

- ▶ 自分のLVより相手が低い場合経験やお金EPとTPが半減は常識だが、まさかスキルの熟練度まではいらぬとはしなかった 低Lvの敵でスキル上げできん -- 名無しさん (2008-09-30 00:17:58)
- ▶ ゲームを始めて一番始めのセーフポイントで、データベースを選択するとフリーズ(操作不能)が起きる。自分の場合はHARDモード。皆が皆なるかはわからない。1層2個目のセーフポイントでデータベースを選択すると、以後1個目でフリーズ無し。 -- 名無しさん (2008-09-30 18:51:05)
- ▶ でかい敵に十閃やると動きが止まる。L2でエフェクトスキップすればまた動き出す。 -- 名無しさん (2008-10-01 22:37:44)
- ▶ 図鑑で飯放置したらカーソル以外反応しなくなった -- 名無しさん (2008-10-02 15:41:13)
- ▶ フェアリー出現地域：2-1 密告者の隠れ家右の「つ」みたいになってるところで確認 -- 名無しさん (2008-10-02 18:04:03)
- ▶ 一応書いておくとレベルの低い敵でもスキル熟練度は上がる -- 名無しさん (2008-10-03 23:37:17)
- ▶ 零牢凍土のオギュスタン戦でオギュスタン撃破時にアイテム4つ同時に手に入ったらフリーズしたOTL・・・ちなみに最後はEXSKILL -- 名無しさん (2008-10-05 11:59:22)
- ▶ バトル中の使用後のメガスターがメガスターとなっている。ギガは未確認。 -- 名無しさん (2008-10-05 20:20:04)
- ▶ 敵のHPオーバーキル中のスキル使用で熟練は上がりますか？ -- 名無しさん (2008-10-05 23:51:15)
- ▶ あがる -- 名無しさん (2008-10-06 00:04:50)
- ▶ ヴィルカルト-2 -- 名無しさん (2008-10-06 01:55:03)
- ▶ ヴィルカルト-2で傍観者の隠れ家の左あたりにサーチLv.4で出てきたイベントソウル「永遠の沈黙」が選択してもなにも起きません。 -- 名無しさん (2008-10-06 01:56:56)
- ▶ 因果の誤りでバグ。その後、起動しても動かず、売ってくるか。 -- 名無しさん (2008-10-06 09:40:00)
- ▶ 公害ボモ発生地のオギュスタン戦でオギュスタン撃破時にオーバーキルしたらフリーズしたOTL・・・ -- 名無しさん (2008-10-06 10:36:11)
- ▶ ハード公害ボモのオギュをオーバーキルで同じくフリーズ確認。やり直したら平気だった。 -- 名無しさん (2008-10-06 11:46:13)
- ▶ 4-1でオギュ戦後新たなイベントがダンジョン手前の封印の石版近くに出てきますよね？ -- 名無しさん (2008-10-06 13:20:08)
- ▶ 4-1でオギュ戦後新たなイベントがダンジョン手前の封印の石版近くに出てきますよね？その封印の石版なんですが、イベント未遂の状態でも通ることができた。ま、イベント行かないとダンジョンの入り口が出てこないのも意味ないけどね。 -- 名無しさん (2008-10-06 13:22:57)
- ▶ 同じくその現象おきました。 -- 名無しさん (2008-10-06 20:20:54)
- ▶ コスチュームは次周引き継ぎできますか？ -- 名無しさん (2008-10-06 22:56:18)
- ▶ ノーマルクリアからですが二週目したら引き継いでましたよ。(イージー、ハードは未確認) -- 名無しさん (2008-10-06 23:56:58)
- ▶ クリア特典のページ出来たんで詳しくはそちらでどうぞ -- 名無しさん (2008-10-07 00:12:03)
- ▶ DLCって2周目も貰えるの？一周目で貰ってしまったんだが。 -- 名無しさん (2008-10-07 01:10:46)
- ▶ キュアグラス 調合書15 で出なく???のままでした。どれで出るんでしょうか？ -- 名無しさん (2008-10-07 09:46:06)
- ▶ 永遠の沈黙のシンボル発見して移動しますかではい押しでも進まない>< -- 名無しさん (2008-10-07 19:01:52)
- ▶ ありがとうございます!もう一つ、Lvあがった時に振り分けるステータスは二週目に入ったら初期値からですか？ -- 名無しさん (2008-10-07 19:37:17)
- ▶ ノーマル ハードってスキルの熟練度は引き継ぎますか？ -- 名無しさん (2008-10-07 21:53:09)
- ▶ 引き継ぎないですよ -- 名無しさん (2008-10-07 22:33:18)
- ▶ 使用、未使用にかかわらずボーナスポイントはリセット・・・のはず -- 名無しさん (2008-10-07 22:54:05)
- ▶ ありがとうございます -- 名無しさん (2008-10-07 23:00:44)
- ▶ 本当にありがとう。周を重ねるごとに強くなるわけでは無いのか...残念。 -- 名無しさん (2008-10-07 23:14:20)
- ▶ イージー ハードは素材引き継ぎで、ノーマル ハードで合成素材引継ぎできないのって理不尽だと思うんだが・・・ -- 名無しさん (2008-10-08 04:08:09)
- ▶ 現在サーチ7ですが、調べたら結構イベントスルーしてました -- 名無しさん (2008-10-08 05:35:00)
- ▶ 掲載されていた地図を参照に色々回ってみましたが目新しい物がみあたりません -- 名無しさん (2008-10-08 05:36:11)
- ▶ これってクリア不能の可能性ありますか？ -- 名無しさん (2008-10-08 05:36:33)

- ハードで1週目をクリア後、ハードで2週目を始めたら所持品にAGI+1というアクティブスキルがありました
- ▶ た、バグなのかな? -- 名無しさん (2008-10-08 21:01:51)
 - ▶ 最初から持ってるんじゃないか? それかイベントで絶対入手、俺もある。 -- 名無しさん (2008-10-09 00:43:11)
 - ▶ 2 - 1のソウル開放でもらえる -- 名無しさん (2008-10-09 00:44:52)
 - ▶ さん、その他ハード ハードをプレイされた方に質問、レベルは1からでしょうか? 共有PP、個人PPはどうになりました? 初期ステータスなどになにか変わった(ような)点はみられました? どなたか、どうぞ回答お願い致します^^ -- 名無しさん (2008-10-09 22:54:50)
 - ▶ イージー ハードは素材引き継ぎません。 -- 名無しさん (2008-10-10 10:25:23)
 - ▶ 零牢凍土のオギュスタン戦でオーバーキルもとくになく普通に倒したのにフリーズした・・・倒すなって事かなOTL -- 名無しさん (2008-10-13 09:29:22)
 - ▶ 結構戦闘がながびくとPS3のファンが全開になってるよね、PS3の負担では? -- 名無しさん (2008-10-13 19:49:49)
 - ▶ 5-1の驕民憎悪でオギュスタンとズーをイルマのカタストロフィ - で同時にオーバーキルしたらフリーズ(HARD) -- 名無しさん (2008-10-14 00:04:58)
 - ▶ 再現性のないフリーズはもう報告しなくていいんじゃない? -- 名無しさん (2008-10-17 21:22:09)
 - ▶ 5-2no -- 名無しさん (2008-10-26 00:19:00)
 - ▶ 5-2 -- 名無しさん (2008-10-26 00:19:35)
 - ▶ うち間違いが多くてすみません、5-2の無音絶叫のグラ - バなのですが通常のマップの戦闘で出てきてイベント選択しなくても右上に道が出来たのですがバグなのでしょうか。 -- 名無しさん (2008-10-26 00:26:50)
 - ▶ 今更だけどモリガンのスプラッシュリビドーの時の声がモリガンじゃない気がする -- 名無しさん (2008-10-26 07:01:01)
 - ▶ 戦闘中にメニュー表示 アイテム使用 を決定キー連打してるとアイテムメニューがずっと画面内に残るバグが・・・再度アイテムメニューを開くと解消されます -- 名無しさん (2008-10-26 19:36:04)
 - ▶ ノーマルからハードに引き継げるものって何がありますか??大したものが無ければハードでやり直し考えてます... -- 名無しさん (2008-10-27 08:33:00)
 - ▶ クリア特典のページあるだろ -- 名無しさん (2008-10-27 14:19:24)
 - ▶ 魔法防御アップ+を付けてもRSTは上昇しない、もしかしたら、隠しパラメーターになってるかもしれないが・・・ -- 名無しさん (2008-10-29 22:46:21)
 - ▶ アクティブ有り無しでダメージ比較してみましたが一応ダメージは軽減されてました、パロメーターではなくパーセンテージで軽減なのかもしれませんね -- 名無しさん (2008-11-01 14:40:23)
 - ▶ レベルアップの際、たまに上昇後のパラメーターが激減してる、後で見直すと元に戻ってるから影響無いとは思いますが、 -- 名無しさん (2008-11-07 13:43:22)
 - ▶ 戦闘終了時点で底力だとか怒りだとか発動してるだけじゃね? 上昇前のパラの方が激増してるだけだと思うが -- 名無しさん (2008-11-07 14:39:22)
 - ▶ 装備の最大所持数ってあるの? オリハルコン有るのに浮遊石とか作れない -- 名無しさん (2008-11-08 23:39:29)
 - ▶ ロード短縮パッチを当てたら戦闘中によく読みこみマークが出てそのままフリーズするのですが、同じ症状のかたいますか? -- 名無しさん (2008-11-09 17:46:02)
 - ▶ 浮遊石調合しても増えないからありえない -- 名無しさん (2008-11-09 19:18:16)
 - ▶ 多分フォームの補正がかかってるんだと思われる。 -- 名無しさん (2008-11-10 14:14:26)
 - ▶ ミュウのダブルアタックが、レベル5から全く成長しないんだけど何でだろう? バグなのかな? -- 名無しさん (2008-11-11 03:11:12)
 - ▶ ダブルアタックでブランチ発動させてるか、敵のレベルが低くてスキル経験値が少ないだけだろ -- 名無しさん (2008-11-12 22:43:59)
 - ▶ リリースイベントで2-3を見た後2-2のイベントが出ないんだけどバグ? -- 名無しさん (2008-11-13 21:47:38)
 - ▶ サーチLv足りないかソウル開放数足りないかじゃね? -- 名無しさん (2008-11-14 23:46:28)
 - ▶ 調合でゴールドフィンガーを調合しても、個数が増えない -- まさし (2008-11-28 00:20:16)
 - ▶ ゴールドフィンガーの材料の知れば幸せになれる -- 名無しさん (2008-11-28 20:51:17)
 - ▶ 幸せになりました -- まさし (2008-11-29 00:53:35)
 - ▶ ナハトラークで敵にミュクレーンがいる戦闘でRankAだと加算率が900%になる <http://www1.axfc.net/uploader/Img/so/27157.jpg> -- 名無しさん (2008-11-29 22:04:41)
 - ▶ ひょっとして5 - 3で通常敵倒しても図鑑に撃破数増えない? -- 名無しさん (2008-12-02 23:34:40)

- ▶ 経験値は敵とのレベル差だと思うから、ミュウクレーンとかなり差があると思われ。ちなみにSで倒せば1000%になるはず。パーティの平均レベルが高くなるとだんだんもらえる値も減るッス。 -- 名無しさん (2008-12-05 15:35:48)
- ▶ 平均じゃなくて敵味方それぞれの最高レベルで比べられてるはず -- 名無しさん (2008-12-05 15:47:21)
- ▶ おそらく平均。他の敵と一緒に出来た時より一体の方が%大きいから。 -- 名無しさん (2008-12-06 14:41:29)
- ▶ 高レベル、が抜けた。高レベルの敵一体、DLダンジョンの小さい竜とか。 -- 名無しさん (2008-12-06 14:43:13)
- ▶ 某所のプレイ動画だと戦闘中、キャラの横に体力のゲージが表示されていて、おまけに数字でも表示されているけど、あれってどうやって表示させるんですか？ 自分だけ無いんですが、もしやバグ？ -- 名無しさん (2009-01-15 21:56:12)
- ▶ R3だかL3だったと -- 名無しさん (2009-01-17 15:01:12)
- ▶ アヤタネスパイイベントの最後のところソウルかなり集めたのに見れません -- 名無し (2009-01-29 20:48:44)
- ▶ 4 - 1のオギユ戦、オーバーキルしたらフリーズ・・・ -- 名無しさん (2009-02-02 18:41:30)
- ▶ レベルっていくつまで？ -- 名無しさん (2009-02-09 23:01:16)
- ▶ あと連携がかなり繋がるスキルは？ -- 名無しさん (2009-02-09 23:03:05)
- ▶ レベルは999までじゃない？ -- 名無しさん (2009-04-05 08:17:54)
- ▶ 温泉イベント見たんですがその時のCGはギャラリーに追加されないんでしょうか？ 見てないことになってるんじゃないかと心配です -- 名無しさん (2009-04-30 19:56:45)
- ▶ ギャラリーは秘密のアルバムで解禁 -- 名無しさん (2009-05-13 13:15:17)
- ▶ サンクス。5 - 3行けなかったらどうしようと思ってました -- 名無しさん (2009-05-14 02:28:19)
- ▶ ノーマルでリリースを仲間にするためソウルをある程度回収して2 - 1のイベントは見ているのですが2 - 3と2 - 2のイベントポイントがどこに出現するか知っている人情報提供お願いします。 -- ハーデイス (2009-07-06 09:37:38)
- ▶ セーフポイントの側にありますよ。 -- 名無しさん (2009-07-06 12:51:06)
- ▶ カスタマイズの消去で、装備品選択時にフリーズ。カスタマイズできないじゃん！ -- 名無しさん (2009-10-15 17:24:08)
- ▶ こちらは確認出来ませんでした。何か条件が有るのでしょうか？ -- ルナティート (2009-10-16 14:16:06)
- ▶ 箱版プレイしてます。脱獄イベでジューダス戦終了後フリーズした・・・三回やり直したが進まない(泣 -- 名無しさん (2009-10-18 04:32:10)
- ▶ フリーズはどれも何かしらの限定的な条件下で発生するもよう。うちでは実績のフォームマスターが解除されない...。消去フリーズ持ちなので、消去でフリーズする人は覚悟しておいたほうがいいかもしれない -- 名無しさん (2009-10-18 08:58:25)
- ▶ 脱獄イベントでのフリーズは他の方からも報告があります。その方は『戦闘日記 設定 エフェクトOFF』で通過出来た様ですが、こちらでは確認していません。試して見てはいかがでしょうか？ -- ルナティート (2009-10-18 12:47:21)
- ▶ オレも実績のフォームマスターが出ないな。ちなみに消去したい装備を選択 キャンセルでフリーズする。何か関連が？あと、入れ替え時にほぼ確実にフリーズするバグ(?)がでた事がある。これに関しては、キャッシュクリア、インストールし直し、解像度低下でなんとかなった。 -- 名無しさん (2009-10-19 16:56:08)
- ▶ 箱版、10/22追加コスを入れて装備し、一度セーブしてタイトルからロードすると、追加コス装備したキャラがバグる。メニューからのロードでとりあえず解消。 -- 名無しさん (2009-10-23 00:05:01)
- ▶ 同じく箱版の追加フォーム。戦闘中に何故かAP1になり、その後ステータスを見ると全ての追加フォームが「(キャラ名)ドレス8」と表示され、AP1になりスキルも強気で固定、ロード後装備しなおしたら直りました。 -- 名無しさん (2009-10-23 13:02:25)
- ▶ 箱版、5 - 3夢現にてクリオネから銀河王者ベルトドロップしましたが、モンスター図鑑に記録されず。 -- 名無しさん (2009-10-27 22:32:19)
- ▶ 5-3のモンスターは、モンスター図鑑にはいっさい登録されません。登録されるのは5-2までのモンスターです。 -- 名無しさん (2009-10-28 01:23:43)
- ▶ 5-2のウェジュ遺跡でアイテム購入画面のプリニーが消えた。吹きだしの名前が命になっててちょっとワラタ -- (2009-10-31 20:06:06)
- ▶ 追加フォームのバグの状態脱獄イベントで条件満たしているにもかかわらず進めると三つ子が見つからない・・・。ロードしなおしたら直って真ルートいけましたがこのフォームバグほんと酷い。 -- 名無しさん (2009-11-01 00:44:48)
- ▶ 箱〇版、HARD 4週目にして、脱獄イベントのフリーズバグ発生。ダッシュボードからのキャッシュクリアをした後

にもう一度やってみたところ、バグらず普通に進んだ。ちなみに、エフェクトはオフにしておらず、解像度はD4の状態、某星海4やってから、解像度を合わせてないと不安で... -- 名無しさん (2009-11-02 12:40:07)

- ▶ 調査しても店に並ばないアイテムあるんですけどなんですか？ -- 名無しさん (2009-11-15 00:22:11)
- ▶ 並ぶものと並ばないものがあります。 -- 名無しさん (2009-11-15 05:16:27)
- ▶ DLCを入手後にセーブせずにタイトル画面に戻ると入手出来なくなります

その場合はDLCを削除して再ダウンロードすると入手出来ます

-- 名無しさん (2009-11-15 10:46:31)

- ▶ 5-2 でフォームで 押したときにでる能力詳細のところにある小包?みたいなのがフィールド上で延々に流れ続けて見にくいんだが バグだよな? -- 名無しさん (2010-04-07 22:36:01)
- ▶ セーフハウスのデータベースでメイが「またなにかあったら来てね」を最後まで聞くとかってに選択メニューに戻るのだからアイテムルームやカスタマイズルームに行くとボイスは変わるがキャラクターはメイのままになっている。 -- 名無しさん (2010-11-06 11:10:46)
- ▶ うらやまじい~!!!! ww -- メイ命 (2010-11-08 01:20:25)
- ▶ 1回の戦闘中に入れ替えを5~6回ペースでやっている、戦闘3回のうち1回くらいの頻度に入れ替え中にフリーズしてしまうのですが、こんなものなのでしょうか。ちなみに(クロスエッジダッシュ/クリア後階層5-1/キャッシュクリア済み/解像度D4)です。 -- 名無しさん (2010-12-31 01:33:24)
- ▶ Xbox 360を使用していないので、伝聞に基づく推定です。まず、問題を切り分けるのが妥当です。1つは、PS3版でも動作が遅くなるリア、ロゼ、ルウリッヒのいずれかをパーティーに投入する状況でしょうか。それとも他のキャラクターを投入するときもフリーズするでしょうか。 -- 名無しさん (2011-01-01 23:14:02)
- ▶ 2番目は、フリーズが発生するのはクロスエッジの入れ替えのとき限定でしょうか。それとも、他のゲームのプレイ中でも発生するのでしょうか。入れ替えのとき限定だとすると、キャラクターのデータを読み込もうとして、ディスクの読み取りに失敗している可能性があります。 -- 名無しさん (2011-01-01 23:14:22)
- ▶ 公式サイトをまだ参照していない場合は、念のために参照してください、<http://support.microsoft.com/kb/907586/ja> -- 名無しさん (2011-01-01 23:14:36)
- ▶ ご回答ありがとうございます。入れ替えのキャラクターに関係なくフリーズするようです。フリーズするのはクロスエッジのみです。教えていただいたサイトを参照し、検証いたします。 -- (2010-12-31 01:33:24) (2011-01-02 21:38:49)
- ▶ 症状からは、読み取りに失敗している印象を受けます。ディスクをきれいにする、など簡単な対策で解決すると良いのですが。 -- 名無しさん (2011-01-03 05:40:03)
- ▶ 基本的な質問ですいません。サーチLVはどのようにすれば上がりますか？ -- 名無しさん (2011-06-07 19:12:14)
- ▶ イベントソウルおよびアイテムソウルを見つけて解放することです。攻略メモとその中に掲載されているマップを参照し、発見可能なものを順に発見および解放すると、サーチレベルはそのうち上がります。 -- 名無しさん (2011-06-07 19:53:21)
- ▶ レベル48になって気づいたけどミシャの技が気の玉しかない、どゆこと? -- 名無しさん (2011-08-25 07:49:55)
- ▶ ミシャには最初から気の玉()、華()という2つのスキルがあります。「 」を装備できるマジカルガードやギガメモリーのような武器を装備すると、華スキルも装備可能になります。気の玉、華の各スキルレベルを上げ他の通常スキルを習得してください。 -- 名無しさん (2011-08-26 00:51:12)
- ▶ 最近購入したんですが
テラメモリー付けてもミシャが華覚えてくれない
なんで?
wikiにプリニーとエトナ倒すのに必要なと記載して有ったのでやろうとしてるのに -- 名無しさん (2012-01-15 10:40:29)
- ▶ とりあえず連投コメントと確認です
現在テラメモリー装備
ボタン気の玉レベル3
ボタン空き
ボタン空き
xボタン空き
ボタン以外の全部に装備確認しましたが華というスキルは無しです -- 名無しさん (2012-01-15 10:54:15)
- ▶ テラメモリーには のスキルしか装備出来ないからだと思います。
華は スキルなので -- 名無しさん (2012-01-15 14:42:46)

- ▶ ええとだから、テラメモリーのスロット全部装備可能なんですけど・・・
って要するに ボタンですよ？
が×ボタンなら全スロット装備欄有ります
どうしたら良いか判らんです
ギガメモリーかメガメモリーにしるって事？
エトナ戦で調合メガメモリー作れないからTP550のテラメモリー購入したのに・・・
後一応スロット無いフィジカルガード・アップグレード・キュアアンバーとかはミシャには着けてませんよ -- 名無し (2012-01-15 14:54:05)
- ▶ 誰かPS3の方で教えてくれませんか？
フレンド登録またはID教えますので直接メールください(ノ <)
IDniuniu2012です

-- 名無しさん (2012-01-15 14:59:08)

- ▶ 判りました()ゞ
バカだ俺は・・・そういう事か・・・
理解したんで大丈夫です
ごめんなさい(ゞ(・・・`)) -- 名無し (2012-01-15 15:01:56)
- ▶ 今他のキャラクターの装備見て回ったんですが
こういう事ですよ？
勇刀
装備バスターガン
滅多撃ち
×ボタン 連射
と有りました
ボタンと矢印は違ったんたんですね
申し訳ないです勘違いしてました皆さん

全く今まで判らずプレイしてたので・・・ -- 名無しさん (2012-01-15 15:07:22)

- ▶ ミシャの華は解決済みのようですが、PS3版をプレイしていて他者の作成したセーブデータを利用してもかまわない場合は、左端メニューの「攻略」-「攻略メモ」を参照して強化セーブデータを利用すると、有料DLC武器を除く他のすべての武器が入手でき、強力な上位武器ではどの種類のスキルも装備できます。5-1本編クリアぐらいは楽勝になります。 -- 名無しさん (2012-01-15 19:00:15)
- ▶ また、攻略Wikiの「図鑑」-「武器リスト」とその続きである「武器リスト2」、および拡張版に相当する「攻略メモ」の「クロスエッジ調合樹形図」にある「図鑑武器」ワークシートを参照すると、各武器に装備可能なスキルの種類を確認できます。 -- 名無しさん (2012-01-15 19:03:16)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿