

コンビネーション

▶ コンビネーション一覧は通常メニューおよび戦闘メニューの「奥義の書」で確認できる

一覧画面では、組合せが判明して現装備スキル・パーティメンバーが合致しているコンビネーションは白色
 組合せが判明して現装備スキルも合致しているがパーティメンバーが合っていないコンビネーションは青色、
 組合せは判明しているが構成スキルに装備中でないものが含まれるコンビネーションは黄色、
 組合せは判明しているが構成スキルを誰も取得していないコンビネーションは灰色で表示される
 奥義の書に載っているHit数はBreak時のHit数でNormal時のHit数は別である

- ▶ 構成スキル(A1, B2, R1など)は各キャラのスキル一覧表(通常スキル, EXスキル)の「種類」を参照のこと
- ▶ コンビネーションにさらにコンビネーションをつなぐ場合にはこの表の「連携」を参照のこと
- ▶ グラビテーションについての補足！表記にはHit数(0Hit)となっているが実際は(1Hit)している
- ▶ 通常スキルとEXスキルのコンビネーションの補足(検証済み)

通常スキルのコンビネーションで奥義の書に載っているHit数はBreak時である

Normal時のHit数は奥義の書に載っているHit数の1/2の可能性がある(コンビネーションによってバラつきがある)

EXスキルのコンビネーションはNormal時でもBreak時でもHit数は同じである

コンビネーションに参加するキャラクター（表示キャラ）の詳細はこの左メニューにある『[スキル](#)』を参照

番号	コンビネーション名	使うスキル	連携	効果範囲	Break時	Normal時	効果
1	デルタアタック	A1+A2	Atk1	敵一体	6hit	3hit	
2	ブロークンヒット	B1+B2	Atk1	敵一体	4hit	2hit	
3	トリックパニッシュ	C1+C2	Atk1	敵一体	10hit	6hit	一定確率でクリティカル
4	スナッチ	D1+D2	Atk1	敵一体	8hit	5hit	一定確率で盗み
5	ソニックブラスト	R1+R1+R1	Range1	縦3マス	5hit	3hit	
6	クロスオービット	Atk1+A1+A2	Atk2	敵一体	9hit	5hit	

7	<u>ジョイ</u> <u>ントブ</u> <u>レイク</u>	Atk1+B1+B2	Atk2	敵 一 体	8hit	3hit	STR減 少
8	<u>イレ</u> <u>ギユ</u> <u>ラース</u> <u>テップ</u>	Atk1+C1+C2	Atk2	敵 一 体	17hit	9hit	一定確 率でク リティ カル
9	<u>ハン</u> <u>ティン</u> <u>グワン</u>	Atk1+D1+D2	Atk2	敵 一 体	13hit	7hit	一定確 率で盗 み
10	<u>十閃</u>	Range1+R1+R2	Range2	十 字 型		4hit	
11	<u>シェル</u> <u>ブリッ</u> <u>ト</u>	Atk2+A2+A3	Atk3	敵 一 体	10hit	6hit	AGI減 少
12	<u>メテオ</u> <u>ブロウ</u>	Atk2+B2+B3	Atk3	敵 一 体	9hit	4hit	
13	<u>デッド</u> <u>リーダ</u> <u>ンス</u>	Atk2+C2+C3	Atk3	敵 一 体	28hit	12hit	一定確 率でク リティ カル
14	<u>ディー</u> <u>プスタ</u> <u>ブ</u>	Atk2+D2+D3	Atk3	敵 一 体	18hit	9hit	INT減 少
15	<u>ジェネ</u> <u>シス</u> <u>ウェイ</u> <u>ブ</u>	Range2+R2+R3	Range3	H型		12hit	
16	エクセ キュー ション	Atk3+A3+A4	Atk4			22hit	
17	ゴアク ラッ シュ	Atk3+B3+B4	Atk4	敵 一 体		12hit	

18	アクセ ルレイ ブ	Atk3+C3+C4	Atk4			42hit	
19	<u>ミラー</u> <u>ジュ</u> <u>フォー</u> <u>ス</u>	Atk3+D3+D4	Atk4	敵 一 体	34hit	34hit	一定確 率でク リティ カル
20	ジェネ シスエ ンド	Range3+R1+R2+R3	Range4	敵 複 数		22hit	
21	アニヒ レイト サーク ル	Atk4+A4+A5	Atk5			42hit	
22	クルー エル フォー ス	Atk4+B4+B5	Atk5			21hit	
23	サウザ ンドキ ル	Atk4+C4+C5	Atk5			100hit	
24	プリズ ン・ デッド	Atk4+D4+D5	Atk5	敵 一 体		60hit	一定確 率で即 死
25	ファナ ティツ クレイ ヴ	Atk5+A5+R3	Atk6	敵 複 数		88HIT	一定確 率でク リティ カル
26	ファナ ティツ クレイ ヴ	Atk5+B5+R3	Atk6	敵 複 数		88HIT	一定確 率でク リティ カル
27	ファナ ティツ クレイ ヴ	Atk5+C5+R3	Atk6	敵 複 数		88HIT	一定確 率でク リティ カル

28	ファナティックレイヴ	Atk5+D5+R3	Atk6	敵複数		88HIT	一定確率でクリティカル
番号	コンビネーション名	使うスキル	連携	効果範囲	Break時	Normal時	効果
29	<u>フレイムブリット</u>	AⅠ1+AⅠ1+AⅠ2	Mag1	縦3マス	6Hit	3Hit	STR減少
30	アイシクルエッジ	BⅠ1+BⅠ1+BⅠ2	Mag1	敵一体	5hit	2hit	一定確率で睡眠
31	<u>サンダーホイップ</u>	CⅠ1+CⅠ1+CⅠ2	Mag1	横3マス	10hit	6hit	一定確率で麻痺
32	エアリアル	DⅠ1+DⅠ1+DⅠ2	Mag1	十字型	8hit	4hit	一定確率で毒
33	テトラボルト	EⅠ1+EⅠ1+EⅠ2	Mag1	H型	21hit	9hit	VIT減少
34	メルtdown	FⅠ1+FⅠ1+FⅠ2	Mag1	十字型	2hit	1hit	全ST減少
35	ホーリーストーム	GⅠ1+GⅠ1+GⅠ2	Mag1	十字型		14hit	
36	スターダスト	HⅠ1+HⅠ1+HⅠ2	Mag1	十字型	22hit	12hit	
番号	コンビネーション名	使うスキル	連携	効果範囲	Break時	Normal時	効果
37	エクスプロージョン	Mag1+AⅠ2+AⅠ3	Mag2	十字型	26hit	10hit	STR, INT減少

38	アヴァ ランチ	Mag1+BⅠ2+BⅠ3	Mag2			28hit	
39	サン ダース トーム	Mag1+CⅠ2+CⅠ3	Mag2			33hit	
40	サイク ロン	Mag1+DⅠ2+DⅠ3	Mag2			30hit	
41	アース クエイ ク	Mag1+EⅠ2+EⅠ3	Mag2			20hit	
42	グラン ドクロ ス	Mag1+FⅠ2+FⅠ3	Mag2			38hit	
43	アース ノヴァ	Mag1+GⅠ2+GⅠ3	Mag2			42hit:	
44	アーク ・レイ	Mag1+HⅠ2+HⅠ3	Mag2			44hit	
45	プロミ ネンス フレア	Mag2+AⅠ2+AⅠ3+AⅠ3	Mag3	十 字 型	18hit	9hit	STR, VIT減 少
46	コ キュー トスレ イジ	Mag2+BⅠ2+BⅠ3+BⅠ3	Mag3			38hit	
47	ジオ・ イェー ガー	Mag2+CⅠ2+CⅠ3+CⅠ3	Mag3			56hit	
48	レイジ ング シュト ルム	Mag2+DⅠ2+DⅠ3+DⅠ3	Mag3			62hit	
49	カラミ ティス トーム	Mag2+EⅠ2+EⅠ3+EⅠ3	Mag3			46hit	
50	アビス フィ アー	Mag2+FⅠ2+FⅠ3+FⅠ3	Mag3			30hit	

51	ジャツジメント	Mag2+GⅠ2+GⅠ3+GⅠ3	Mag3			30hit	
52	アルカシエル	Mag2+HⅠ2+HⅠ3+HⅠ3	Mag3			50hit	
53	ラグナロク	Mag3+AⅠ3+AⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
54	ラグナロク	Mag3+BⅠ3+BⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
55	ラグナロク	Mag3+CⅠ3+CⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
56	ラグナロク	Mag3+DⅠ3+DⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
57	ラグナロク	Mag3+EⅠ3+EⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
58	ラグナロク	Mag3+FⅠ3+FⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
59	ラグナロク	Mag3+GⅠ3+GⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
60	ラグナロク	Mag3+HⅠ3+HⅠ3	Mag4	敵一体	2hit	1hit	
番号	コンビネーション名	使うスキル	連携	効果範囲	Break時	Normal時	効果

61	緋牡丹	Atk1+AⅠ2+AⅠ2	Mix1	対象+ 後列縦3 マス	5+5hit	5hit	STR, INT減少
62	氷円陣	Atk1+BⅠ2+BⅠ2	Mix1	十字型	5+5hit	5hit	一定確率で睡眠
63	雷網陣	Atk1+CⅠ2+CⅠ2	Mix1	型	6+6hit	6hit	一定確率で麻痺
64	ハティ	Atk1+DⅠ2+DⅠ2	Mix1	対象+ 後列縦3 マス	9+9hit	9hit	一定確率で毒、麻痺
65	スチームバースト	Atk1+EⅠ2+EⅠ2	Mix1	縦3* 横2 マス	10+6hit	8hit	VIT, AGI減少
66	ブラッドサーキュラー	Atk1+FⅠ2+FⅠ2	Mix1	敵一体	4+4hit	4hit	HP吸収
67	閃光陣	Atk1+GⅠ2+GⅠ2	Mix1			8+12hit	
68	グラビテーション	Atk1+HⅠ2+HⅠ2	Mix2	敵一体	0+0hit(hit数+1)	0hit(hit数+1)	対象の現在HP1/4ダメージ
69	クリムゾンシュネイル	Mix1+Range2+AⅠ3	Mix2	横H型		18+26hit	STR, VIT減少

70	フロストブレイズ	Mix1+Range2+BⅠ3	Mix2	縦3* 横2		14+22hit	睡眠、毒
71	トールハンマー	Mix1+Range2+CⅠ3	Mix2	T型 (5マス)		18+18hit	麻痺
72	フォトンスパーク	Mix1+Range2+DⅠ3	Mix2	T型 (5マス)		16+24hit	麻痺、暗闇
73	アングルグレイブ	Mix1+Range2+EⅠ3	Mix2	H型 (7マス)		17+16hit	INT, AGI減少
74	クトゥーガ	Mix1+Range2+FⅠ3	Mix2	Y型 (6マス)		21+21hit	全状態異常
75	エンジェリックハウル	Mix1+Range2+GⅠ3	Mix2	十字 (4マス)		14+26hit	全ST減少
76	Aフィアース	MIX2+Range3+HⅠ3	Mix3			36+36Hit	一定確率でクリティカル
番号	コンビネーション名	使うスキル	連携	効果範囲	Break時	Normal時	効果
77	G・ドライブ	Ex_I3+Ex_A3 ヘブンスドライブ+天魔流星斬	合体技				
78	真・プリニール落とし	EX_A3+EX_H3 カオスイパクト+プリニガービーム	合体技				

79	ティ リユー ジョン	Ex_M3+Ex_M3 Dイリュージョン+Lイリュージョン	合体技				全ST 減少
80	マナを 繋ぐモ ノ	Ex_H3+Ex_E3 マナを繋ぐモノ+メタモルナーガ	合体技				
81	光のセ レナー デ	Ex_J3+Ex_J3 ブレイクブレイド+幻真無慚断	合体技				
82	錬金 フィー バー	Ex_E3+Ex_E3 メタモルナーガ+星と月のソナタ	合体技				レアア イテム 盗み
83	デッド ・サー クル	Ex_C1+Ex_A1+Ex_F1		十 字 型	18hit	18hit	一定確 率で即 死
84	インパ クト・ ヘブン	Ex_A1+Ex_F2+Ex_C2		十 字 型	9hit	9hit	一定確 率で即 死
85	サテラ イトボ ム	Ex_A1+Ex_D2+Ex_B2		型 (対 象 + 周 り)	7+21hit	7+21hit	

86	ショックキングピンク	Ex_A1+Ex_B2+Ex_E3		特殊型(対象+型型型を付ける)	12+12hit	12+12hit	全ST減少
87	ホワイトホール	Ex_D1+Ex_B2+Ex_E3					
88	ブラックホール	Ex_B1+Ex_D2+Ex_K3					
89	ラストライド	Ex_F1+Ex_C2+Ex_M3					
90	サザンクロス	Ex_D2+Ex_K3+Ex_B3					
91	エクスタシートリップ	Ex_M3+Ex_M3+Ex_M3 Dイリュージョン+ダンシングフラッシュ+Lイリュージョン 発動順注意 (モリガンとリリスのEXを1~2番目に隣接させない)	合体技				
92	ジリオンシュート	Ex_F3+Ex_I3+Ex_A3					
93	スターダストフォール	Ex_D3+Ex_E3+Ex_B1					

94	天地人	Ex_F3+Ex_A3+Ex_C3 奥義・無想位天衝鳳陣+奥義・桜花乱舞 +秘剣・双牙龍昇閃	合体技				
95	ビッグ ・バン	Ex_D3+Ex_B3+Ex_E3 レディエンスハイロウ+カタストロ フィー+Nディメンション	合体技				
96	ファン タスマ ゴリア	Ex_K3+Ex_K3+Ex_K3 アルトネリコ(オリカ)+塔結線+光の御 子	合体技		32hit	32hit	
97	ライフ スト リーム	Ex_B3+Ex_E3+Ex_A3					
98	命乞い	Ex_F2+Ex_A1+Ex_B2+Ex_E3(F2:プ リニー)					
99	命乞い	Ex_F2+Ex_A1+Ex_B2+Ex_E3(F2:ラ ザラス)					
100	ギル ティサ イクロ ン	Ex_A1+Ex_C2+Ex_F2+Ex_B3					
101	ドリー ムポイ ズン	Ex_E1+Ex_M2+Ex_B2+Ex_A3				20+2hit	
102	七転八 倒	Ex_C2+Ex_B3+Ex_M2+Ex_A2 五輪の構え+ミスティックチェーン+F シャワー+セクシービーム	合体技			8+7hit	
103	七転八 倒	Ex_F2+Ex_E3+Ex_A2+Ex_D2 ブリューナクレイド+メタモルナーガ +流星剣+一発逆転!?	合体技			8+7hit	
104	七転八 倒	Ex_D2+Ex_M3+Ex_M2+Ex_M2 イルミネイトアロー+Dイリュージョ ン+スプレnderラブ+プリーズヘル プミー	合体技			8+7hit	
105	七転八 倒	Ex_C2+Ex_K3+Ex_B2+Ex_B2 ダブルビート+アルトネリコ(オリカ)+ アルトネリコ(シュレリア)+金属爆撃	合体技			8+7hit	

106	七転八倒	Ex_F2+Ex_A3+Ex_B2+Ex_D2 大殺・正中三段+奥義・桜花乱舞+ブラッドスクリーム+レストレイション	合体技			8+7hit	
107	永遠のシンフォニー	Ex_J3+Ex_B2+Ex_K1+Ex_K3 ブレイクブレイド OR 幻真無慚断+アルトネリコ(オリカ)+塔結線+光の御子 発動順注意 (1~3番目に3人娘のEXを隣接させない)	合体技				
108	蠱惑の吐息	Ex_E1+Ex_B2+Ex_M3+Ex_A3					
109	風林火山	Ex_J3+Ex_C3+Ex_H3+Ex_G3					
110	B・インフェルノ	Ex_M3+Ex_M3+Ex_M3+Ex_L3 Dイリュージョン+ダンシングフラッシュ+Lイリュージョン+ミッドナイトブリス OR フィナーレ=ロツソ 発動順注意 (デミトリORジェダのEXは1~3番目にする、モリガンとリリスのEXを隣接させない、フェリシアとリリスとモリガンのEXを1~3番目で隣接させない)	合体技				
111	ラストシューティング	Ex_F3+Ex_C3+Ex_G3+Ex_I3 奥義・無想位天衝鳳陣+秘剣・双牙龍昇閃+石火雷光月影斬+フルチャージ	合体技				

外部リンク

- ▶ コンビネーションに関しては技の種類は関係なしに技の属性の順序で発動するので -- 名無しさん (2008-09-25 16:13:45)
- ▶ モリガン モリガン モリガンでも命 命 命でも命 モリガン 命でも発生 -- 名無しさん (2008-09-25 16:14:24)
- ▶ んーbreak中にhit数変化あるっけ今回 -- 名無しさん (2008-09-27 00:25:16)
- ▶ デッド・サークル 居合い撃ち+無双乱舞+インパルス -- 名無しさん (2008-09-27 18:51:25)
- ▶ 三段突 デルタキック(トリックバニッシュ) 三段突 デルタキック(イレギュラーステップ) ディープクレシェンド スプリットネイル(ディープスタブ) -- 名無しさん (2008-09-27 22:32:47)
- ▶ 三段突 デルタキック(トリックバニッシュ) ソウルフィスト ソウルフィスト(ブラッドサーキュラー)が

かなり使える。 -- の続き (2008-09-27 22:35:37)

- ▶ デルタアタック=クロススラッシュ(ライナー)+ダブルアタック(ミュウ)でやれます。 -- 淳 (2008-09-28 20:34:22)
- ▶ スナッチ=クリティカルエッジ(口ゼ)+フラッシュエッジ(口ゼ)で出せる。 -- 淳 (2008-09-28 20:35:25)
- ▶ ハンティングワン=スナッチの組み合わせを二回連続でやればでる。 -- 淳 (2008-09-28 20:36:47)
- ▶ これ、連携パターンの例って必要? 寧ろ、必要スキルを使えるキャラを列挙した方がまだ良い気もする。変えるなら後で変えておく -- 名無しさん (2008-09-29 16:46:45)
- ▶ キャラはスキル一覧見ればわかるし、このまま組合せ例でいい -- 名無しさん (2008-09-29 17:14:46)
- ▶ 簡易的なキャラが持つてるスキル属性だけの表orスキル属性にキャラ放り込んだ表があればいいかも。通常スキルは肥大化してるんで確認しづらい、パターンの例は無くてもいい、break時のhit数欄が欲しい。 -- 名無しさん (2008-09-29 17:24:19)
- ▶ パターンの例がなくて良いのは賛成。 の表は、後で考えてみる。後、break時のヒット数だけど、今書かれてるのがその値。ゲーム中の表記がbreak前提のヒット数なので、それならば非break時の値を書く必要がある。(実際にゲーム中で自分で試して。) -- 名無しさん (2008-09-29 17:26:53)
- ▶ 例えば、今こっちで簡単に確認できるものとして「エアリアル」。これは非break時4Hit、break時8Hitとなる。ゲーム中表記は8~8だが、これを4~8とすればわかるのでは? -- 名無しさん (2008-09-29 17:28:48)
- ▶ 初心者の方は連携例のほうがわかりやすいし必要だと思うなあ -- 名無しさん (2008-09-29 17:38:44)
- ▶ ん、そうなのか、知らなかった、すまぬ、アガみたいに単純2倍だと思ってた、物魔混合とか調べるのめんどそう...必須じゃないから余裕があったらでもいいか^^; 後、属性はコンビネーション毎に内部ページ作ってキャラと技列挙のほうがいいかもしれない。 -- 名無しさん (2008-09-29 17:45:43)
- ▶ デルタアタックだけ内部ページ作ってみた、イマイチなら消します。 -- 名無しさん (2008-09-29 18:32:22)
- ▶ 内部ページいいね コメント欄は要らなくね? -- 名無しさん (2008-09-29 18:36:37)
- ▶ 上と下どっちがいいかなーと...欄はいらぬすね -- 名無しさん (2008-09-29 18:44:08)
- ▶ 下でいいと思う -- 名無しさん (2008-09-29 19:07:02)
- ▶ 緋牡丹=陽炎(勇刀)x2 + デルタアタックでも出せませ -- 淳 (2008-10-03 09:15:45)
- ▶ 30番、アイシクルエッジを確認 -- 虚空 (2008-10-04 13:16:08)
- ▶ 追記: シュレリア(ミュールの使徒) x 2 彌紗(樹氷玉)で確認 -- 虚空 (2008-10-04 13:19:36)
- ▶ これスキルをリンクにしたら使いやすくな? -- 名無しさん (2008-10-06 13:47:39)
- ▶ プリズン・デッドはAtk 4 + D4+D5じゃないですか? -- 名無しさん (2008-10-08 08:50:56)
- ▶ 内部ページはありがたいかも -- 名無しさん (2008-10-19 12:09:22)
- ▶ 奥義の書にデッドサークルが出たので、アヤタネ モリガン 勇刀の順でやろうとしたのですが、アヤタネの攻撃の後にEXスキルが使えませんでした。APやSPの条件は満たしてたのですが、何故でしょうか? -- 名無しさん (2009-03-22 23:48:58)
- ▶ AP、SP満たしてたとあるけど単純にAPかSP不足じゃないかな。発動時に3人ともAPが24以上、SPが3 (SP1が3人分) 貯まってないと発動できないよ、SP1の状態のアヤタネEX発動したら後はSP切れでモリガンはEX撃てないよね、カウント切れて線もあるけど... -- un (2009-03-23 04:10:43)
- ▶ 単に距離が合っていないだけなんじゃね? -- 名無しさん (2009-03-24 01:45:31)
- ▶ ありがとうございます。どうやらSP1だったようです。 -- 名無しさん (2009-03-30 14:40:03)
- ▶ ちょっとした報告です。コンビネーションを決めているときふと見てみるとHit数が合わなくて変だ感じて調べてみたら奥義書に載っているHit数はBreak時のHit数だと判明...となると表に載っているNormal時のHit数はいくつなのか? 疑問です。 -- 名無しさん (2009-06-19 21:09:36)
- ▶ 現在わかっているHit数でNormal時にスナッチは5Hit ハイティングワンは7Hit ディープスタブは9Hitでした ~ -- 名無しさん (2009-06-19 21:13:38)
- ▶ これって特別な方法で手に入れる書ってありますか? 真ルート行ったんですけどまだまだ揃わないんですが -- 名無しさん (2009-07-06 15:57:43)
- ▶ EXブランチの固定スキルを整理したら、レイアウトが中々酷いことになった;。上手い事修正頼む -- 名無しさん (2009-12-14 11:24:48)
- ▶ Atk5の技を出したくてスキルをセットしてやってみたんですができませんでしたスキルはそろってるのになぜでしょうか? -- 名無しさん (2009-12-19 04:05:39)
- ▶ ATK1・2・3など順番に使ってみたらどうでしょう? 挟み込みでの発動は消える恐れがあるからそれかと思うんですが。 -- 名無しさん (2009-12-19 12:57:45)
- ▶ できました^^ありがとうございます。 -- 名無しさん (2009-12-19 13:41:17)
- ▶ グラビテーションはMix2だった気がするんだが...誰か直しといってもらえないか? -- 名無しさん (2010-02-16

21:59:22)

- ▶ グラビテーションはMIX1だよ、それよりもグラビテーションってボスに効かない気がするんだよね... -- 名無しさん (2010-02-17 09:58:12)
- ▶ 本当か？俺はいつもグラビテーションからA・フィアースに繋いでるんだが... なんかおかしいな(笑 -- 名無しさん (2010-02-17 16:48:31)
- ▶ ごめん、勘違いしてた。グラビテーションはATK1+H工2+H工2だからってきりMIX1だと思ってた。それからMIX系で繋げた事無かったし、確認不足だったわ。H工系は特殊な連携パターンなのな、いきなりMIX2にいけるし。 -- 名無しさん (2010-02-17 19:05:01)
- ▶ コンビネーションに参加する人数の法則がわかりません。 -- 名無しさん (2010-06-02 23:14:49)
- ▶ まず物理系ランチコンビネーション(BC)は、Atk1がA1発動キャラクターとA2発動キャラクターの合計2人、このうちA1キャラクターが以後の物理BCにも参加、A1とA2が同一キャラクターの場合は1人。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:22:45)
- ▶ 物理系BCはAtk2~Atk6のいずれでも、参加人数は3人(うち1人はAtk1のうちA1発動キャラクター)。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:24:31)
- ▶ 魔法系BCは、Mag1が工1、工1、工2の合計3人、このうち、後の工1を発動したキャラクターが以後の魔法系BCにも参加する、1人のキャラクターが工1と工2、または工1と工1を発動した場合は、その分、参加人数が減る。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:26:39)
- ▶ 魔法系BCはそれ以後、BCによって参加人数が異なり、Mag2では3人、Mag3では4人、Mag4では3人(いずれの場合も、うち1人はMag1のうち後の工1を発動したキャラクター)。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:28:02)
- ▶ MIX系BCは、物理系BCに準じる、Atk1のA1を発動したキャラクターが以後のMIX系BCに参加する、Mix1、Mix2、Mix3のいずれも3人。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:51:06)
- ▶ Range系BCは、魔法系BCに準じる、Range1がR1、R1、R1の3人、このうち、最後のR1を発動したキャラクターが以後のRange系BCにも参加する、1人のキャラクターがR1を2回または3回を発動した場合は、その分、参加人数が減る。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:52:55)
- ▶ Range系BCはそれ以後、BCによって参加人数が異なり、Range2では3人、Range3では3人、Range4では4人(いずれの場合も、うち1人はRange1のうち最後のR1を発動したキャラクター)。 -- 名無しさん (2010-06-03 20:54:21)
- ▶ 自分は回答者じゃないけど、回答してくれた内容はスキルの項に書いてあるよ。メニューの中見出しの「スキル」に載ってる。内容が分かりにくかったら随時編集宜しく。 -- 名無しさん (2010-06-03 21:06:17)
- ▶ これは失礼。結果的に重複する回答をしてしまった。「スキル」のページは現状のままにして、この「コンビネーション」のページに、「コンビネーションに参加するキャラクターの詳細はメニューの『スキル』を参照」と追加してくれれば十分だと思う。 -- 名無しさん (2010-06-04 03:00:37)
- ▶ そういえば、敵のクルーエルフォースって即死効果あるんですか？ -- 名無しさん (2010-08-11 14:06:08)
- ▶ ここの表には書いてないですけど、クルーエルフォースに即死効果があるなら敵のランチでも一定確率で効果がありますよ。ランチの効果は出せば確率が発生しますから。 -- 名無しさん (2010-08-11 14:28:27)
- ▶ ファナやラグナロクはどこで覚えるのですか？ ちなみに今は5-2です -- 名無しさん (2010-11-06 11:32:33)
- ▶ BCの表示なら称号と奥義の書集めて出る。どこで覚えるとかじゃなくて、バトル練習でいいから該当するスキルを発動すると出るよ。ここのどこにでも書いてあることだろう。 -- 名無しさん (2010-11-07 11:41:59)
- ▶ 書いてるとこ見つけられなかったんだが、奥義の書に載ってるBCの攻撃可能距離ってパチもんだよね？通常スキルの距離さえ合えばデルタアタックは奥まで届くし、ハンティングワンは真ん前攻撃出来るし...どっかに「BCの距離に気をつける！」的なこと書いてあったけど、どうなんだろ。まっ今更かもしれんが。 -- 初めからハードなんてしなきゃよかった (2011-04-05 08:03:35)

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿