティと天魔剣流星・天守聖雷御を装備してるぐらいです。ちょっと心配なんで情報求めますm(\_\_)m -- 名無しさん (2009-07-09 01:11:10)
- ▶ 素のHPの最大は99999 -- 名無しさん (2009-07-09 22:31:02)
- ▶ 2週目の為にPPをとっておいたのですが、VITがHP上昇率に関係するというのは早期にVIT振った方がHPの伸び早いですか？後々でも問題なければVIT振り後回しにしたいのですが、、 -- 2週目始めました。(2009-08-07 01:46:33)
- ▶ 追記 ハード2週目、本気でやりたいと思ってます。どうかアドバイスいただけないでしょうか？ -- 2週目始めました。(2009-08-07 01:51:52)
- ▶ PP温存してようがしてなかりうが最終的にはクリア後で全ステ（HP含む）カンストするので、ステータスより、全キャラの最終装備をグレード最大で作れるように装備関係や素材類をしっかりとチェックして進めればい -- 名無しさん (2009-08-08 03:45:24)
- ▶ ここの成長率表はわかりやすく便利なんだけど、最終的に必要なBPコストはまた違うんだよね…。全キャラの情報を調べただけで編集して更新してもいい？それとも今の表は残して、最終的な必要BP表を新たに作成した方がいいんだろうか…。意見求む。 -- 名無しさん (2010-07-21 13:44:27)
- ▶ ステータス101時点のルゥリッヒのBPコスト間違っています。今編集できないので後日編集しますが…。誤情報今まで載ってたのね -- 名無しさん (2010-08-28 21:36:17)
- ▶ ルゥリッヒのせいちょうりつ直しました。あとはHP上昇率の確認が残ってますので、確認次第後日修正予定。 -- 名無しさん (2010-09-01 14:20:39)
- ▶ 新しく表作ったほうがいいんじゃないかね -- 名無しさん (2010-10-10 21:39:54)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿